

# Divide y Vencerás

## Problema 6 - Vectores unimodales

A. Herrera, A. Moya, I. Sevillano, J.L. Suarez

15 de abril de 2015

# Introducción

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

- En esta presentación se proporciona una solución para el problem 6.
- El código, los resultados de las ejecuciones, las gráficas y los pdf asociados se puede encontrar en [GitHub](#).



# Explicación del problema

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Definición de vector unimodal

Un vector  $v$  de números con  $n$  componentes, todas distintas, se dice unimodal si existe un índice  $p$  (que no es ni el primero ni el último) tal que:

- A la izquierda de  $p$  los números están ordenados de forma creciente.
- A la derecha de  $p$  están ordenados de forma decreciente.

Matemáticamente:

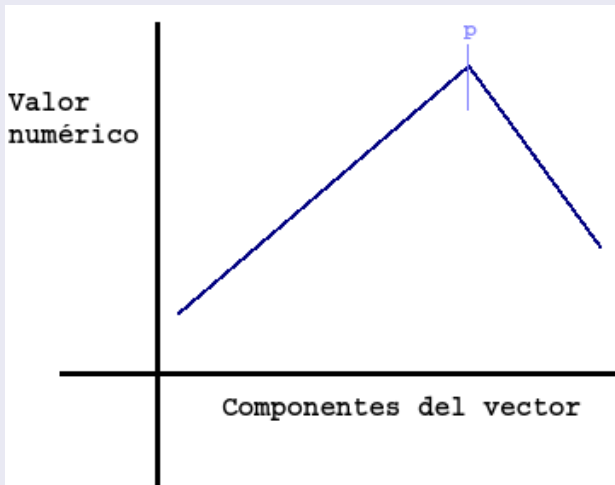
- $\forall i, j \leq p \text{ con } i < j \Rightarrow v[i] < v[j]$
- $\forall i, j \geq p \text{ con } i < j \Rightarrow v[i] > v[j]$

# Explicación del problema

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Ejemplo de vector unimodal



# Explicación del problema

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Otro ejemplo de vector unimodal

Un ejemplo numérico de vector unimodal es el siguiente:

$$v = [1 \ 3 \ 5 \ 7 \ 8 \ 6 \ 4]$$

En este caso  $p = 4$  y  $v[p] = 8$ .

# Explicación del problema

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Problema

Diseñar un algoritmo que permita determinar  $p$ .

## Algoritmos

Se proponen dos algoritmos:

- Algoritmo trivial de eficiencia  $\theta(n)$ .
- Algoritmo recursivo de eficiencia  $\theta(\log n)$ .

## Proposición

*La componente  $p$  es el máximo de  $v$ .*

### Demostración

Como  $v$  es unimodal:

- $v[p] \geq v[i] \quad \forall i \leq p$
- $v[p] \geq v[i] \quad \forall i \geq p$

Entonces:  $v[p] \geq v[i] \quad \forall i$



## Proposición

*Un vector unimodal solo tiene un máximo local (en  $p$ )*

### **Demostración**

Sea  $i \neq p$ . Veamos que no es un máximo local:

- Si  $i < p$ , entonces  $v[i] < v[i + 1]$ .
- Si  $i > p$ , entonces  $v[i - 1] > v[i]$ .





## Proposición

*Una componente  $i$  es  $p$  si, y solo si,  $v[i - 1] < v[i] > v[i + 1]$ .*

### **Demostración**

$i = p$  si, y solo si,  $i$  es un máximo local (solo hay uno que es  $p$ ).  
Esto se cumple si, y solo si,  $v[i - 1] < v[i] > v[i + 1]$ .



# Algoritmo trivial

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

Búsqueda lineal del máximo local.

```
# Pseudocódigo del algoritmo trivial.  
# v es el vector unimodal con n componentes.  
for i in range(1, n-1):  
    if v[i] > v[i+1]:  
        p = i  
        break
```

# Algoritmo trivial

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Ejemplo

$$v = [1 \ 3 \ 5 \ 7 \ 8 \ 6 \ 4]$$

Se empieza en  $v[1] = 3$ , que no es mínimo local:

$$v = [- \ - \ 5 \ 7 \ 8 \ 6 \ 4]$$

$v[2] = 5$  tampoco es máximo local...

$$v = [- \ - \ - \ 7 \ 8 \ 6 \ 4]$$

$v[3] = 7$  tampoco es máximo local...

$$v = [- \ - \ - \ - \ 8 \ 6 \ 4]$$

¡ $v[4] = 8$  sí es máximo local! **Solución:**  $p = 4$

# Algoritmo recursivo

Divide y  
Vencerás

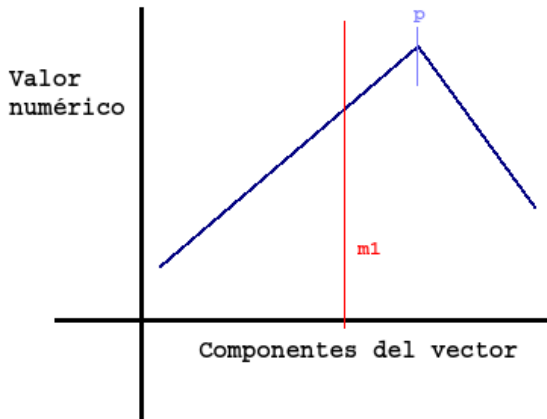
A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

- Queremos deshacernos de la búsqueda lineal.
- Problema similar: Búsqueda en un vector. Si está ordenado:  
**Búsqueda binaria.**
- Empezamos por la componente mitad. Si es un máximo local hemos terminado. **¿Y si no es máximo local?**

# Algoritmo recursivo

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

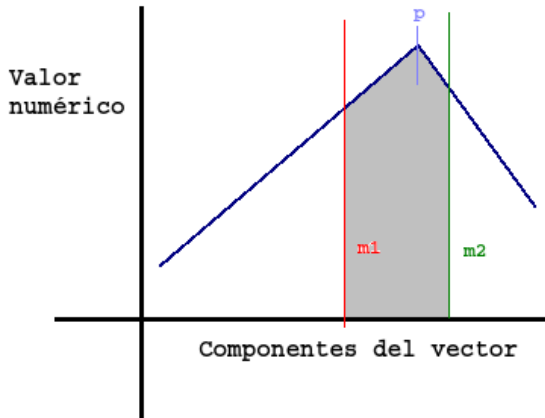


$$v[m1 - 1] < v[m1] < v[m1 + 1] \Rightarrow m2 < p$$

# Algoritmo recursivo

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez



$$v[m2 - 1] > v[m2] > v[m2 + 1] \Rightarrow p < m2$$

# Algoritmo recursivo

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

```
# Parametros:
# - v      : Vector unimodal.
# - inicio : Posición de inicio.
# - final  : Posición siguiente a la última.
def obtenerP(v, inicio, final):
    mitad = (inicio + final) / 2
    if mitad > inicio:
        if v[mitad-1] < v[mitad] and
           v[mitad] > v[mitad+1]:
            return mitad
        else if v[mitad-1] < v[mitad]:
            return obtenerP(v, mitad+1, final)
        else:
            return obtenerP(v, inicio, mitad)
    else:
        return inicio
```

# Algoritmo recursivo

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Ejemplo

$$v = [1 \ 3 \ 5 \ 7 \ 8 \ 6 \ 4]$$

Se empieza en  $v[3] = 7$ , que es menor que  $v[4] = 8$ .

$$v = [- \ - \ - \ 8 \ 6 \ 4]$$

Se empieza en  $v[5] = 6$ , que es menor que  $v[4] = 8$ .

$$v = [- \ - \ - \ 8 \ - \ -]$$

¡ $v[4] = 8$  es máximo local! **Solución:**  $p = 4$

- Menos iteraciones que el trivial.



# Algoritmo recursivo

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Proposición

*El algoritmo recursivo es  $\theta(\log n)$  en el peor caso.*

### **Demostración**

En el peor caso,  $T(n) = T(\frac{n}{2}) + \theta(1)$ . Tomando  $n = 2^k$ :

$$T(n) = T(2^k) = T(2^{k-1}) + \theta(1) = \dots = T(1) + (k-1)\theta(1)$$

$$T(n) \in \theta(k) = \theta(\log_2 n)$$



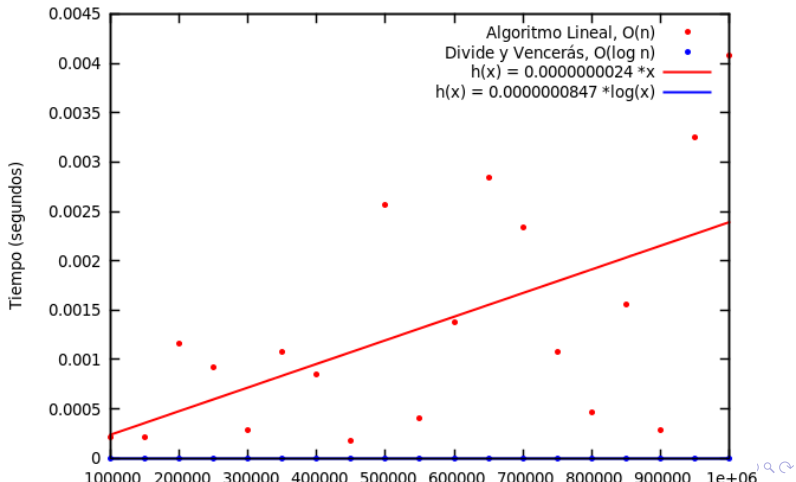
# Análisis empírico. Eficiencia híbrida

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

- Una única ejecución por tamaño del vector

Comparación de los algoritmos del problema 6



# Análisis empírico. Eficiencia híbrida

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

## Problema

En el mejor caso ambos algoritmos son  $\theta(1)$ .

## Solución

Hacer la media de varias ejecuciones.

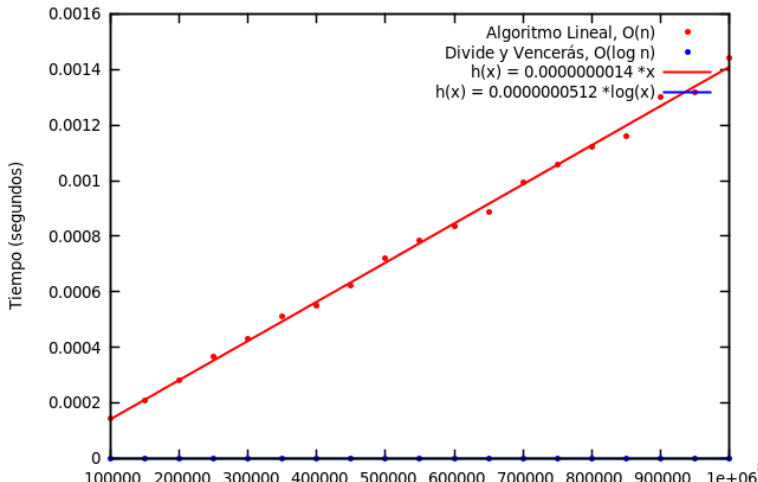
# Análisis empírico. Eficiencia híbrida

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

- Media de 1000 ejecuciones

Comparación de los algoritmos del problema 6

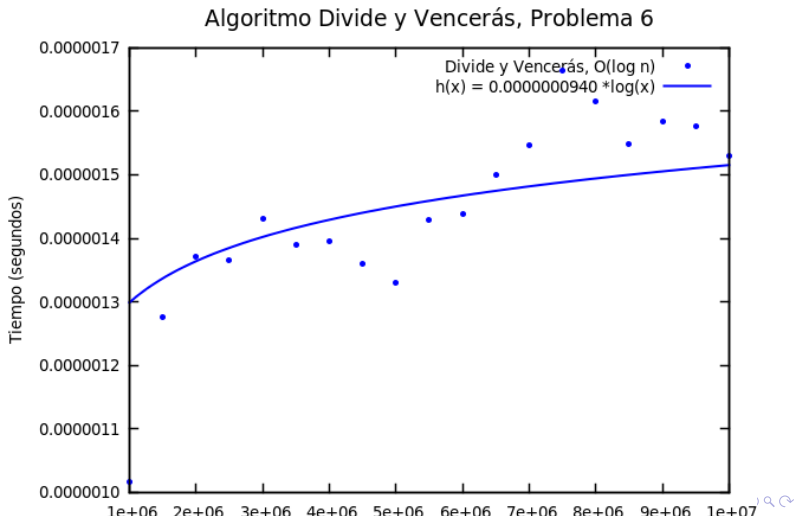


# Análisis empírico. Eficiencia híbrida

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

- Media de 1000 ejecuciones



# Fin de la presentación

Divide y  
Vencerás

A. Herrera, A.  
Moya, I.  
Sevillano, J.L.  
Suarez

**¡Gracias por su atención!**