



**Desarrollo Web Profesional**

**José Miguel Carrera Pacheco**

**Alejandro Contreras Martinez**

**Emmanuel Castro Salvador Carlos**

**Eduardo Hernandez Camacho Danna**

**Paola Tobón Mosqueda**

**Manelic Alitzel Reyes Torres**

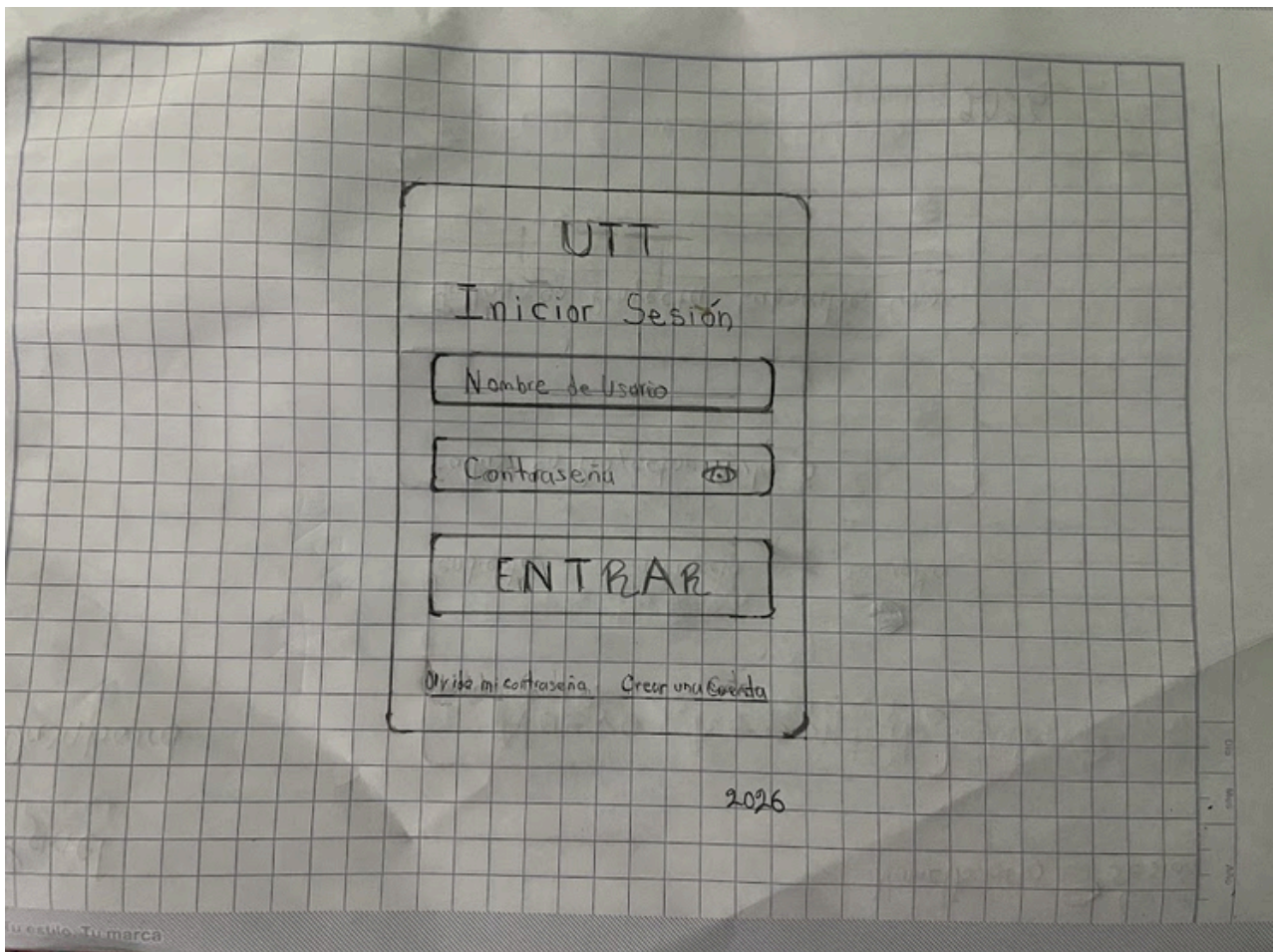
**8.-A**

**Bocetos UX Propuesta Final**

**25 de Enero de 2026**


Tomamos en cuenta cada una de las reglas 10 Heurísticas de Nielsen para diseñar de la mejor forma cada pantalla para mejorar la experiencia del usuario.

1. **Pantalla de Login:** Aplique la Heurística 8 (Diseño minimalista). La interfaz es limpia, centrando la atención en los campos de entrada y un botón de acción principal ("ENTRAR") que resalta visualmente para no hacer pensar al usuario.
2. **Panel Dashboard:** Enfocada en la Heurística 1 (Visibilidad del estado). Presenta un "semáforo" visual (Pendiente, Proceso, Resuelto) para que el alumno o docente identifique rápidamente la situación de sus reportes.
3. **Formulario de Reporte:** Utiliza la Heurística 5 (Prevención de errores). Incluye campos claros y la carga de fotografía obligatoria para evitar reportes vagos o incompletos.
4. **Detalle de Incidencia:** Muestra una línea de tiempo (Stepper UI). Esto cumple con informar al usuario en qué etapa exacta de la reparación se encuentra su reporte, reduciendo la incertidumbre.





Panel

Nombre Usuario  Cerrar Sesión

Dashboard

**Nuevo Reporte**


☐ Pendiente ☒ En Proceso ☐ Resuelto

Fallas en Proyector Aula 3

Fallas en Proyector Laboratorio Com...

2026

Panel

Nombre User  Cerrar Sesión


**Formulario de Reporte**

Título de la Falla

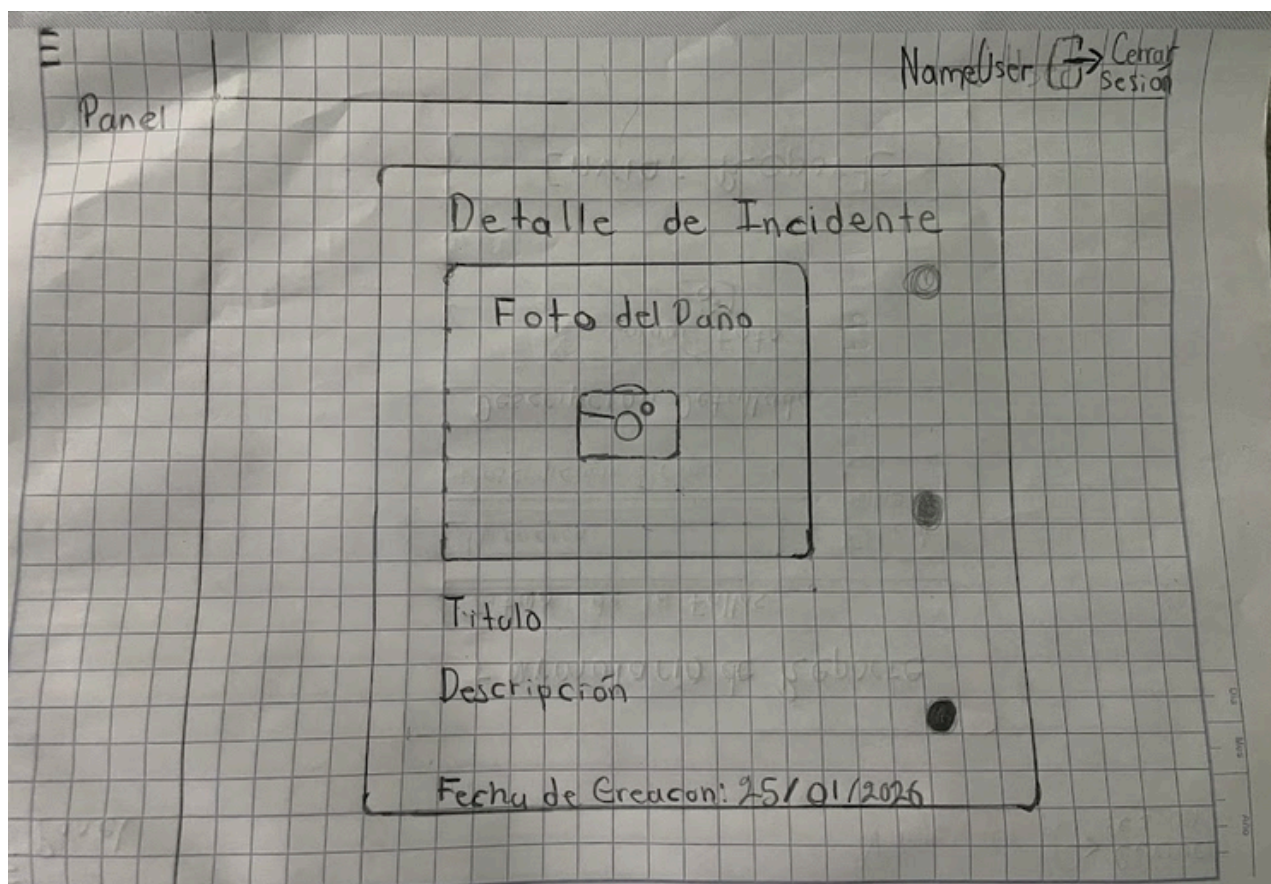
Ubicación

Descripción Demos

Descripción Detallada

Cargar Foto 

Enviar Reporte



### Sugerencia de Paleta de Colores (Accesible)

Para cumplir con el nivel AA de la WCAG 2.1 el equipo considero lo ideal usar una paleta basada en la identidad de la UT Tehuacán pero optimizada para el contraste:

Uso	Color	Código Hex	Justificación
<b>Primario</b>	Verde Institucional	#008D71	Identidad de la UT; genera confianza y estabilidad.
<b>Acción</b>	Azul Profundo	#1D3557	Ideal para botones principales; ofrece un alto contraste sobre blanco.
<b>Estatus: Pendiente</b>	Amarillo Ámbar	#FFB703	Visible pero no alarmante; indica "espera".
<b>Estatus: Proceso</b>	Azul Claro	#219EBC	Indica actividad y movimiento técnico.
<b>Estatus: Resuelto</b>	Verde Éxito	#2D6A4F	Feedback positivo de tarea completada.
<b>Texto/Fondo</b>	Gris Muy Oscuro	1A1A1A	Garantiza legibilidad sobre fondos claros (Contraste 4.5:1).

## Justificación de Selección de Diseño

Tras analizar colectivamente las diversas propuestas del equipo, se ha seleccionado el presente diseño para el desarrollo final del SGIM por las siguientes razones:

1. **Alineación Estricta con Heurísticas:** A diferencia de otras propuestas, este diseño fue construido desde la base utilizando las 10 Heurísticas de Nielsen.
2. **Optimización Operativa (MVP):** El diseño prioriza la eficiencia. Se identificó que la carga de fotografía obligatoria y los selectores de ubicación predefinidos en el formulario minimizan el error humano (Heurística 5: Prevención de Errores).
3. **Enfoque en Accesibilidad (WCAG 2.1):** Debido a las paletas de colores que propuso el compañero consideramos que es una buena opción para cumplir esta responsabilidad como desarrolladores
4. **Escalabilidad Técnica:** La estructura modular de las vistas facilita la transición del boceto al código (Frontend), permitiendo una integración limpia con la arquitectura del backend y la base de datos ya establecida, evitando redundancias en la interfaz.

**Conclusión:** Se elige este diseño no por estética, sino por ser la solución que mejor equilibra la usabilidad profesional con los objetivos técnicos del sistema, garantizando una curva de aprendizaje casi nula para alumnos y administrativos.