# Formularios HTML



# Índice

- 1. ¿Qué es un formulario?
- 2. Elementos del formulario

# 1 ¿Qué es un Formulario?



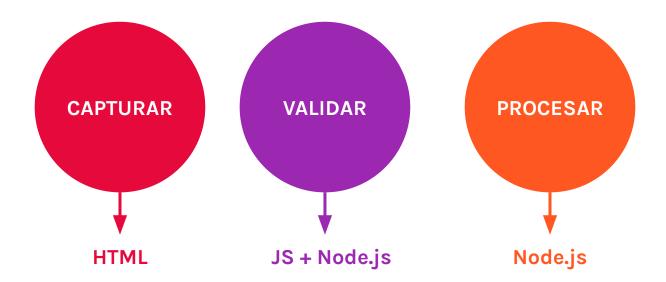
Los formularios son elementos de HTML que nos permiten pedirle datos al usuario que luego podremos validar y procesar.





#### Cómo Funcionan

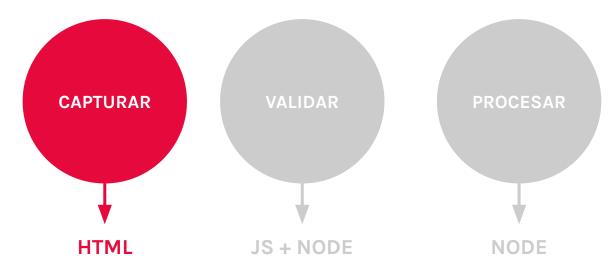
Para lograr que un formulario funcione correctamente, hacen falta las siguientes **3 instancias**:



#### Cómo Funcionan

Primero nos enfocaremos en la parte concerniente al **HTML**, es decir, que el formulario se vea correctamente y que capture la información.

Más adelante veremos cómo validar y procesar la información.



# 2 Elementos del formulario

## La etiqueta <form>

Con esta etiqueta indicamos que vamos a crear un formulario en nuestro documento HTML.

**Todos** los elementos que queramos incluir en el formulario van a ir dentro de las etiquetas: <form> </form>.

#### Los atributos de <form>

Esta etiqueta posee dos atributos: action y method. Cada uno cumple un objetivo particular:

- action define la ruta en donde se va a procesar la información capturada.
- method define cómo se enviará la información. En la versión actual de HTML, hay solo dos valores posibles: GET y POST.

## El elemento <input>

Es un elemento multifunción. Cambiando el valor del atributo type, podemos obtener distintos tipos de campos.

El atributo name identifica el campo y lo diferencia de los demás campos.

Es **importante** saber que **los elementos que no tengan** name, **no se envían**.

#### El elemento < label>

Sirve para asociar un **texto descriptivo** a un campo determinado.



Para que el label quede asociado, el campo a asociar debe poseer un id con el mismo valor que se usó en el for del label.

#### El elemento < label>

Por lo general, cada campo o grupo de campos tendrá su **label** asociado. Cuando el usuario haga click en el label, se activará automáticamente el campo que corresponda.

#### El elemento <textarea>

Los anteriores campos, especialmente los de texto, están pensados para poca información, una sola línea de texto generalmente.

El textarea nos permite texto de gran tamaño y con múltiples líneas.

A diferencia del input, el textarea tiene etiqueta de apertura y cierre.

#### El elemento <select>

Este elemento nos permite agregar un componente que muestra **opciones**. Como el resto de los campos, debe llevar el parámetro name para enviarse.

```
<form action="/colors" method="GET">
          <label>Seleccione un color:</label>
          <select name="color">
              <option value="#ff0000">Rojo</option>
              <option value="#00ff00">Verde</option>
html
              <option value="#0000ff">Azul</option>
              <option value="#770077">Morado</option>
          </select>
      </form>
```

## El elemento <option>

Las opciones de un select son representadas por elementos option.

Los elementos option tienen etiqueta de apertura y cierre.

#### value selected

Es el valor que será enviado por el formulario. **Es opcional**, se encarga de preseleccionar la opción.



#### Contenido de la opción

Es lo que verá el usuario al desplegar el select.

#### El elemento <button>

Nos permite generar un **botón**. Con la propiedad type definimos el tipo.

- Un botón de tipo reset reinicia el formulario a su estado inicial.
- Un botón de tipo submit se encarga de enviar el formulario.
- Un botón de tipo button no realizará ninguna acción por defecto. Por lo general, programaremos una con ayuda de JavaScript.

### **Ejemplo**

```
<form action="/login" method="POST">
                <label>Nombre:</label>
                <input type="text" name="usuario">
                <label>Email:</label>
html
                <input type="email" name="email">
               <button type="submit">Enviar</button>
```



# DigitalHouse>