一、前序知识

|2023.07.14-___//| |2023.07.21-三刷-敲代码

1. 认识两位先驱

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码



艾伦 · 麦席森 · 图灵

- 二战时期,破译了德军的战争编码 英格玛。
- 让二战提前2年结束,拯救了上千万人的生命。
- 设立图灵奖,被后人誉为: 人工智能之父



约翰·冯·诺依曼

• 制订了现代计算机标准 —— 冯诺依曼体系结构。

• 提出: 计算机要采用二进制、明确计算机组成部分。

• 被后人誉为: 现代计算机之父

2. 计算机基础知识

|2023.07.14-二刷 |2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. **计算机**俗称电脑,是现代一种用于高速计算的电子计算机器,可以进行数值计算、逻辑计算,还具有存储记忆功能。
- 2. 计算机由 硬件 + 软件 成:

。 硬件:看得见摸得着的物理部件。

。 软件: 可以指挥硬件工作的指令。

3. 软件的分类:

1. 系统软件: Windows、Linux、Android、Harmony等。

2. 应用软件: 微信、QQ、王者荣耀、PhotoShop等。

4. 整体图示:



3. C/S架构与B/S架构

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 上面提到的应用软件,又分为两大类:
 - 。 C/S架构,特点:需要安装、偶尔更新、不跨平台、开发更具针对性。
 - 。 B/S架构,特点:无需安装、无需更新、可跨平台、开发更具通用性。

名词解释: C => client (客户端)、B => browser (浏览器)、S => server (服务器)。

服务器: 为软件提供数据的设备(在背后默默的付出)。

2. 前端工程师, 主要负责编写 B/S架构中的网页 (呈现界面、实现交互)。

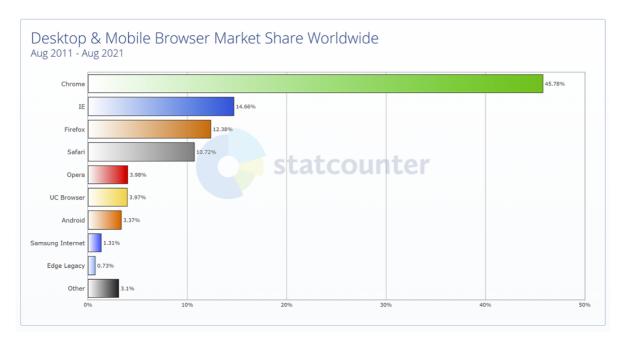
备注:大前端时代,我们可以用前端的技术栈,做出一个C/S架构的应用、甚至搭建一个服务器 😭。

4. 浏览器相关知识

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

浏览器是网页运行的平台,常见的浏览器有: 谷歌(Chrome) 、 Safari 、 IE 、 火狐(Firefox) 、 欧 朋(Opera) 等,以上这些是常用的五大浏览器。

1.各大浏览器市场份额:



2.常见浏览器的内核:



五大浏览器 四大内核

算它

在上述内核的基础上,加上了一些精美的UI界面(皮肤)、实用的小功能。

5. 网页相关概念

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

1. 网址: 我们在浏览器中输入的地址。

2. 网页:浏览器所呈现的每一个页面。

3. 网站:多个网页构成了一个网站。

4. 网页标准:





CSS



JavaScript

二、HTML 简介 2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

1. 什么是 HTML? 2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

全称: HyperText Markup Language (超文本标记语言)。

超文本: 暂且简单理解为"超级的文本",和普通文本比,内容更丰富。

标 记:文本要变成超文本,就需要用到各种标记符号。

语言:每一个标记的写法、读音、使用规则,组成了一个标记语言。

2. 相关国际组织 (了解) | 2023.07.14-_- | 2023.07.21-三刷-敲代码

1. IETF

全称: Internet Engineering Task Force (国际互联网工程任务组),成立于1985年底,是一个权威 的互联网技术标准化组织,主要负责互联网相关技术规范的研发和制定,当前绝大多数国际互联网 技术标准均出自IETF。官网: https://www.ietf.org

2. W3C

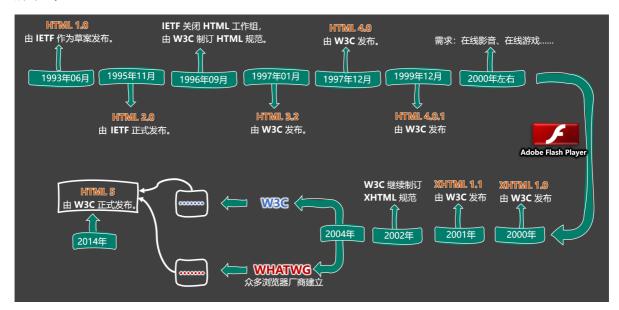
全称: World Wide Web Consortium (万维网联盟),创建于1994年,是目前Web技术领域,最具影 响力的技术标准机构。共计发布了200多项技术标准和实施指南,对互联网技术的发展和应用起到 了基础性和根本性的支撑作用, 官网: https://www.w3.org

3. WHATWF

全称: Web Hypertext Application Technology Working Group (网页超文本应用技术工作小组) 成立 于2004年,是一个以推动网络HTML 5标准为目的而成立的组织。由Opera、Mozilla基金会、苹果, 等这些浏览器厂商组成。官网: https://whatwg.org/

3. HTML 发展历史 (了解) 2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

从 HTML 1.0 开始发展,期间经历了很多版本,目前HTML的最新标准是:HMTL 5,具体发展史如图(了解即可)。



三、准备工作

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

1. 常用电脑设置

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 查看文件夹内容的几种布局。
- 2. 展示文件扩展名(文件后缀)。
- 3. 使用指定程序打开文件。
- 4. 配置文件的默认打开方式。

2. 安装Chrome浏览器

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 下载地址: https://www.google.cn/chrome。
- 2. 若上述地址打不开,或无法安装,请使用资料中的离线安装包。
- 3. 详细步骤请参考视频。

四、HTML 入门

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

1. HTML 初体验

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

1. 第一步: 鼠标右键 => 新建 => 文本文档 => 输入以下内容, 并保存。

<marquee>尚硅谷,让天下没有难学的技术! </marquee>

2. 第二步:修改后缀为 .html ,然后双击打开即可。

这里的后缀名,使用.htm 也可以,但推荐使用更标准的.html。

- 3. 程序员写的叫源代码,要交给浏览器进行渲染。
- 4. 借助浏览器看网页的 源代码, 具体操作:

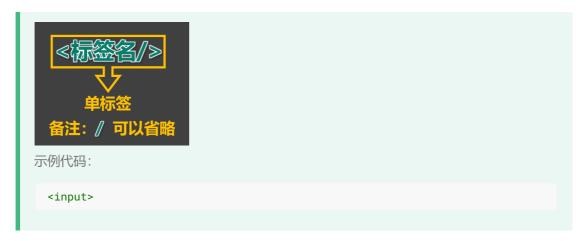
在网页空白处: 鼠标右键 ==> 查看网页源代码

2. HTML 标签

- 1. 标签 又称 元素,是HTML的基本组成单位。
- 2. 标签分为: 双标签 与 单标签 (绝大多数都是双标签)。
- 3. 标签名不区分大小写,但推荐小写,因为小写更规范。
- 4. 双标签:



5. 单标签:

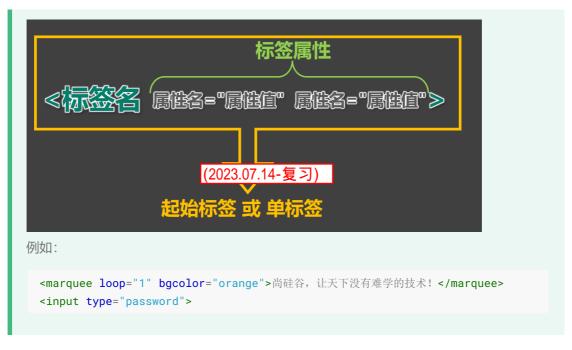


6. 标签之间的关系: 并列关系、嵌套关系, 可以使用 tab 键进行缩进:

```
<marquee>
  尚硅谷, 让天下没有难学的技术!
   <input>
</marquee>
<input>
```

3. HTML 标签属性 2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 用于给标签提供 附加信息。
- 2. 可以写在: 起始标签 或 单标签中, 形式如下:



3. 有些特殊的属性,没有属性名,只有属性值,例如:

<input disabled>

4. 注意点:

- 1. 不同的标签,有不同的属性;也有一些通用属性(在任何标签内都能写,后面会详细总结)。
- 2. 属性名、属性值不能乱写,都是W3C规定好的。
- 3. 属性名、属性值,都不区分大小写,但推荐小写。
- 4. 双引号, 也可以写成单引号, 甚至不写都行, 但还是推荐写双引号。
- 5. 标签中不要出现同名属性,否则后写的会失效,例如:

<input type="text" type="password">

4. HTML 基本结构

|2023.07.14-二刷 |2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 在网页中,如何查看某段结构的具体代码? —— 点击鼠标右键,选择"检查"。
- 2. 【检查】和【查看网页源代码】的区别:

【查看网页源代码】看到的是:程序员编写的源代码。 【检查】看到的是:经过浏览器"处理"后的源代码。

备注:日常开发中,【检查】用的最多。

3. 网页的 基本结构 如下:

- 1. 想要呈现在网页中的内容写在 body 标签中。
- 2. head 标签中的内容不会出现在网页中。
- 3. head 标签中的 title 标签可以指定网页的标题。

4. 图示:

```
<html>
      <head>
        <title>.....</title>
      </head>
     <body>
     </body>
</html>
```

5. 代码:

```
<html>
       <title>网页标题</title>
   </head>
   <body>
   </body>
</html>
```

5. 安装 VSCode 2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 安装中文语言包。
- 2. 使用 VSCode打开文件夹的两种方式。
- 3. 调整字体大小。
- 4. 设置主题。
- 5. 安装图标主题: vscode-icons。

备注:详细安装步骤请参考视频。

6. 安装 Live Server 插件 2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 可以更加方便的打开网页。
- 2. 打开网页的方式更贴近项目上线。
- 3. 代码出现改动后,可以自动刷新。
- 4. 根据自己的情况,去配置一下 VSCode 的自动保存。

注意1: 务必使用VSCode打开的是文件夹, 否则 Live Server 插件无法正常工作!

注意2: 打开的网页必须是标准的HTML结构,否则无法自动刷新!

7. HTML **注释**

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 特点: 注释的内容会被浏览器所忽略,不会呈现到页面中,但源代码中依然可见。
- 2. 作用:对代码进行解释和说明。
- 3. 写法:

```
<!-- 下面的文字只能滚动一次 -->
<marquee loop="1">尚硅谷</marquee>

<!-- 下面的文字可以无限滚动 -->
<marquee>尚硅谷123</marquee>
```

4. 注释不可以嵌套,以下这么写是错的(反例)。

```
<!--
我是一段注释
<!-- 我是一段注释 -->
```

8. HTML 文档声明

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 作用:告诉浏览器当前网页的版本。
- 2. 写法:
 - 。 旧写法: 要依网页所用的HTML版本而定, 写法有很多。

具体有哪些写法请参考: W3C官网-文档声明(了解即可,千万别背!)

• 新写法:一切都变得简单了! W3C 推荐使用 HTML 5 的写法。

```
<!DOCTYPE html>
或
<!DOCTYPE HTML>
或
<!doctype html>
```

3. 注意: 文档声明, 必须在网页的第一行, 且在 html 标签的外侧。

9. HTML 字符编码

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 计算机对数据的操作:
 - 。 存储时,对数据进行:编码。
 - 。 读取时,对数据进行:解码。
- 2. 编码、解码,会遵循一定的规范 —— 字符集。
- 3. 字符集有很多中, 常见的有(了解):

1. ASCII: 大写字母、小写字母、数字、一些符号, 共计128个。

2. ISO 8859-1: 在 ASCII 基础上, 扩充了一些希腊字符等, 共计是256个。

3. GB2312:继续扩充,收录了6763个常用汉字、682个字符。

4. GBK: 收录了的汉字和符号达到 20000+, 支持繁体中文。

5. UTF-8: 包含世界上所有语言的: 所有文字与符号。—— 很常用。

4. 使用原则是怎样的?

原则1:存储时,务必采用合适的字符编码。

否则:无法存储,数据会丢失!

原则2:存储时采用哪种方式编码,读取时就采用哪种方式解码。

否则:数据错乱(乱码)!

例如下面文字中,包含有:中文、英文、泰文、缅甸文

我爱你

I love you!

ฉันรักเธอนะ

ကျွန်မကို ချစ်တယ်။

若使用 IS08859-1 编码存储,在存入的那一刻,就出问题了,因为 IS08859-1 仅支持英文!

为保证所有的输入,都能正常存储和读取,现在几乎全都采用: UFT-8 编码。

所以我们编写 html 文件时,也都统一用 UFT-8 编码。

5. 总结:

- 。 平时编写代码时,统一采用 UTF-8 编码 (最稳妥)。
- 。 为了让浏览器在渲染 html 文件时,不犯错误,可以通过 meta 标签配合 charset 属性指定字符编码。

10. HTML 设置语言

2023.07.14-二刷 2023.07.21-三刷-敲代码

- 1. 主要作用:
 - ✓ 让浏览器显示对应的翻译提示。
 - ✓ 有利于搜索引擎优化。
- 2. 具体写法:

```
<html lang="zh-CN">
```

3. 扩展知识: lang 属性的编写规则 (作为一个课外扩展知识,了解即可)。

```
1. 第一种写法 (语言-国家/地区), 例如:
   ■ zh-CN: 中文-中国大陆(简体中文)
   ■ zh-TW: 中文-中国台湾 (繁体中文)
   ■ zh : 中文
   ■ en-US : 英语-美国
   ■ en-GB : 英语-英国
2. 第二种写法 (语言-具体种类) 已不推荐使用,例如:
   ■ zh-Hans : 中文-简体
   ■ zh-Hant : 中文—繁体
3. W3School 上的说明: 《语言代码参考手册》、《国家/地区代码参考手册》
4. W3C官网上的说明: 《Language tags in HTML》
```

11. HTML标准结构 2023.07.21-三刷-敲代码

• HTML标准结构如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-CN">
       <meta charset="UTF-8">
       <title>我是一个标题</title>
   </head>
   <body>
   </body>
</html>
```

• 输入!, 随后回车即可快速生成标准结构。

生成的结构中,有两个meta标签,我们暂时用不到,可以先删掉。

- 配置 VScode 的内置插件 emmet , 可以对生成结构的属性进行定制。
- 在存放代码的文件夹中,存放一个 favicon.ico 图片,可配置网站图标。

```
• W3C官网: www.w3c.org
```

• W3School: www.w3school.com.cn

• MDN: developer.mozilla.org —— 平时用的最多。

标签名	标签含义	单/双标签
h1 ~ h6	标题	双
р	段落	双
div	没有任何含义,用于整体布局(生活中的包装袋)。	双

- 1. h1 最好写一个, h2~h6 能适当多写。
- 2. h1~h6 不能互相嵌套,例如: h1 标签中最好不要写 h2 标签了。
- 3. p 标签很特殊! 它里面不能有: h1~h6 、 p 、 div 标签 (暂时先这样记, 后面会说规律)。

- 概念:用特定的标签,去表达特定的含义。
- 原则:标签的默认效果不重要(后期可以通过 CSS 随便控制效果),语义最重要!
- 举例:对于 h1 标签,效果是文字很大(不重要),语义是网页主要内容(很重要)。
- 优势:
 - 。 代码结构清晰可读性强。
 - 。 有利于 SEO (搜索引擎优化)。
 - 。 方便设备解析(如屏幕阅读器、盲人阅读器等)。

4. 块级元素 与 行内元素 2023.07.24-三刷-敲代码

- 1. 块级元素:独占一行(排版标签都是块级元素)。
- 2. 行内元素: 不独占一行(目前只学了: input, 稍后会学习更多)。
- 3. 使用原则:
 - 1. 块级元素 中能写 行内元素 和 块级元素 (简单记:块级元素中几乎什么都能写)。
 - 2. 行内元素 中能写 行内元素, 但不能写 块级元素。
 - 3. 一些特殊的规则:
 - h1~h6 不能互相嵌套。
 - p 中不要写块级元素。

备注: marquee 元素设计的初衷是: 让文字有动画效果, 但如今我们可以通过 CSS 来实现 了,而且还可以实现的更加炫酷,所以 marquee 标签已经: 过时了 (废弃了), 不推荐使 用。我们只是在开篇的时候,用他做了一个引子而已,在后续的学习过程中,这些已经废弃 的标签,我们直接跳过。

5.**文本标签_常用的** 2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

- 1. 用于包裹: 词汇、短语等。
- 2. 通常写在排版标签里面。
- 3. 排版标签更宏观(大段的文字),文本标签更微观(词汇、短语)。

4. 文本标签通常都是行内元素。

标签名	标签语义	单/双标签
em	要着重阅读的内容	双
strong	十分重要的内容(语气比em要强)	双
span	没有语义,用于包裹短语的通用容器	双

生活中的例子: div 是大包装袋, span 是小包装袋。

6.文本标签_不常用的 2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

标签名	标签语义	单/双标 签
cite	作品标题 (书籍、歌曲、电影、电视节目、绘画、雕塑)	双
dfn	特殊术语,或专属名词	双
del 与 ins	删除的文本【与】插入的文本	双
sub与 sup	下标文字【与】上标文字	双
code	一段代码	双
samp	从正常的上下文中,将某些内容提取出来,例如:标识设备输出	双
kbd	键盘文本,表示文本是通过键盘输入的,经常用在与计算机相关的手册中	双
abbr	缩写,最好配合上 title 属性	双
bdo	更改文本方向,要配合 dir 属性,可选值: ltr (默认值)、rtl	双
var	标记变量,可以与 code 标签一起使用	双
small	附属细则,例如:包括版权、法律文本。—— 很少使用	双
b	摘要中的关键字、评论中的产品名称。——很少使用	双
i	本意是:人物的思想活动、所说的话等等。 现在多用于:呈现 <mark>字体图标</mark> (后面要讲的内容)。	双
u	与正常内容有反差文本,例如:错的单词、不合适的描述等。—— 很少使用	双
q	短引用——很少使用	双
blockquote	长引用——很少使用	双
address	地址信息	双

块元素

备注:

- 1. 这些不常用的文本标签,编码时不用过于纠结(酌情而定,不用也没毛病)。
- 2. blockquote 与 address 是块级元素,其他的文本标签,都是行内元素。
- 3. 有些语义感不强的标签, 我们很少使用, 例如:

small, b, u, q, blockquote

4. HTML标签太多了!记住那些:重要的、语义感强的标签即可;截止目前,有这些:

h1~h6 、 p 、 div 、 em 、 strong 、 span

7. **图片标签** 2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

1. 基本使用

标签名	标签语 义	常用属性	单/双标 签
img	图片	src : 图片路径 (又称: 图片地址) —— 图片的具体位置 alt : 图片描述 width : 图片宽度,单位是像素,例如: 200px 或 200 height : 图片高度,单位是像素,例如: 200px 或 200	单

总结:

- 1. 像素 (px)是一种单位,学到 CSS 时,我们会详细讲解。
- 2. 尽量不同时修改图片的宽和高,可能会造成比例失调。
- 3. 暂且认为 img 是行内元素 (学到 CSS 时, 会认识一个新的元素分类, 目前咱们只知道: 块、行内)。
- 4. alt 属性的作用:
 - 。 搜索引擎通过 alt 属性,得知图片的内容。——最主要的作用。
 - 。 当图片无法展示时候,有些浏览器会呈现 alt 属性的值。
 - 。 盲人阅读器会朗读 alt 属性的值。

2. 路径的分类

1. 相对路径:以当前位置作为参考点,去建立路径。

已有结构	符号	含义	举例 (在 测试.html 中)
	./	同级	引入【怪兽.jpg】:
→ ■ 1_HTML → ■ path_test → ■ a = 辛羊,jpg ■ 頭羊羊,jpg	/	下 一 级	引入【喜羊羊.jpg】: <img src="./a/喜羊
羊.jpg"/>
西 怪兽jpg 西 奥特曼jpg	/	上 一 级	引入【奥特曼.jpg】:

注意点:

- 。 相对路径中的 ./ 可以省略不写。
- 。 相对路径依赖的是当前位置,后期若调整了文件位置,那么文件中的路径也要修改。

2. **绝对路径**:以根位置作为参考点,去建立路径。

1. 本地绝对路径: E:/a/b/c/奥特曼.jpg。 (很少使用)

2. 网络绝对路径: http://www.atguigu.com/images/index_new/logo.png。

注意点:

- 。 使用本地绝对路径,一旦更换设备,路径处理起来比较麻烦,所以很少使用。
- 。 使用网络绝对路径,确实方便,但要注意:若服务器开启了防盗链,会造成图片引入 失败。

3. 常见图片格式

1. jpg 格式:

概述:扩展名为.jpg 或.jpeg,是一种有损的压缩格式(把肉眼不容易观察出来的细节

主要特点: 支持的颜色丰富、占用空间较小、不支持透明背景、不支持动态图。

使用场景:对图片细节没有极高要求的场景,例如:网站的产品宣传图等。——该格式网

页中很常见。

2. png 格式:

概述:扩展名为.png,是一种无损的压缩格式,能够更高质量的保存图片。

主要特点: **支持的颜色丰富**、占用空间略大、**支持透明背景**、不支持动态图。

使用场景: ①想让图片有透明背景; ②想更高质量的呈现图片; 例如: 公司logo图、重要配

图等。

3. bmp 格式:

概述:扩展名为.bmp,不进行压缩的一种格式,在最大程度上保留图片更多的细节。

主要特点: 支持的颜色丰富、保留的细节更多、占用空间极大、不支持透明背景、不支持动

态图。

使用场景:对图片细节要求极高的场景,例如:一些大型游戏中的图片。(网页中很少使

用)

4. qif 格式:

概述:扩展名为.gif,仅支持256种颜色,色彩呈现不是很完整。

主要特点:支持的颜色较少、支持简单透明背景、支持动态图。

使用场景:网页中的动态图片。

5. webp 格式:

概述:扩展名为.webp,谷歌推出的一种格式,专门用来在网页中呈现图片。

主要特点:具备上述几种格式的优点,但兼容性不太好,一旦使用务必要解决兼容性问题。

使用场景:网页中的各种图片。

6. base64 格式

1. 本质:一串特殊的文本,要通过浏览器打开,传统看图应用通常无法打开。

2. 原理:把图片进行 base64 编码,形成一串文本。

3. 如何生成: 靠一些工具或网站。

4. 如何使用: 直接作为 img 标签的 src 属性的值即可,并且不受文件位置的影响。

5. 使用场景:一些较小的图片,或者需要和网页一起加载的图片。

图片的格式非常多,上面这些,只是一些常见的、我们前端人员常接触到的。

8. 超链接

2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

主要作用:从当前页面进行跳转。

可以实现: ①跳转到指定页面、②跳转到指定文件(也可触发下载)、③跳转到锚点位置、④唤起指定

应用。

标签名	标签语义	常用属性	单/双标签
а	超链接	href : 指定要跳转到的具体目标。 target : 控制跳转时如何打开页面,常用值如下: _self: 在本窗口打开。 _blank: 在新窗口打开。 id : 元素的唯一标识,可用于设置锚点。 name : 元素的名字,写在 a 标签中,也能设置锚点。	双

1. 跳转到页面

<!-- 跳转其他网页 -->

去京东

<!-- 跳转本地网页 -->

去看排版标签

注意点:

- 1. 代码中的多个空格、多个回车,都会被浏览器解析成一个空格!
- 2. 虽然 a 是行内元素, 但 a 元素可以包裹除它自身外的任何元素!

想展示多个回车或空格,怎么办呢? —— 后面会讲。

2. 跳转到文件

```
<!-- 浏览器能直接打开的文件 -->
<a href="./resource/自拍.jpg">看自拍</a>
<a href="./resource/小电影.mp4">看小电影</a>
<a href="./resource/小电影.mp4">看小电影</a>
<a href="./resource/小姐姐.gif">看小姐姐</a>
<a href="./resource/小姐姐.gif">看小姐姐</a>
<a href="./resource/如何一夜暴富.pdf">点我一夜暴富</a>
<!-- 浏览器不能打开的文件,会自动触发下载 -->
<a href="./resource/内部资源.zip">內部资源</a>
<!-- 强制触发下载 -->
<a href="./resource/小电影.mp4" download="电影片段.mp4">下载电影</a>
```

注意1: 若浏览器无法打开文件,则会引导用户下载。

注意2: 若想强制触发下载,请使用 download 属性,属性值即为下载文件的名称。

3. 跳转到锚点

什么是锚点? —— 网页中的一个标记点。

具体使用方式:

• 第一步: 设置锚点

```
<!-- 第一种方式: a标签配合name属性 -->
<a name="test1"></a>
<!-- 第二种方式: 其他标签配合id属性 -->
<h2 id="test2">我是一个位置</h2>
```

注意点:

- 1. 具有 href 属性的 a 标签是超链接,具有 name 属性的 a 标签是锚点。
- 2. name 和 id 都是区分大小写的,且 id 最好别是数字开头。

• 第二步: 跳转锚点

```
<!-- 跳转到test1锚点-->
<a href="#test1">去test1锚点</a>
<!-- 跳到本页面顶部 -->
<a href="#">回到顶部</a>
<!-- 跳转到其他页面锚点 -->
<a href="demo.html#test1">去demo.html页面的test1锚点</a>
<!-- 刷新本页面 -->
<a href="">刷新本页面</a>
<!-- 执行一段js,如果还不知道执行什么,可以留空,javascript:; -->
<a href="javascript:alert(1);">点我弹窗</a>
```

4. 唤起指定应用

通过 a 标签,可以唤起设备应用程序。

```
<!-- 唤起设备拨号 -->
<a href="tel:10010">电话联系</a>
<!-- 唤起设备发送邮件 -->
<a href="mailto:10010@qq.com">邮件联系</a>
<!-- 唤起设备发送短信 -->
<a href="sms:10086">短信联系</a>
```

9. 列表

|2023.07.14-二刷 |2023.07.24-三刷-敲代码

1. 有序列表

概念:有顺序或侧重顺序的列表。

```
      <h2>要把大象放冰箱总共分几步</h2>
```

2. 无序列表

概念: 无顺序或不侧重顺序的列表。

```
      <h2>我想去的几个城市</h2>
```

3. 列表嵌套

概念:列表中的某项内容,又包含一个列表(注意:嵌套时,请务必把解构写完整)。

* 西安

注意: li 标签最好写在 ul 或 ol 中,不要单独使用。

4. 自定义列表

- 1. 概念: 所谓自定义列表,就是一个包含术语名称以及术语描述的列表。
- 2. 一个 d1 就是一个自定义列表,一个 dt 就是一个术语名称,一个 dd 就是术语描述 (可以有多个)。

10. 表格

|2023.07.14-二刷 |2023.07.24-三刷-敲代码

1. 基本结构

1. 一个完整的表格由:表格标题、表格头部、表格主体、表格脚注,四部分组成。



2. 表格涉及到的标签:

table: 表格

caption : 表格标题

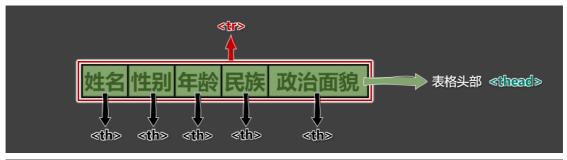
thead : 表格头部

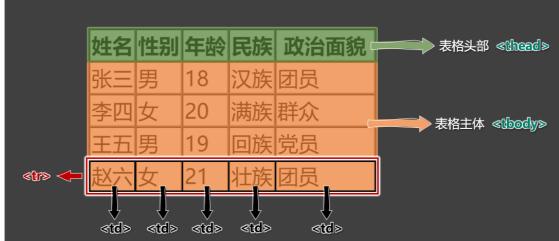
tbody: 表格主体

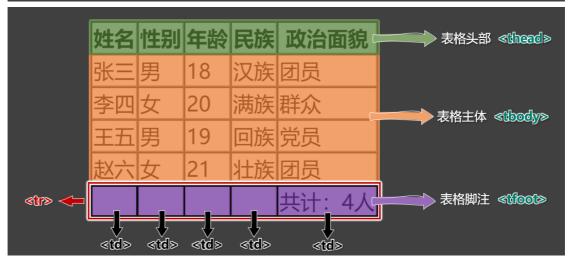
tfoot: 表格注脚

tr:每一行

th 、td:每一个单元格(备注:表格头部中用th,表格主体、表格脚注中用:td)







3. 具体编码:

```
<!-- 表格主体 -->
张三
  男
  18
  汉族
  团员
 李四
  女
  20
  满族
  群众
 王五
  男
  20
  回族
  党员
 赵六
  女
  21
  壮族
  团员
 <!-- 表格脚注 -->
<tfoot>
 共计: 4人
 </tfoot>
```

2. 常用属性

标签名	标签语义	常用属性	单/双标签
table	表格	width: 设置表格宽度。 height: 设置表格最小高度,表格最终高度可能比设置的值大。 border: 设置表格边框宽度。 cellspacing: 设置单元格之间的间距。	双
thead	表格头部	height: 设置表格头部高度。 align: 设置单元格的 水平 对齐方式,可选值如下: 1. left: 左对齐 2. center: 中间对齐 3. right: 右对齐 valign: 设置单元格的 垂直 对齐方式,可选值如下: 1. top: 顶部对齐 2. middle: 中间对齐 3. bottom: 底部对齐	双
tbody	表格主体	常用属性与 thead 相同。	双
tr	行	常用属性与 thead 相同。	双
tfoot	表格脚注	常用属性与 thead 相同。	双
td	普通单元格	width: 设置单元格的宽度,同列所有单元格全都受影响。 heigth:设置单元格的高度,同行所有单元格全都受影响。 align:设置单元格的水平对齐方式。 valign:设置单元格的垂直对齐方式。 rowspan:指定要跨的行数。 colspan:指定要跨的列数。	双
th	表头单元 格	常用属性与 td 相同。	双

注意点:

1. 元素的 border 属性可以控制表格边框,但 border 值的大小,并不控制单元格 边框的宽度,

只能控制表格最外侧边框的宽度,这个问题如何解决? —— 后期靠 CSS 控制。

- 2. 默认情况下,每列的宽度,得看这一列单元格最长的那个文字。
- 3. 给某个 th 或 td 设置了宽度之后,他们所在的那一列的宽度就确定了。
- 4. 给某个 th 或 td 设置了高度之后,他们所在的那一行的高度就确定了。

3. 跨行跨列

1. rowspan:指定要跨的行数。 2. colspan:指定要跨的列数。

课程表效果:

课程表

项目			活动与	休息			
星期	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
	语文	数学	英语	英语	物理	数学竞赛	
 }午	数学	语文	化学	物理	英语	篮球比赛	
	化学	语文	体育	历史	地理	每周一考	休息
	体育	化学	语文	数学	英语	社会实践	
下午	语文	英语	数学	物理	数学	英语角	休白
	化学	物理	地理	生物	体育	自由活动	休息

编写思路:

课程表

1-1		1-2					-7
2-1	2-2	2-3	2-4	2-5	2-6	2-7	2-8
	3-2	3-3	3-4	3-5	3-6	3-7	
2 1	4-2	4-3	4-4	4-5	4-6	4-7	3-8
	5-2	5-3	5-4	5-5	5-6	5-7	3-0
	6-2	6-3	6-4	6-5	6-6	6-7	
7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7	7 0
	8-2	8-3	8-4	8-5	8-6	8-7	7-0

11.常用标签补充 2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

标签名	标签含义	单/双标签
br	换行	单
hr	分隔	单
pre	按原文显示 (一般用于在页面中嵌入大段代码)	双

注意点:

- 1. 不要用

 不要,或后面即将学到的 CSS margin 属性。
- 2. <hr> 的语义是分隔,如果不想要语义,只是想画一条水平线,那么应当使用 CSS 完成。

12. 表单

2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

概念:一个包含交互的区域,用于收集用户提供的数据。

1. 基本结构

简单梳理:

标签名	标签 语义	常用属性	单/双 标签
form	表单	action: 用于指定表单的提交地址(需要与后端人员沟通后确定)。 target: 用于控制表单提交后,如何打开页面,常用值如下: _self: 在本窗口打开。 _blank: 在新窗口打开。 method: 用于控制表单的提交方式,暂时只需了解,在后面Ajax的课程中,会详细讲解。	双
input	輸入框	type: 设置输入框的类型,目前用到的值是 text,表示普通文本。 name:用于指定提交数据的名字,(需要与后端人员沟通后确定)。	单
button	按钮	本小节暂不涉及	双

在本小节,我们先记住表单的整体形式,稍后会对表单控件进行详细讲解。

示例代码:

2. 常用表单控件

① 文本输入框

```
<input type="text">
```

常用属性如下:

name 属性:数据的名称。

value 属性:输入框的默认输入值。

maxlength 属性:输入框最大可输入长度。

② 密码输入框

```
<input type="password">
```

常用属性如下:

name 属性:数据的名称。

value 属性:输入框的默认输入值(一般不用,无意义)。

maxlength 属性:输入框最大可输入长度。

③ 单选框

```
<input type="radio" name="sex" value="female">女
<input type="radio" name="sex" value="male">男
```

常用属性如下:

name 属性:数据的名称,注意:想要单选效果,多个radio的 name 属性值要保持一致。

value 属性: 提交的数据值。

checked 属性: 让该单选按钮默认选中。

④ 复选框

```
<input type="checkbox" name="hobby" value="smoke">抽烟
<input type="checkbox" name="hobby" value="drink">喝酒
<input type="checkbox" name="hobby" value="perm">烫头
```

常用属性如下::

name 属性:数据的名称。

value 属性: 提交的数据值。

checked 属性: 让该复选框默认选中。

⑤ 隐藏域

```
<input type="hidden" name="tag" value="100">
```

用户不可见的一个输入区域,作用是: 提交表单的时候,携带一些固定的数据。

name 属性:指定数据的名称。

value 属性: 指定的是真正提交的数据。

⑥ 提交按钮

```
<input type="submit" value="点我提交表单">
<button>点我提交表单</button>
```

注意:

- 1. button 标签 type 属性的默认值是 submit 。
- 2. button 不要指定 name 属性
- 3. input 标签编写的按钮,使用 value 属性指定按钮文字。

⑦ 重置按钮

```
<input type="reset" value="点我重置">
<button type="reset">点我重置</button>
```

注意点:

- 1. button 不要指定 name 属性
- 2. input 标签编写的按钮,使用 value 属性指定按钮文字。

⑧ 普通按钮

```
<input type="button" value="普通按钮">
<button type="button">普通按钮</button>
```

注意点: 普通按钮的 type 值为 button, 若不写 type 值是 submit 会引起表单的提交。

9文本域

```
<textarea name="msg" rows="22" cols="3">我是文本域</textarea>
```

常用属性如下:

- 1. rows 属性: 指定默认显示的行数, 会影响文本域的高度。
- 2. cols 属性: 指定默认显示的列数, 会影响文本域的宽度。
- 3. 不能编写 type 属性, 其他属性, 与普通文本输入框一致。

⑩下拉框

常用属性及注意事项:

- 1. name 属性:指定数据的名称。
- 2. option 标签设置 value 属性,如果没有 value 属性,提交的数据是 option 中间的文字;如果设置了 value 属性,提交的数据就是 value 的值 (建议设置 value 属性)
- 3. option 标签设置了 selected 属性,表示默认选中。

3. 禁用表单控件

给表单控件的标签设置 disabled 既可禁用表单控件。

```
input 、 textarea 、 button 、 select 、 option 都可以设置 disabled 属性
```

4.label 标签

label 标签可与表单控件相关联,关联之后点击文字,与之对应的表单控件就会获取焦点。

两种与 label 关联方式如下:

- 1. 让 label 标签的 for 属性的值等于表单控件的 id 。
- 2. 把表单控件套在 label 标签的里面。

5. fieldset 与 legend 的使用 (了解)

fieldset 可以为表单控件分组、 legend 标签是分组的标题。

示例:

```
<fieldset>
   <le><legend>主要信息</legend>
   <label for="zhanghu">账户: </label>
   <input id="zhanghu" type="text" name="account" maxlength="10"><br>
   <label>
       密码:
       <input id="mima" type="password" name="pwd" maxlength="6">
   </label>
   <br>
   性别:
   <input type="radio" name="gender" value="male" id="nan">
   <label for="nan">男</label>
   <label>
       <input type="radio" name="gender" value="female" id="nv">女
   </label>
</fieldset>
```



标签名	标签语义	常用属性
form	表单	action 属性: 表单要提交的地址。 target 属性: 要跳转的新地址打开位置;值: _self 、 _blank method 属性: 请求方式,值: get 、 post
input	多种形式的表单控件	type 属性:指定表单控件的类型。值:text、password、radio、checkbox、hidden、submit、resbutton等。 name 属性:指定数据名称 value 属性: 对于输入框:指定默认输入的值; 对于单选和复选框:实际提交的数据; 对于按钮:显示按钮文字。 disabled 属性:设置表单控件不可用。 maxlength 属性:用于输入框,设置最大可输入长度。 checked 属性:用于单选按钮和复选框,默认选中
textarea	文本域	name 属性:指定数据名称 rows 属性:指定默认显示的行数,影响文本域的高度。 cols 属性:指定默认显示的列数,影响文本域的宽度。 disabled 属性:设置表单控件不可用。
select	下 拉 框	name 属性: 指定数据名称 disabled 属性: 设置整个下拉框不可用。
option	下拉框的选项	disabled 属性: 设置拉下选项不可用。 value 属性: 该选项事件提交的数据 (不指定value, 会把标签中的内容作为提交数据) selected 属性: 默认选中。
button	按钮	disabled 属性:设置按钮不可用。 type 属性:设置按钮的类型,值:submit (默认)、reset、button
label	与表单控件做关联	for 属性: 值与要关联的表单控件的ID值相同。
fieldset	表单边框	

13.框架标签

2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

标签名	功能和语义	属性	单/双标 签
iframe	框架(在网页中嵌入其他文件)	name: 框架名字,可以与 target 属性配合。 width: 框架的宽。 height: 框架的高度。 frameborder: 是否显示边框,值: 0 或者1。	双

iframe 标签的实际应用:

- 1. 在网页中嵌入广告。
- 2. 与超链接或表单的 target 配合,展示不同的内容。

14.HTML**实体**

2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

在 HTML 中我们可以用一种特殊的形式的内容,来表示某个符号,这种特殊形式的内容,就是 HTML 实体。比如小于号 < 用于定义 HTML 标签的开始。如果我们希望浏览器正确地显示这些字符,我们必须在 HTML 源码中插入字符实体。

字符实体由三部分组成: 一个 & 和 一个实体名称(或者一个 # 和 一个实体编号),最后加上一个分号;。

常见字符实体总结:

	描述	实体名称	实体编号
	空格		 ;
<	小于号	<	< ;
>	大于号	>	> ;
&	和号	&	& ;
п	引号	"	"
,	反引号	´	´
¢	分 (cent)	¢	¢
£	镑 (pound)	£	£
¥	元 (yen)	¥	¥ ;
€	欧元 (euro)	€	€
©	版权 (copyright)	©	& #169;
®	注册商标	®	®
ТМ	商标	™	™
×	乘号	×	× ;
÷	除号	÷	÷ ;

完整实体列表,请参考: HTML Standard (whatwg.org)

15.HTML全局属性

2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

常用的全局属性:

属性名	含义
id	给标签指定唯一标识,注意: id 是不能重复的。 作用:可以让 label 标签与表单控件相关联;也可以与 CSS 、 JavaScript 配合使用,。
class	给标签指定类名,随后通过 CSS 就可以给标签设置样式。
style	给标签设置 CSS 样式。
dir	内容的方向,值: ltr 、 rtl
title	给标签设置一个文字提示,一般超链接和图片用得比较多。
lang	给标签指定语言,具体规范和可选值请参考【10. HTML 设置语言】。

完整的全局属性,请参考: 全局属性-HTML (超文本标记语言) | MDN (mozilla.org)

1. 配置字符编码

```
<meta charset="utf-8">
```

2. 针对 IE 浏览器的兼容性配置。

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

3. 针对移动端的配置 (移动端课程中会详细讲解)

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

4. 配置网页关键字

```
<meta name="keywords" content="8-12个以英文逗号隔开的单词/词语">
```

5. 配置网页描述信息

```
<meta name="description" content="80字以内的一段话,与网站内容相关">
```

6. 针对搜索引擎爬虫配置:

<meta name="robots" content="此处可选值见下表">

值	描述
index	允许搜索爬虫索引此页面。
noindex	要求搜索爬虫不索引此页面。
follow	允许搜索爬虫跟随此页面上的链接。
nofollow	要求搜索爬虫不跟随此页面上的链接。
all	与 index, follow 等价
none	与 noindex, nofollow 等价
noarchive	要求搜索引擎不缓存页面内容。
nocache	noarchive 的替代名称。

7. 配置网页作者:

```
<meta name="author" content="tony">
```

8. 配置网页生成工具

```
<meta name="generator" content="Visual Studio Code">
```

9. 配置定义网页版权信息:

```
<meta name="copyright" content="2023-2027®版权所有">
```

10. 配置网页自动刷新

<meta http-equiv="refresh" content="10;url=http://www.baidu.com">

完整的网页元信息,请参考: 文档级元数据元素 | MDN

17. HTML总结 2023.07.14-二刷 2023.07.24-三刷-敲代码

