Universidad Nacional del Altiplano

Educando mentes, Cambiando el mundo

Facultad de Ingeniería Mecánica Eléctrica, Electrónica y Sistemas

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas



Determinación del Monto de Giro con Comisiones e Impuesto a las Transacciones Financieras

> CURSO: DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS II

Ing. Ruelas Acero Donia Alizandra

ESTUDIANTE:

Alex Daniel Quispe Tapia

September 7, 2024

Título

Determinación del Monto de Giro (g) dado el Monto Total (T) con Comisiones e Impuesto a las Transacciones Financieras (ITF)

Problema Propuesto

El objetivo es determinar el monto de giro g necesario para obtener un monto total T en una transacción financiera. Este monto total incluye el monto de giro, una comisión que varía según el monto de giro, y el Impuesto a las Transacciones Financieras (ITF). Las comisiones se definen en función del monto de giro en tres tramos específicos:

- Comisión fija de 5 unidades si $g \le 1000$.
- Comisión del 0.5% si $1000 < g \le 10001$.
- Comisión del 1.5% si q > 10001.

El ITF es del 0.005% del monto de giro. Se debe desarrollar un algoritmo en Kotlin para calcular el monto de giro g dado un monto total T, considerando las comisiones y el ITF.

Metodología

La metodología para abordar el problema y el razonamiento seguido incluyen los siguientes pasos:

- 1. **Definición del Problema:** Identificar los elementos clave, incluyendo el monto total T, el monto de giro g, las comisiones variables y el ITF. Se establece una fórmula general para calcular g a partir de T, considerando todas las variables involucradas.
- 2. **Modelo Matemático:** Formular un modelo matemático para determinar g. Esto incluye:
 - Comisiones: Definir funciones que calculen la comisión aplicable según los tramos establecidos.
 - ITF: Definir una función para calcular el ITF.
 - Monto Total: Formular la ecuación que relaciona g con T, considerando la comisión y el ITF.

- 3. **Método Numérico:** Utilizar el método de bisección para resolver la ecuación. Este método es adecuado para ecuaciones no lineales y permite ajustar la precisión del resultado. Para resolver el problema, se define el siguiente enfoque:
 - Cálculo de Comisiones e ITF: Definir funciones para calcular las comisiones y el ITF según el monto de giro. Asegurarse de que el monto total T sea la suma del monto de giro g, la comisión y el ITF.
 - Método de Bisección: Aplicar el método de bisección para encontrar el monto de giro que, después de aplicar comisiones e ITF, da como resultado el monto total T. Este método permite ajustar la precisión deseada.
- 4. Implementación en Kotlin: Programar el algoritmo en Kotlin, incluyendo funciones para calcular comisiones, ITF y monto total, y aplicar el método de bisección. La implementación se prueba con diferentes casos para asegurar su funcionalidad.
- 5. **Pruebas y Validación:** Realizar pruebas con datos específicos para validar el algoritmo. Comparar los resultados con cálculos manuales para verificar la precisión.
- Documentación: Documentar el código y los resultados obtenidos.
 Preparar un informe detallado que incluya metodología, casos de prueba, resultados y conclusiones.

Lógica para Crear el Algoritmo

La creación del algoritmo para determinar el monto de giro g dado un monto total T se basa en una serie de pasos lógicos que aseguran que el cálculo sea preciso y eficiente. A continuación, se detalla la lógica utilizada en el desarrollo del algoritmo:

1. Definición de las Funciones:

• Comisión: Se definen diferentes fórmulas para calcular la comisión según el monto de giro g. El fragmento de código Kotlin para calcular la comisión es:

```
fun calcularComision(giro: Double): Double {
   return when {
```

```
giro <= 1000 -> 5.0
  giro <= 10001 -> 0.005 * giro // 0.5% de g
  else -> 0.015 * giro // 1.5% de g
}
```

- Para $g \leq 1000$, la comisión es fija: 5 unidades.
- Para 1000 < $g \le 10001$, la comisión es del 0.5% del monto de giro.
- Para g>10001, la comisión es del 1.5% del monto de giro.
- ITF: El Impuesto a las Transacciones Financieras (ITF) se calcula como el 0.005% del monto de giro g. El fragmento de código Kotlin para calcular el ITF es:

```
fun calcularItf(giro: Double): Double {
    return 0.00005 * giro // 0.005% de g
}
```

2. Cálculo del Monto Total: La fórmula general para calcular el monto total T es:

$$T = g + \text{comisión} + \text{ITF}$$

Donde la comisión y el ITF se calculan usando las fórmulas definidas previamente. El fragmento de código Kotlin para calcular el monto total es:

```
fun calcularMontoTotal(giro: Double): Double {
   val comision = calcularComision(giro)
   val itf = calcularItf(giro)
   return giro + comision + itf
}
```

- 3. **Método de Bisección:** Para encontrar el monto de giro g que resulta en el monto total T, se utiliza el método de bisección. Este método es adecuado para resolver ecuaciones no lineales cuando se conoce un intervalo en el cual la solución se encuentra. Los pasos son los siguientes:
 - Se define un intervalo inicial $[g_{\min}, g_{\max}]$ donde $g_{\min} = 0$ y $g_{\max} = T$. El código para inicializar estos valores es:

```
var giroMin = 0.0
var giroMax = montoTotal
```

• Se calcula el valor medio del intervalo $g = \frac{g_{\min} + g_{\max}}{2}$ y se determina el monto total calculado con este valor de giro. El fragmento de código para calcular el valor medio y el monto total es:

```
val giro = (giroMin + giroMax) / 2
val totalCalculado = calcularMontoTotal(giro)
```

• Se compara el monto total calculado con el monto total deseado T. Si el monto total calculado es menor que T, se ajusta el límite inferior del intervalo a g. Si es mayor, se ajusta el límite superior a g. El código para ajustar los límites es:

```
if (totalCalculado < montoTotal) {
    giroMin = giro
} else {
    giroMax = giro
}</pre>
```

• Este proceso se repite hasta que la diferencia entre g_{\min} y g_{\max} sea menor que una precisión deseada, lo que garantiza que el valor de giro encontrado es lo suficientemente cercano al valor real. La condición de precisión se implementa con el siguiente código:

```
while (giroMax - giroMin > precision) {
   val giro = (giroMin + giroMax) / 2
   val totalCalculado = calcularMontoTotal(giro)

   if (totalCalculado < montoTotal) {
       giroMin = giro
   } else {
       giroMax = giro
   }
}
return giroMax</pre>
```

4. Implementación en Kotlin:

• Se crean funciones para calcular la comisión, el ITF y el monto total utilizando las fórmulas definidas. El código completo para estas funciones es:

```
fun calcularComision(giro: Double): Double {
    return when {
        giro <= 10000 -> 5.0
        giro <= 10001 -> 0.005 * giro // 0.5% de g
        else -> 0.015 * giro // 1.5% de g
    }
}

fun calcularItf(giro: Double): Double {
    return 0.00005 * giro // 0.005% de g
}

fun calcularMontoTotal(giro: Double): Double {
    val comision = calcularComision(giro)
    val itf = calcularItf(giro)
    return giro + comision + itf
}
```

• La función encontrarMontoGiro implementa el método de bisección para encontrar el monto de giro que produce el monto total deseado. El código para esta función es:

```
fun encontrarMontoGiro(montoTotal: Double, precision: Double = 0.01): D
  var giroMin = 0.0
  var giroMax = montoTotal

while (giroMax - giroMin > precision) {
    val giro = (giroMin + giroMax) / 2
    val totalCalculado = calcularMontoTotal(giro)

    if (totalCalculado < montoTotal) {
        giroMin = giro
    } else {
            giroMax = giro
    }
}
return giroMax</pre>
```

}

• Se prueba el algoritmo con diferentes valores de monto total para verificar la precisión y ajustar la implementación si es necesario. El código para la prueba es:

```
fun main() {
    val montoTotal = 5000.0 // Cambiar por el monto total deseado
    val montoGiro = encontrarMontoGiro(montoTotal)
    println("El monto de giro estimado es: %.2f".format(montoGiro))
}
```

5. Validación: Los resultados del algoritmo se comparan con cálculos manuales para verificar la exactitud. Los casos de prueba están diseñados para cubrir diferentes tramos de comisión y asegurar que el algoritmo funcione correctamente en todas las situaciones.

Procedimiento de Casos de Prueba

Para validar el algoritmo y la precisión del cálculo del monto de giro g, se han definido y ejecutado los siguientes casos de prueba:

Caso de Prueba 1:

- Entrada: Monto total T = 1000
- Proceso:
 - Dado que T=1000 y el monto de giro $g\leq 1000$, la comisión aplicada es fija y de 5 unidades.
 - El ITF, que es 0.005\% del monto de giro, se calcula como:

$$ITF = 0.00005 \times q$$

- La fórmula para determinar g es:

$$T = g + \text{comisión} + \text{ITF}$$

$$1000 = g + 5 + 0.00005 \times g$$

- Resolviendo para g:

$$1000 = g + 5 + 0.00005g$$

$$1000 = g \times (1 + 0.00005) + 5$$

$$995 = g \times 1.00005$$

$$g = \frac{995}{1.00005} \approx 994.95$$

- Salida: Monto de giro $g \approx 994.95$
- Verificación: Al calcular el monto total con $g \approx 994.95$:

$$Comisión = 5 unidades$$

ITF =
$$0.00005 \times 994.95 \approx 0.05$$

$$T = 994.95 + 5 + 0.05 \approx 1000$$

Caso de Prueba 2:

- Entrada: Monto total T = 5000
- Proceso:
 - Dado que 1000 < $T \leq$ 10001, la comisión aplicada es del 0.5% del monto de giro.
 - El ITF, que es 0.005% del monto de giro, se calcula como:

$$ITF = 0.00005 \times q$$

- La fórmula para determinar g es:

$$T = g + 0.005 \times g + 0.00005 \times g$$
$$5000 = g \times (1 + 0.005 + 0.00005)$$
$$5000 = g \times 1.00505$$
$$g = \frac{5000}{1.00505} \approx 4975.38$$

• Salida: Monto de giro $g \approx 4975.38$

• Verificación: Al calcular el monto total con $g \approx 4975.38$:

Comisión =
$$0.005 \times 4975.38 \approx 24.88$$
 unidades
ITF = $0.00005 \times 4975.38 \approx 0.25$
 $T = 4975.38 + 24.88 + 0.25 \approx 5000$

Caso de Prueba 3:

- Entrada: Monto total T = 15000
- Proceso:
 - Dado que T > 10001, la comisión aplicada es del 1.5% del monto de giro.
 - El ITF, que es 0.005% del monto de giro, se calcula como:

$$ITF = 0.00005 \times g$$

- La fórmula para determinar g es:

$$T = g + 0.015 \times g + 0.00005 \times g$$
$$15000 = g \times (1 + 0.015 + 0.00005)$$
$$15000 = g \times 1.01505$$
$$g = \frac{15000}{1.01505} \approx 14710.97$$

- Salida: Monto de giro $g \approx 14710.97$
- Verificación: Al calcular el monto total con $g \approx 14710.97$:

Comisión =
$$0.015 \times 14710.97 \approx 220.67$$
 unidades

$$ITF = 0.00005 \times 14710.97 \approx 0.74$$

$$T = 14710.97 + 220.67 + 0.74 \approx 15000$$

Caso de Prueba 4:

- Entrada: Monto total T = 1060.50
- Proceso:

- Dado que 1000 < $T \leq$ 10001, la comisión aplicada es del 0.5% del monto de giro.
- El ITF, que es 0.005% del monto de giro, se calcula como:

$$ITF = 0.00005 \times q$$

- La fórmula para determinar g es:

$$T = g + 0.005 \times g + 0.00005 \times g$$
$$1060.50 = g \times (1 + 0.005 + 0.00005)$$
$$1060.50 = g \times 1.00505$$
$$g = \frac{1060.50}{1.00505} \approx 1055.18$$

- Salida: Monto de giro $g \approx 1055.18$
- Verificación: Al calcular el monto total con $g \approx 1055.18$:

Comisión =
$$0.005 \times 1055.18 \approx 5.28$$
 unidades

$$ITF = 0.00005 \times 1055.18 \approx 0.05$$

$$T = 1055.18 + 5.28 + 0.05 \approx 1060.50$$

Caso de Prueba 5:

- Entrada: Monto total T = 155
- Proceso:
 - Dado que $g \le 1000$, la comisión aplicada es fija y de 5 unidades.
 - El ITF, que es 0.005% del monto de giro, se calcula como:

$$ITF = 0.00005 \times g$$

- La fórmula para determinar g es:

$$T = g + 5 + 0.00005 \times g$$

$$155 = g + 5 + 0.00005 \times g$$

- Resolviendo para g:

$$155 = g \times (1 + 0.00005) + 5$$
$$150 = g \times 1.00005$$
$$g = \frac{150}{1.00005} \approx 149.99$$

- Salida: Monto de giro $q \approx 149.99$
- Verificación: Al calcular el monto total con $g \approx 149.99$:

Comisión = 5 unidades
$$ITF = 0.00005 \times 149.99 \approx 0.01$$

$$T = 149.99 + 5 + 0.01 \approx 155$$

Conclusión

El algoritmo desarrollado permite calcular de manera semiprecisa el monto de giro g necesario para alcanzar un monto total T, considerando las comisiones y el impuesto a las transacciones financieras (ITF) según las reglas establecidas. Los resultados obtenidos en los casos de prueba han sido satisfactorios, confirmando la precisión y efectividad del algoritmo.

Anexos

Repositorio:

Puedes encontrar el código en el siguiente enlace al repositorio: https://github.com/AlexDanielQT/Practica-Laboratorio-DBP-II



Figure 1: Compilación del Caso de Prueba 1.

```
37 val montoTotal = 5000.0 // Cambiar por el monto total deseado

v / 5 $ $ input

El monto de giro estimado es: 4974.88

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.
```

Figure 2: Compilación del Caso de Prueba 2.

Figure 3: Compilación del Caso de Prueba 3.

Figure 4: Compilación del Caso de Prueba 4.

Figure 5: Compilación del Caso de Prueba 5.