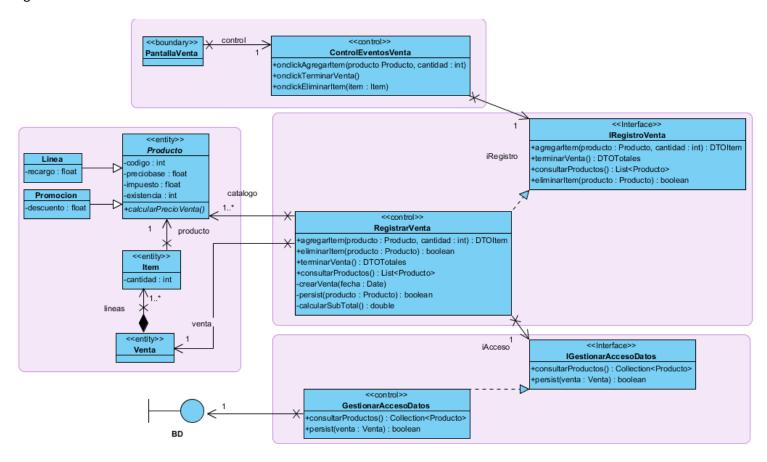


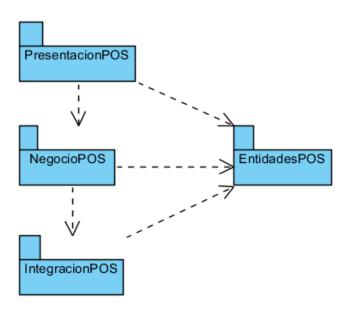
Pontificia Universidad Javeriana Departamento de Ingeniería de Sistemas Programación Orientada a Objetos Proyecto 3

## Terminal Punto de Venta de Productos POS (Point Of sale): diagrama de clases

## Diagrama de Clases

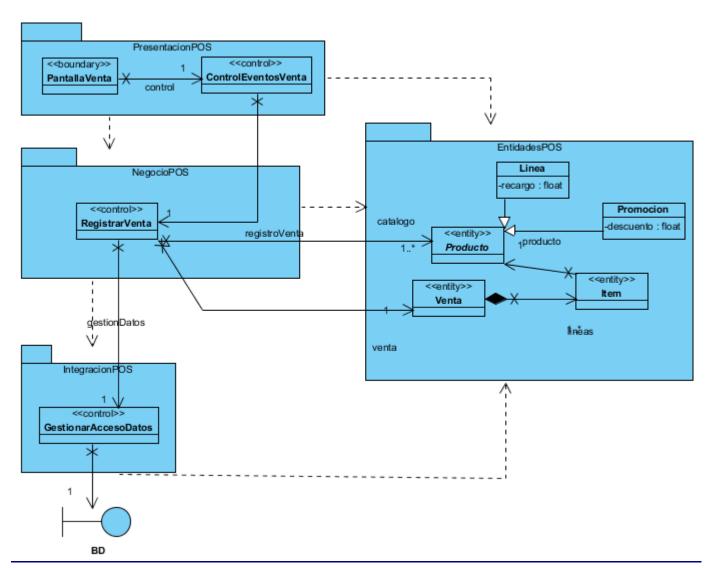


El siguiente es el diagrama de paquetes, cada unidad de despliegue es un proyecto diferente de java.



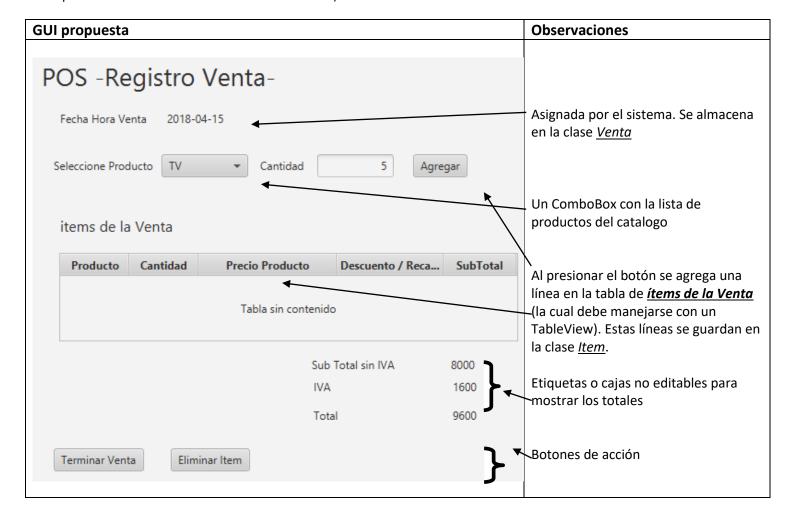
## Cada capa UML es un .jar

El siguiente diagrama de paquetes muestra las clases dentro de cada capa:



## **Interfaz gráfica (GUI)**

La siguiente es la interfaz gráfica (GUI) de usuario <u>MINIMA</u> propuesta (usted puede proponer otra diferente sin sacrificar los requerimientos mínimos de la interfaz mostrada).



• La eliminación se realiza seleccionando la línea y oprimiendo el botón Eliminar Detalle.