

# Machine état - partie 1

## gestion de heap

- gestion de revenir
- ajout E=tirage suivant P(Etirage) dans Heap
- gestion de partir

## liste des var :

E : evenement

heap :lst qui assure le tps simulé, ordonne les evenements en fonction de leur chronologie

idle

ajoute E (tirage) to heap

## gestion de heap

Si E = départ

add E(retour) à t+rmd dans heap

Si E = retour

add E(arrivée) à t + run d dans Heap

Si E = arrivée

rien --> A definir

si E = tirage

ajout de E(tirage) si  $P(E \text{ départ}) > 0.5$  dans Heap