

EXERCÍCIOS PROCEDIMENTOS E FUNÇÕES

- 1. Escreva uma função que receba como parâmetro um número inteiro e retorne -1, 0 ou 1 se este número for negativo, nulo ou positivo, respectivamente.
- 2. Escreva uma função que receba como parâmetro dois números inteiros e retorne -1 se o primeiro for menor que o segundo número, 0 se forem iguais ou 1 se o primeiro for maior que o segundo número.
- 3. Escreva uma função que receba um número e retorne -1 se o número for ímpar ou 1 se for par.
- 4. Escreva uma função que receba dois números: base e expoente e calcule a base elevada ao expoente.
- 5. Escreva uma função que calcule e retorne a raiz cúbica de um número real.
- 6. Escreva uma função que receba como parâmetro o número de vitórias (3 pontos) e o número de empates (1 ponto) de um time de futebol em um campeonato, calcule e retorne o
- 7. Escreva uma função que calcule e retorne o fatorial de um número inteiro positivo.
- 8. Escreva uma função que conte o numero de vogais de uma string passada como parâmetro.
- 9. Escreva uma função que conte o número de consoantes de uma string passada como parâmetro.
- 10. Crie uma função que receba a temperatura em graus Celsius e retorne em Kelvin.
- 11. Escreva uma função que conte o número de espaços em branco em uma string passada como parâmetro.
- 12. Escreva uma função que verifique se um número é primo. Sua função deve retornar verdadeiro ou falso. O parâmetro de entrada é o número a ser verificado.
- 13. Escreva um procedimento em C# que receba como parâmetro um inteiro N e imprima todos os divisores de N.
- 14. Escreva uma função em C# que receba como parâmetro um inteiro N e retorne um array com todos os divisores de N.
- 15. Escreva um procedimento que imprima data recebida em 3 parâmetros inteiros DD/MM/AAAA na forma "DD de Nome do mês de AAAA".
- 16. Escreva uma função que retorne a data recebida em 3 parâmetros inteiros DD/MM/AAAA na forma "DD de Nome do mês de AAAA".
- 17. Escreva um procedimento para trocar os valores de duas variáveis, recebidas como

parâmetros. Obs.: o valor da primeira variável deve passar para a segunda e vice-versa.

- 18. Escreva uma função que calcule a área de um triângulo, recebendo a base e a altura.
- 19. Escreva uma função que calcule a circunferência de um círculo, recebendo o raio.
- 20. Escreva uma função que calcule a área de um círculo, recebendo o raio.