



# FANTASY F1



Realizado por Álvaro Esquina y Alex Diez



A pink spiral-bound notebook with a white spiral binding at the top. A large black arrow points from the left towards the center. The word 'Índice' is written in a bold, black, sans-serif font inside a white oval. To the right of the oval are three short, black, diagonal lines. At the bottom right corner, there are three black stars of different sizes.

# Índice

01. Introducción

02. Objetivos

03. Requisitos funcionales

04. Prototipo / Mockup

05. Diagramas

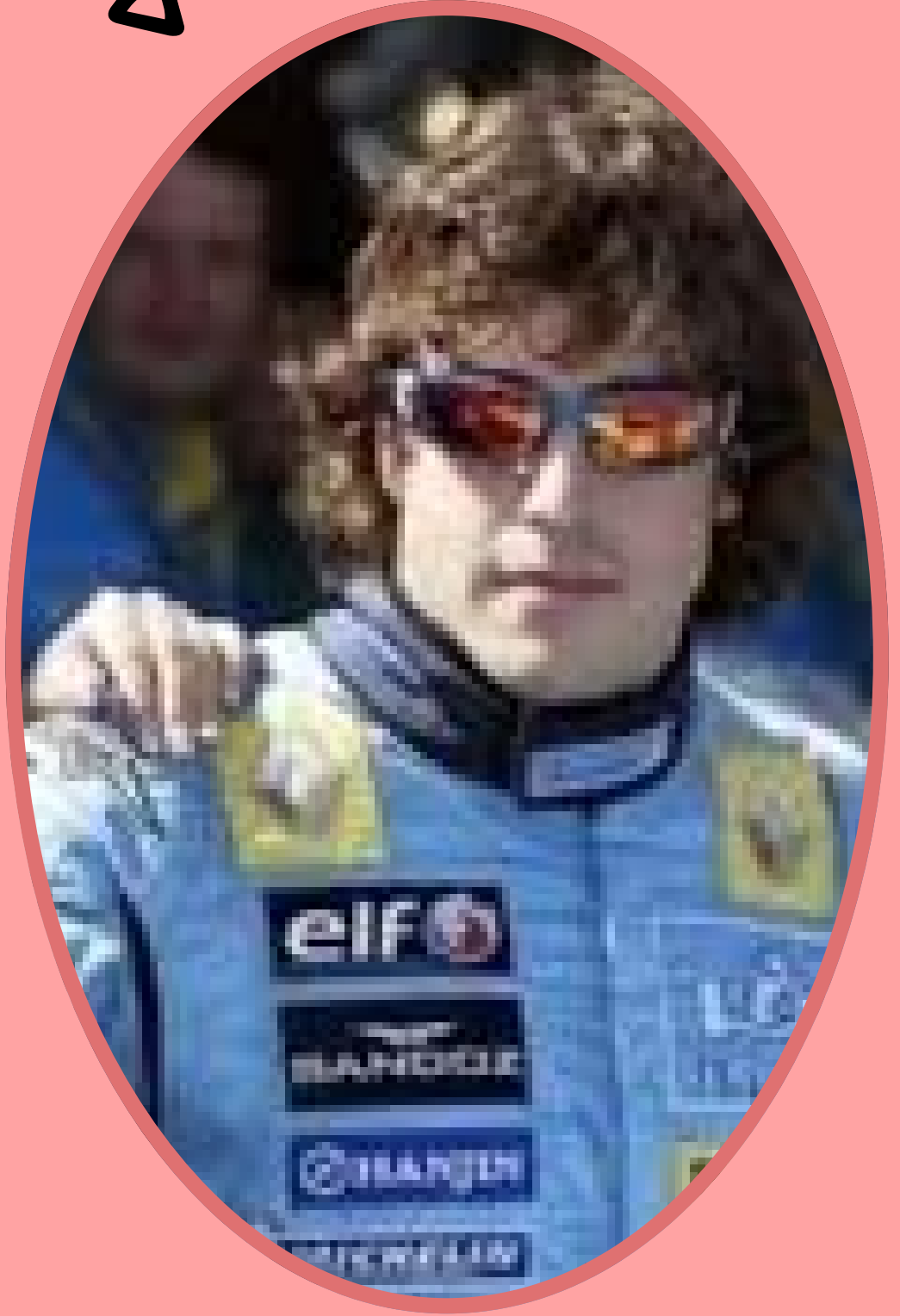
06. Futuras implementaciones

# Introducción

Fantasy F1 es una aplicación web interactiva que permite a los usuarios gestionar equipos virtuales basados en la Fórmula 1 real. Surge como respuesta a la escasez de plataformas fantasy en este deporte, a pesar de su enorme base de seguidores. Desde el aspecto educativo, integra tecnologías web modernas y metodologías de desarrollo profesional, ofreciendo tanto valor recreativo como formativo.

# Objetivos

- Modelar una base de datos eficiente.
- Desarrollar interfaz responsive.
- Automatizar puntuaciones según carreras.
- Ofrecer panel de administración.
- Garantizar escalabilidad (ej. ligas privadas futuras).



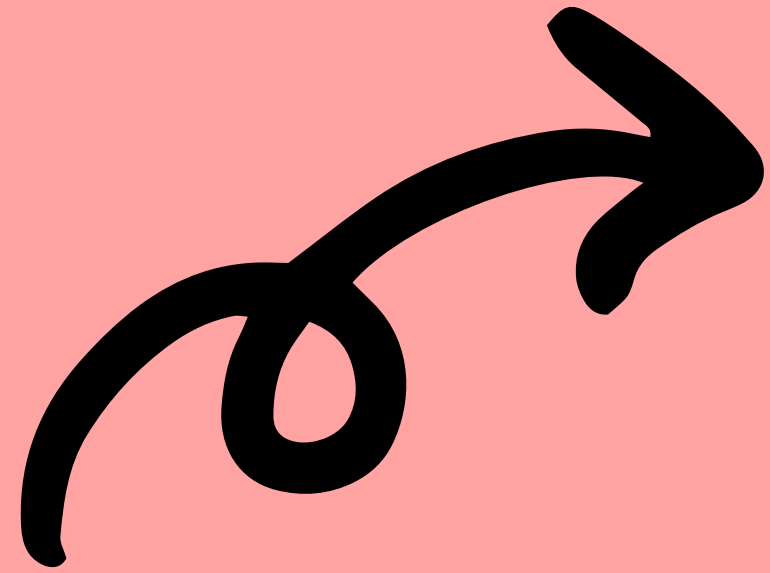
# Introducción

## Requisitos funcionales

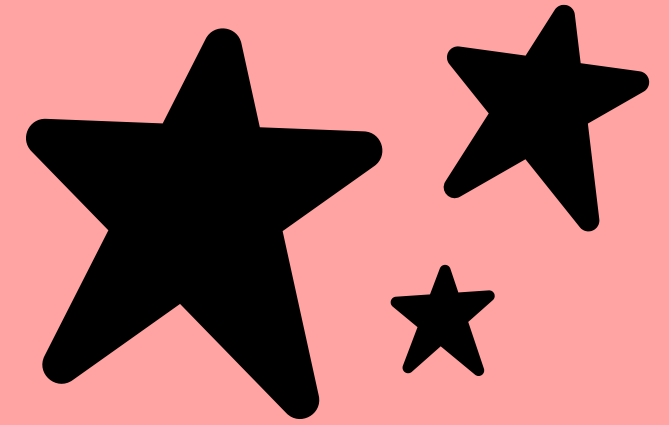
- Registro e inicio de sesión seguro con validación de datos.
- Creación y modificación de equipos con reglas de presupuesto y composición.
- Calendario interactivo de Grandes Premios.
- Cálculo automático de puntos basado en rendimiento real/simulado.
- Clasificaciones actualizadas tras cada carrera.
- Panel exclusivo para gestionar usuarios, carreras, pilotos y resultados.
- Carga manual de resultados por parte del administrador.
- Historial de equipos y puntuaciones por usuario.
- Estadísticas generales y datos de pilotos/escuderías.

## Requisitos no funcionales

- Interfaz intuitiva con navegación sencilla y diseño responsive (móviles, tablets, desktop).
- Compatibilidad con Chrome, Firefox, Edge y Safari.
- Cumple estándares de accesibilidad.
- Soporta múltiples usuarios simultáneos sin pérdida de rendimiento.
- Contraseñas cifradas y validación de entradas para prevenir ataques.
- Código organizado y comentado para fácil actualización.
- Arquitectura MVC para separación de responsabilidades.
- Diseñado para integración futura (APIs, ligas privadas, chat).
- Panel de administración accesible solo con permisos específicos.

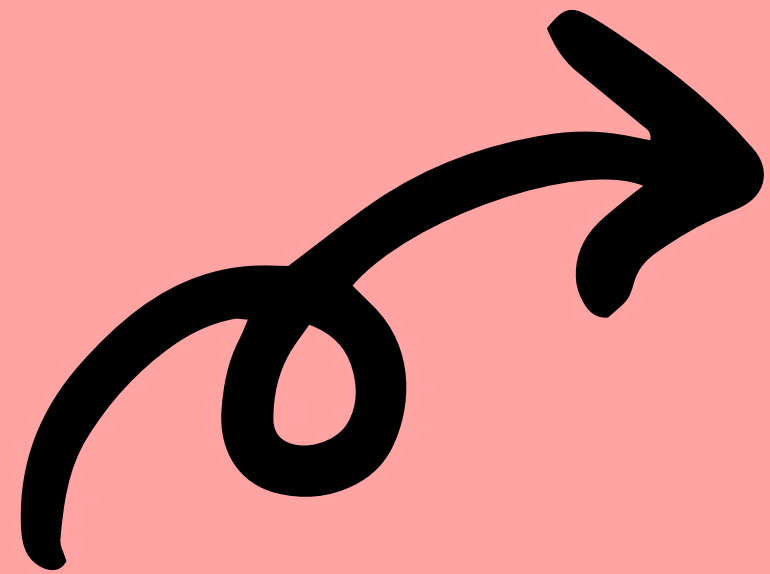


# Prototipo / Mockup

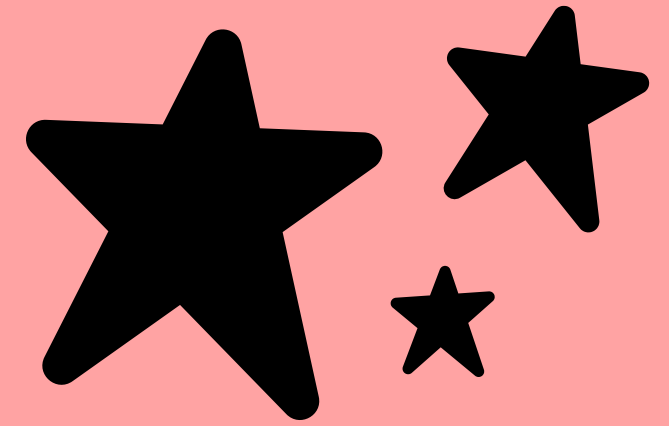


Esta es la estructura de la carpeta donde esta todo. En la carpeta “alta” estan los documentos HTML relacionados con los usuarios registrados, y en “usuario” los de todos los usuarios de la pagina (no registrados). En “estilos” los CSS, en “js” los JavaScript y en “img” las imágenes que utilizemos.

```
> alta  
> estilos  
> img  
> js  
> usuario  
<> Inicio.html
```



# Prototipo / Mockup

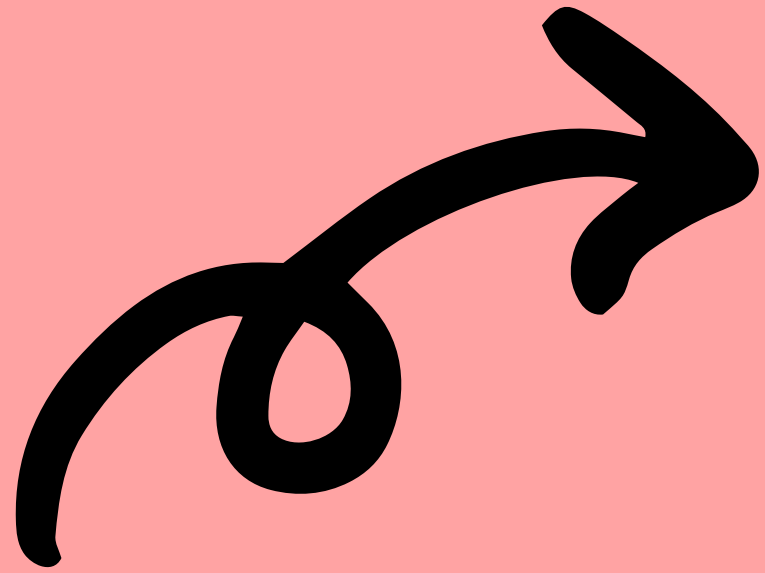


La pagina principal tiene una barra con los enlaces a las diferentes paginas.

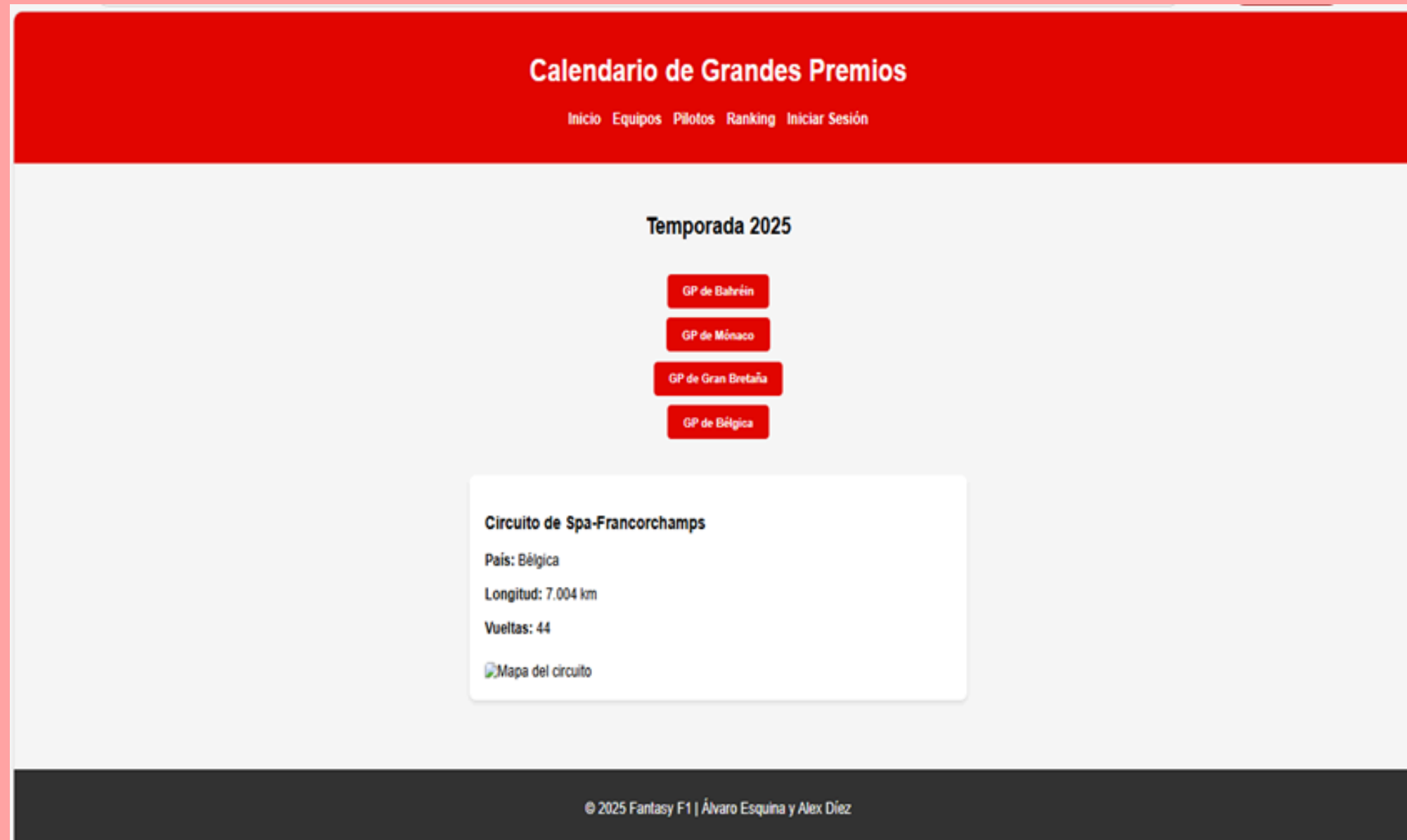
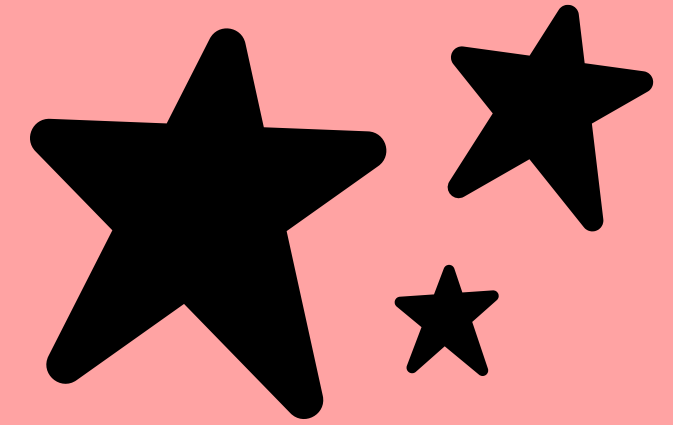
Después esta el enlace a la parte del Fantasy de Formula 1, con una descripción de que es debajo.

Al darle a “Empezar Ahora” saldrá la opción de iniciar sesión o registrarse, donde se pondrán los datos (nombre de usuario, correo, contraseña)





# Prototipo / Mockup



Este es un ejemplo de una de las paginas, la del calendario. En ella se observa como en el encabezamiento tienes la opción de ir a otras paginas. Lo principal de la pagina son los circuitos de la F1, cada uno tiene una caja, donde presionando a ella, se ve la información del GP (el nombre del circuito y país, la longitud de la pista y las vueltas q se darían en 1 gran premio) y una foto no adjunta todavía

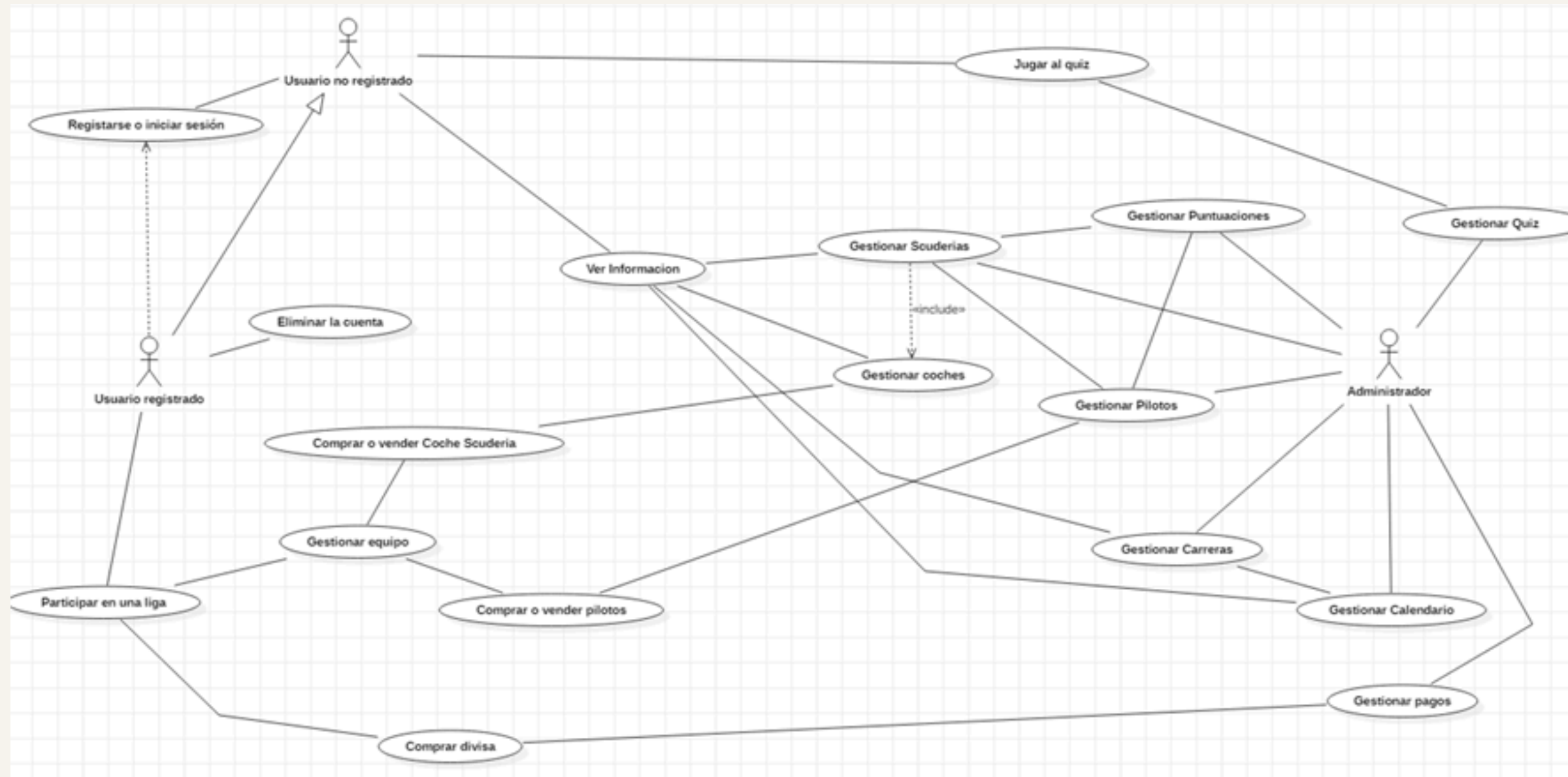


# Diagrama de casos de uso

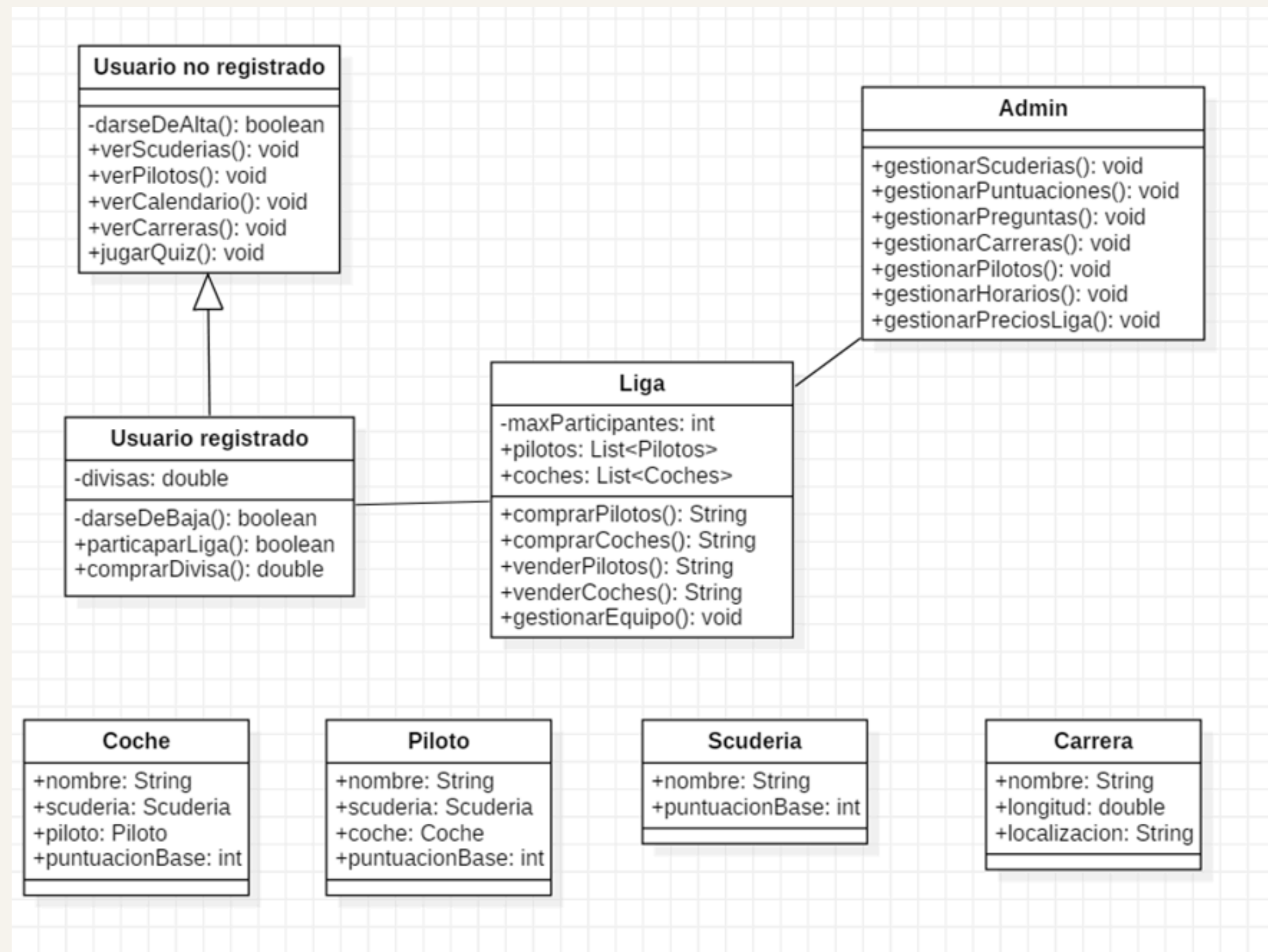
Los usuarios no registrados pueden acceder a la información de escuderías, pilotos, carreras, calendario y jugar al quiz.

Al registrarse, obtienen acceso al modo Fantasy, donde pueden unirse a ligas y gestionar su equipo comprando o vendiendo coches y pilotos con puntuaciones variables.

Todo el sistema es gestionado por un administrador y se incluye una opción para comprar divisas y agilizar el progreso.



# Diagrama de clases / de diseño



El usuario no registrado puede registrarse, consultar la información de la página y jugar al quiz.

El usuario registrado hereda estas funciones (excepto registrarse), y además puede unirse a ligas, comprar divisas y darse de baja.

Cada liga tiene un número máximo de participantes y un listado de pilotos y coches disponibles para gestionar el equipo.

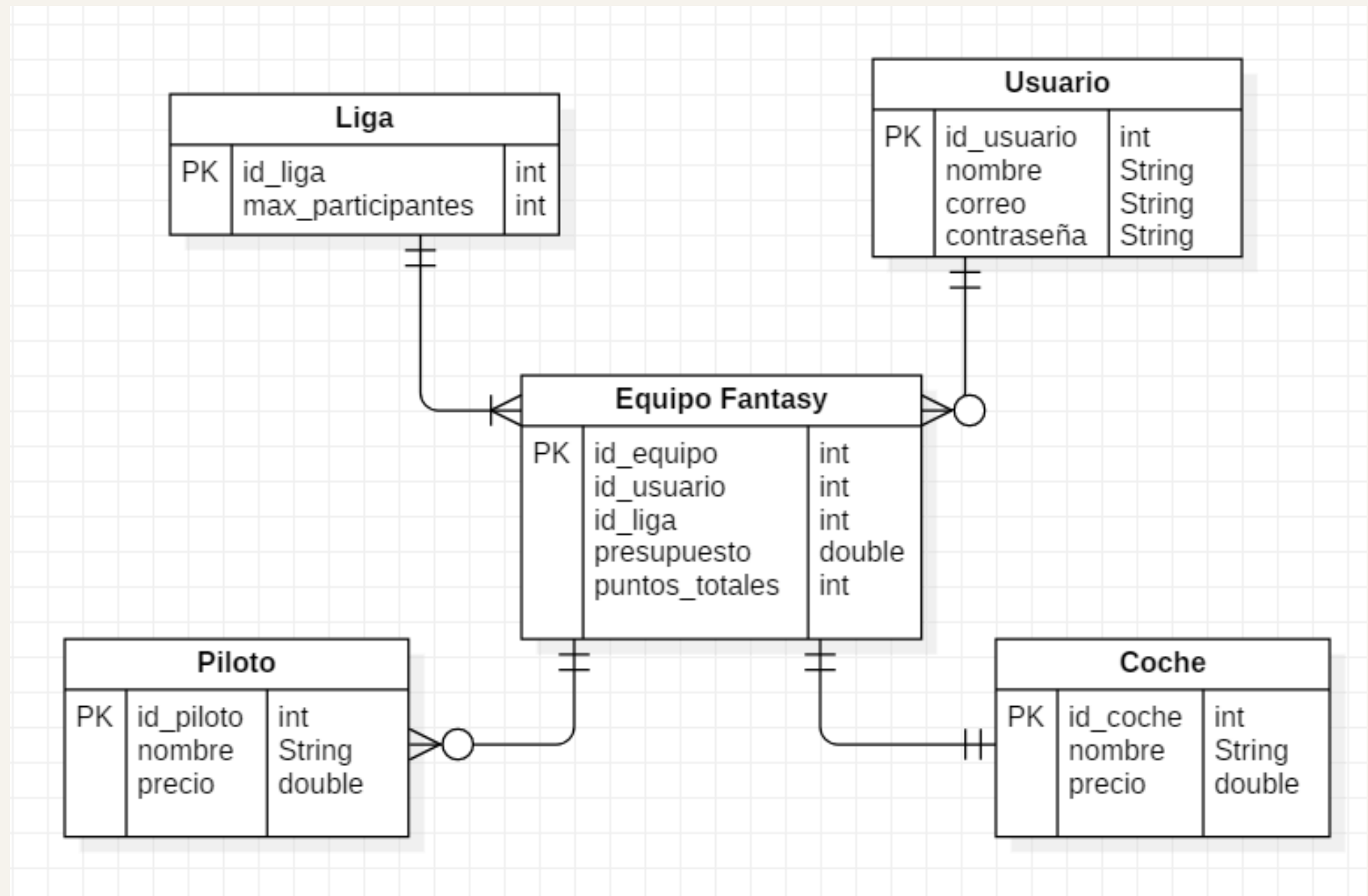
El administrador se encarga de la gestión general del sitio. Pilotos, coches, escuderías y carreras están representados mediante clases con sus respectivos atributos.

# → Diagrama entidad – relación

Los usuarios registrados crean un equipo y se unen a ligas con límite de participantes.

Cada equipo tiene un presupuesto y acumula puntos según sus pilotos y coches, que se pueden comprar y vender.

Un equipo tiene varios pilotos y un coche, y estos podrán estar en diferentes equipos en diferentes ligas, pero no en la misma liga.



# Posibles Implementaciones Futuras

## En las Mejoras Funcionales

- Ligas privadas entre amigos con invitaciones y rankings internos.
- Sistema de mensajería interna entre usuarios.
- Notificaciones en tiempo real sobre:
  - Cierre de mercado antes de cada GP.
  - Resultados y puntuaciones publicadas.

## Análisis y Estadísticas

- Panel de análisis de rendimiento de equipos por GP. Sugerencias automáticas basadas en estadísticas (IA ligera).

## Integración con APIs Oficiales

- Conexión con datos en vivo de Fórmula 1 para:
  - Clasificaciones.
  - Resultados de carrera.
  - Estadísticas de pilotos/equipos.





**MUCHAS  
GRACIAS**