



FANTASY F1



Realizado por Álvaro Esquina y Alex Diez



A pink spiral-bound notebook with a white spiral binding at the top. A large black arrow points from the left towards the center. The word 'Índice' is written in a bold, black, sans-serif font inside a white oval. To the right of the oval are three short, black, diagonal lines. At the bottom right corner, there are three black stars of different sizes.

Índice

01. Introducción

02. Objetivos

03. Requisitos funcionales

04. Prototipo / Mockup

05. Diagramas

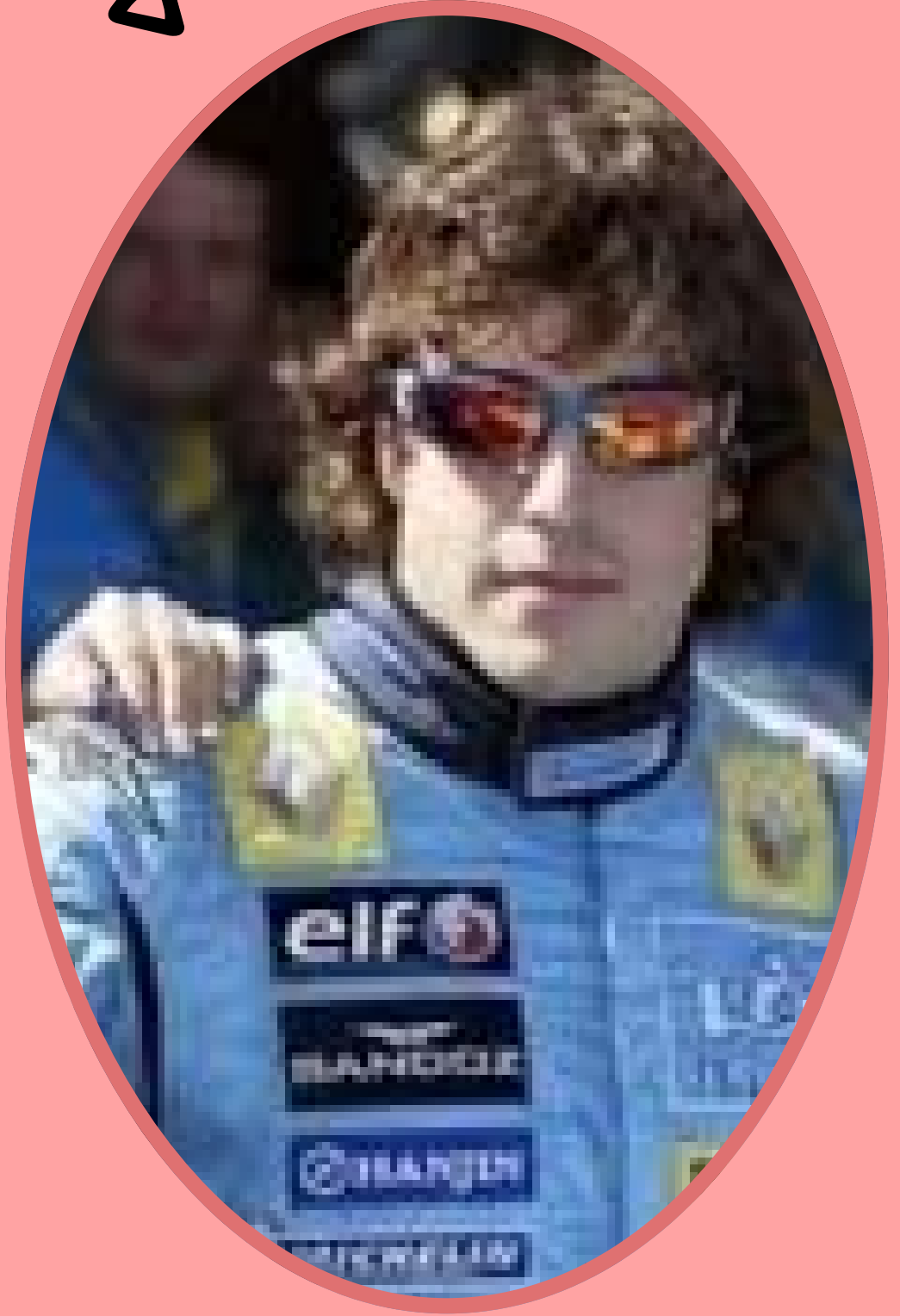
06. Futuras implementaciones

Introducción

Fantasy F1 es una aplicación web interactiva que permite a los usuarios gestionar equipos virtuales basados en la Fórmula 1 real. Surge como respuesta a la escasez de plataformas fantasy en este deporte, a pesar de su enorme base de seguidores. Desde el aspecto educativo, integra tecnologías web modernas y metodologías de desarrollo profesional, ofreciendo tanto valor recreativo como formativo.

Objetivos

- Modelar una base de datos eficiente.
- Desarrollar interfaz responsive.
- Automatizar puntuaciones según carreras.
- Ofrecer panel de administración.
- Garantizar escalabilidad (ej. ligas privadas futuras).



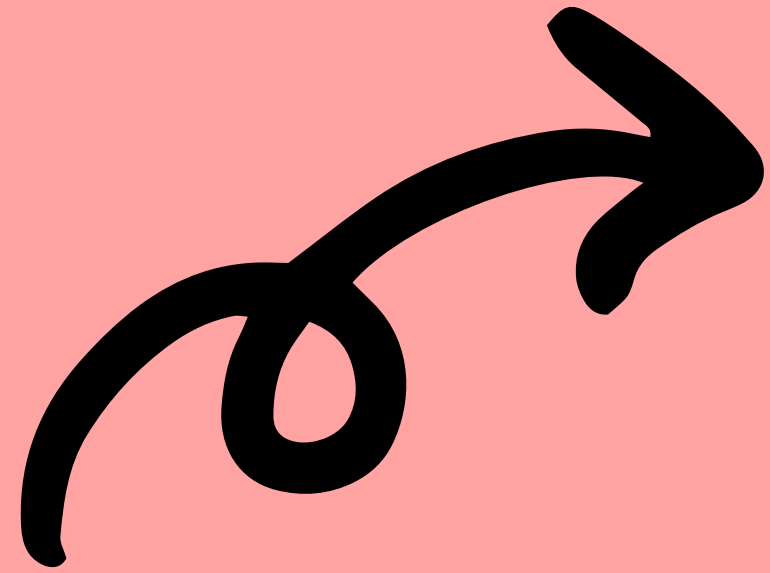
Introducción

Requisitos funcionales

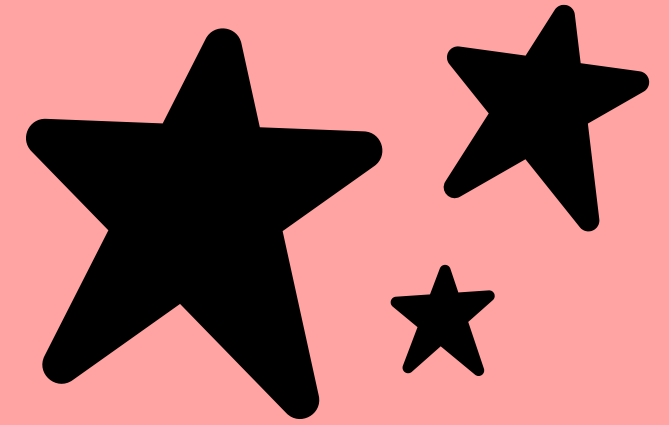
- Registro e inicio de sesión seguro con validación de datos.
- Creación y modificación de equipos con reglas de presupuesto y composición.
- Calendario interactivo de Grandes Premios.
- Cálculo automático de puntos basado en rendimiento real/simulado.
- Clasificaciones actualizadas tras cada carrera.
- Panel exclusivo para gestionar usuarios, carreras, pilotos y resultados.
- Carga manual de resultados por parte del administrador.
- Historial de equipos y puntuaciones por usuario.
- Estadísticas generales y datos de pilotos/escuderías.

Requisitos no funcionales

- Interfaz intuitiva con navegación sencilla y diseño responsive (móviles, tablets, desktop).
- Compatibilidad con Chrome, Firefox, Edge y Safari.
- Cumple estándares de accesibilidad.
- Soporta múltiples usuarios simultáneos sin pérdida de rendimiento.
- Contraseñas cifradas y validación de entradas para prevenir ataques.
- Código organizado y comentado para fácil actualización.
- Arquitectura MVC para separación de responsabilidades.
- Diseñado para integración futura (APIs, ligas privadas, chat).
- Panel de administración accesible solo con permisos específicos.

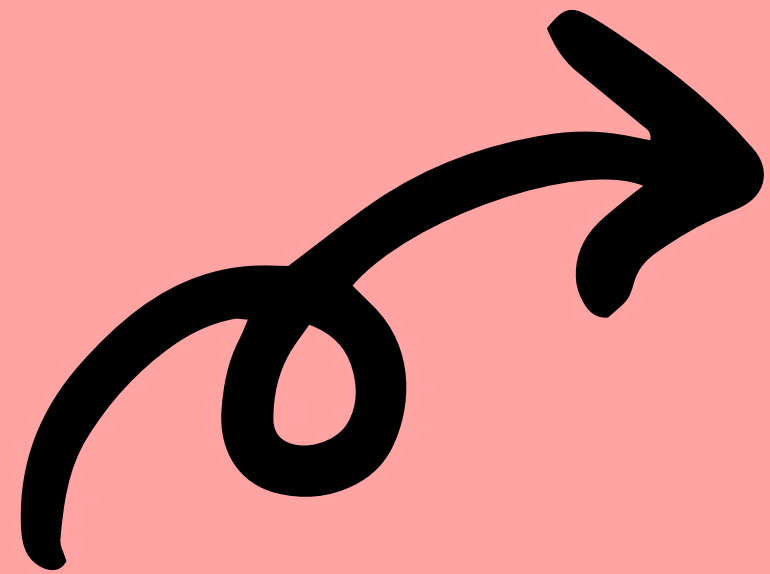


Prototipo / Mockup

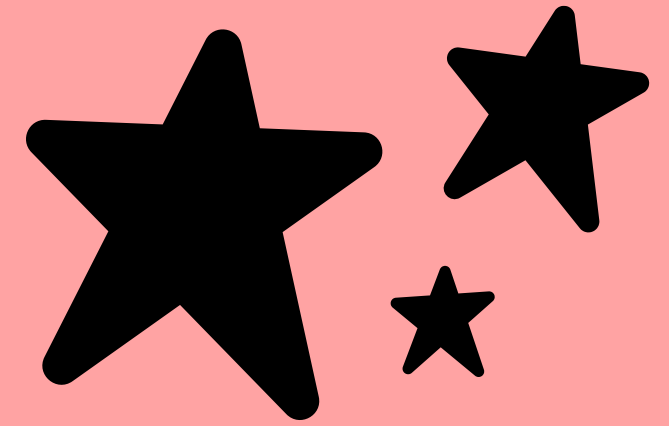


Esta es la estructura de la carpeta donde esta todo. En la carpeta “alta” estan los documentos HTML relacionados con los usuarios registrados, y en “usuario” los de todos los usuarios de la pagina (no registrados). En “estilos” los CSS, en “js” los JavaScript y en “img” las imágenes que utilizemos.

```
> alta
> estilos
> img
> js
> usuario
<> Inicio.html
```



Prototipo / Mockup

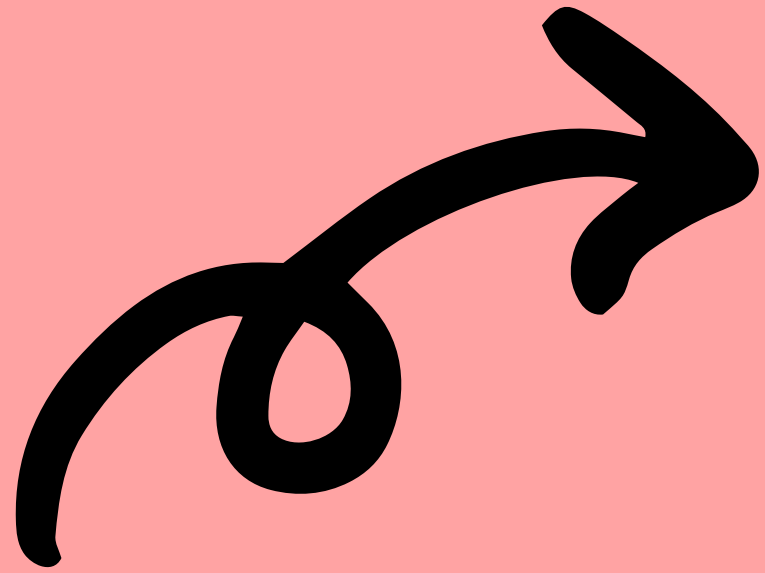


La pagina principal tiene una barra con los enlaces a las diferentes paginas.

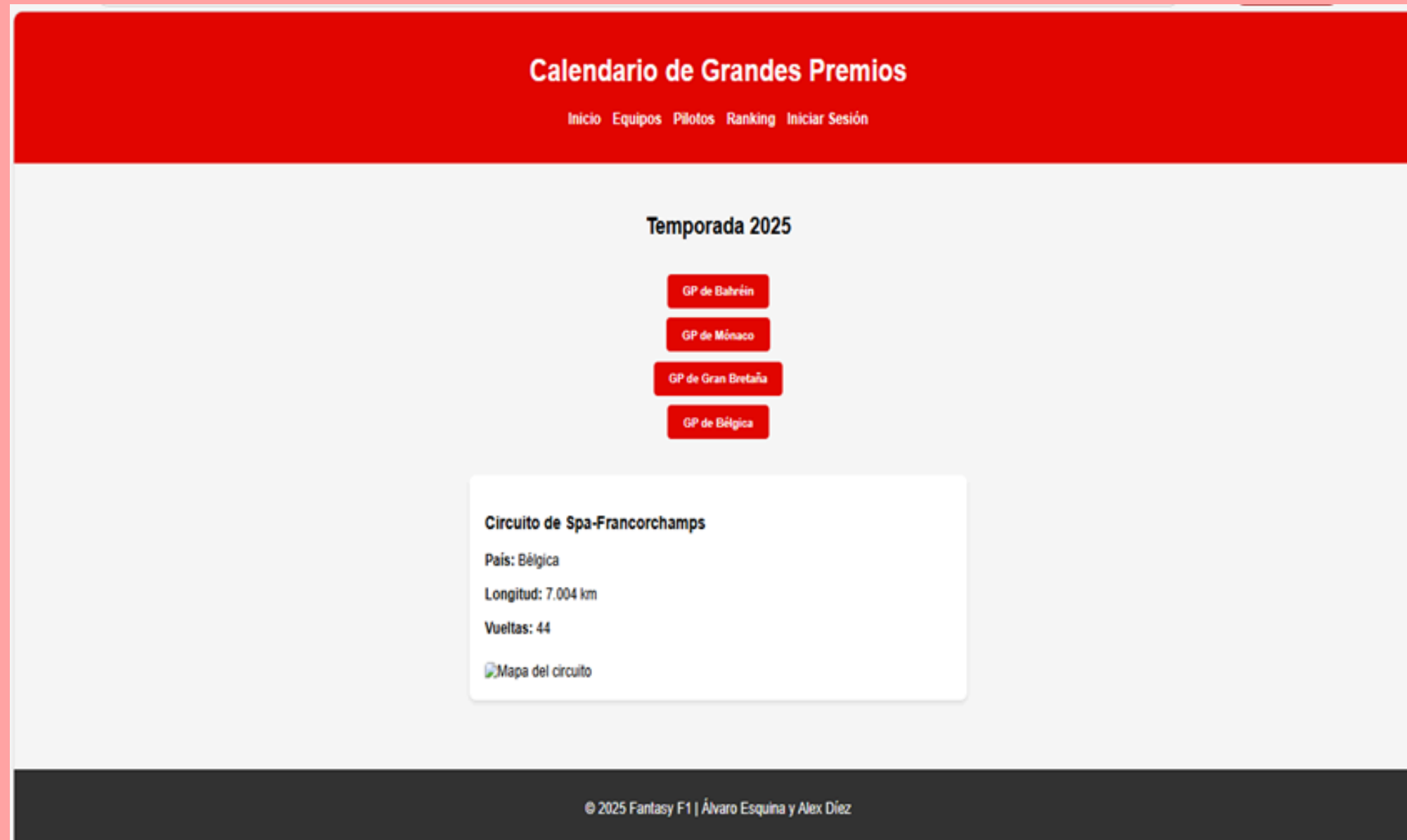
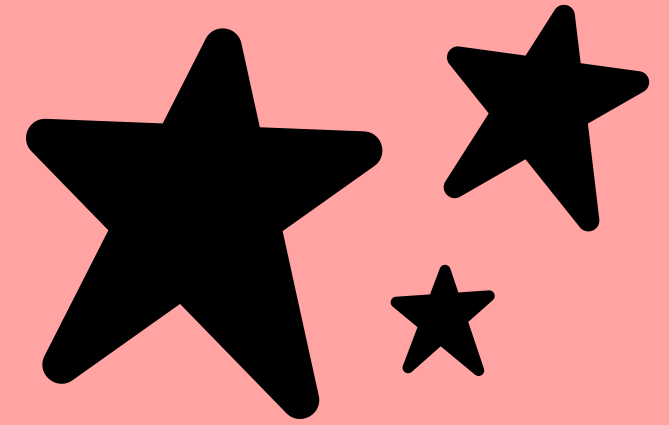
Después esta el enlace a la parte del Fantasy de Formula 1, con una descripción de que es debajo.

Al darle a “Empezar Ahora” saldrá la opción de iniciar sesión o registrarse, donde se pondrán los datos (nombre de usuario, correo, contraseña)





Prototipo / Mockup



Este es un ejemplo de una de las paginas, la del calendario. En ella se observa como en el encabezamiento tienes la opción de ir a otras paginas. Lo principal de la pagina son los circuitos de la F1, cada uno tiene una caja, donde presionando a ella, se ve la información del GP (el nombre del circuito y país, la longitud de la pista y las vueltas q se darían en 1 gran premio) y una foto no adjunta todavía

Diagrama de casos de uso

Los usuarios no registrados pueden acceder a la información de escuderías, pilotos, carreras, calendario y jugar al quiz.

Al registrarse, obtienen acceso al modo Fantasy, donde pueden unirse a ligas y gestionar su equipo comprando o vendiendo coches y pilotos con puntuaciones variables.

Todo el sistema es gestionado por un administrador y se incluye una opción para comprar divisas y agilizar el progreso.

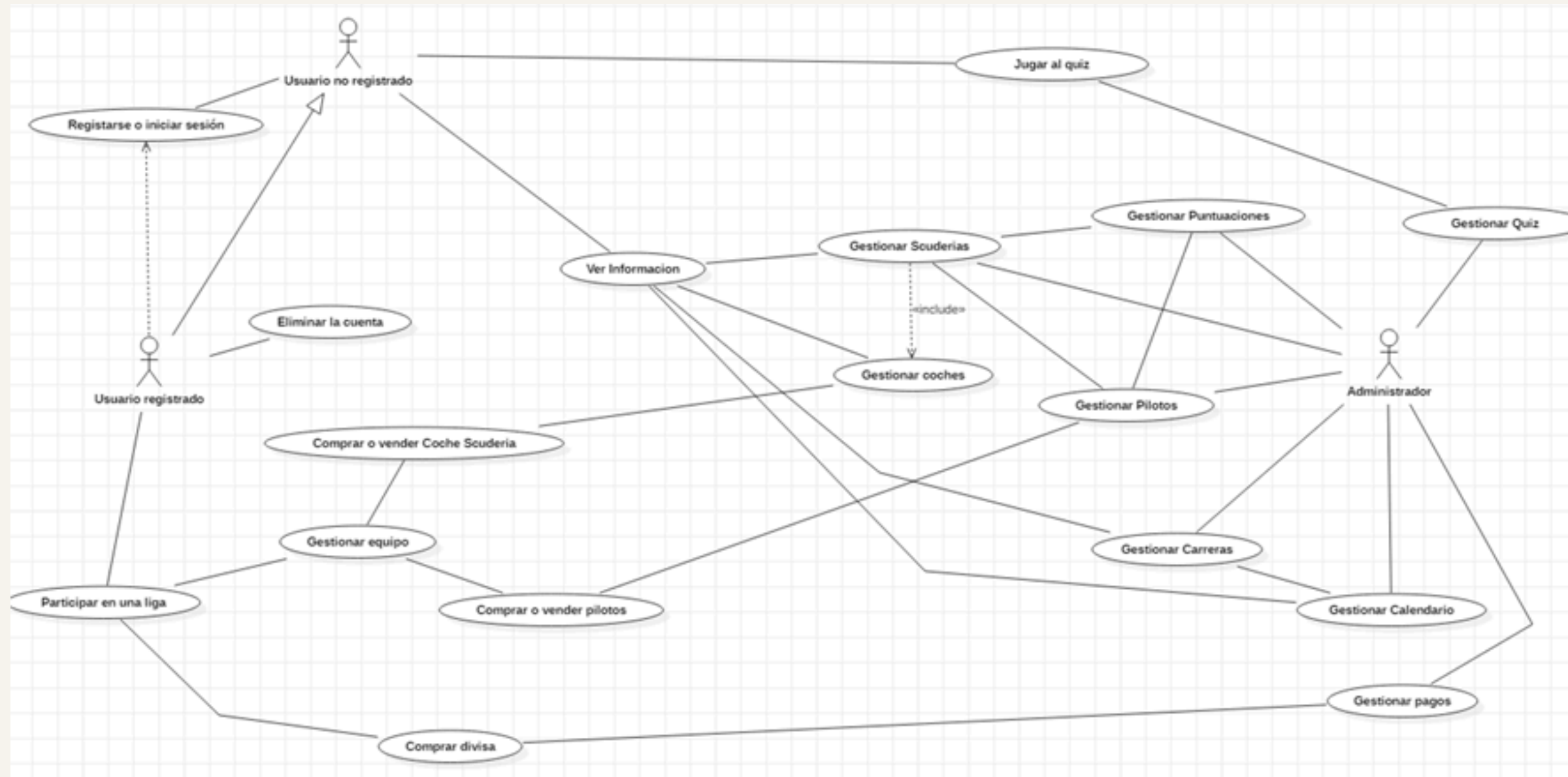
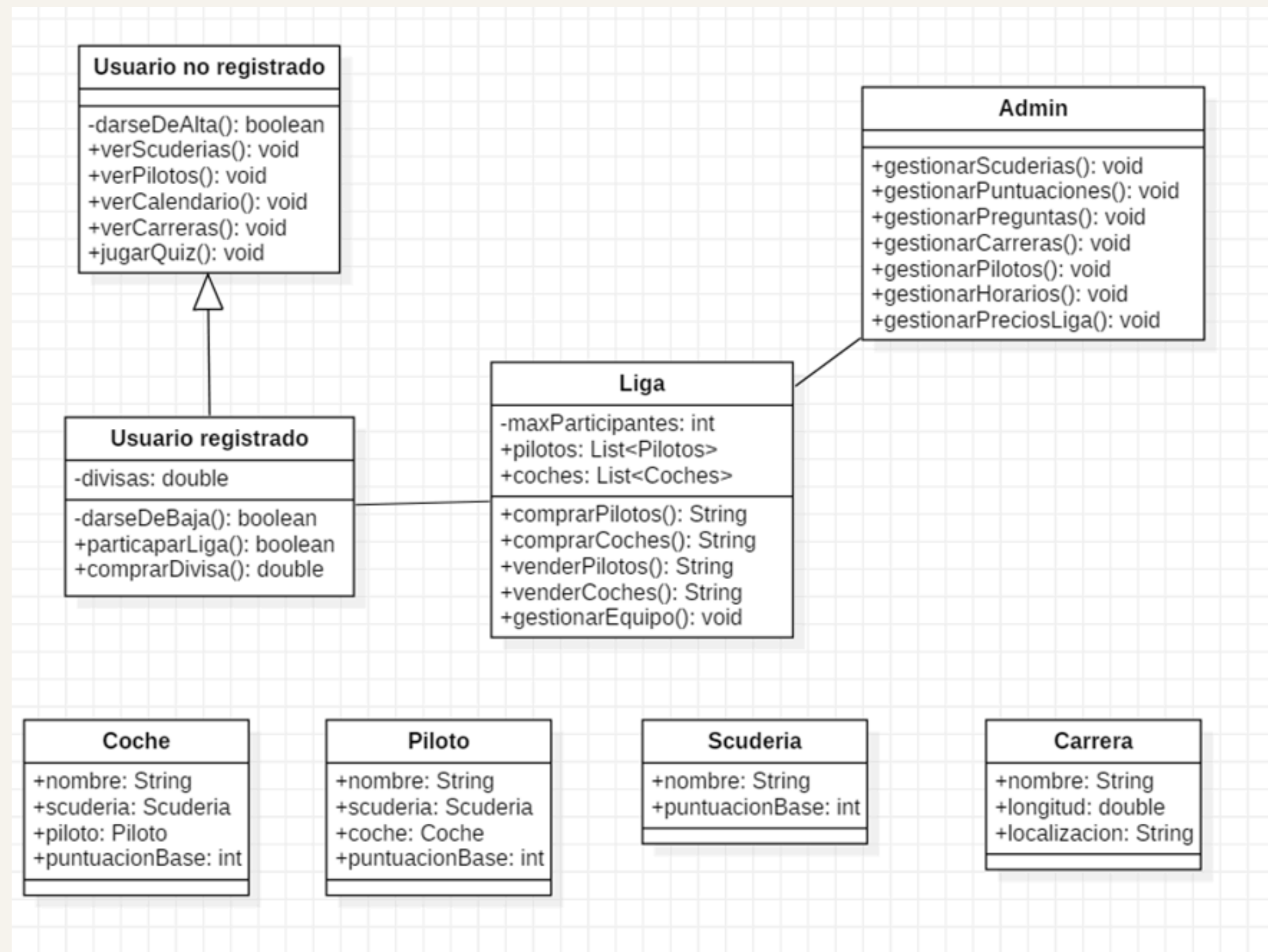


Diagrama de clases / de diseño



El usuario no registrado puede registrarse, consultar la información de la página y jugar al quiz.

El usuario registrado hereda estas funciones (excepto registrarse), y además puede unirse a ligas, comprar divisas y darse de baja.

Cada liga tiene un número máximo de participantes y un listado de pilotos y coches disponibles para gestionar el equipo.

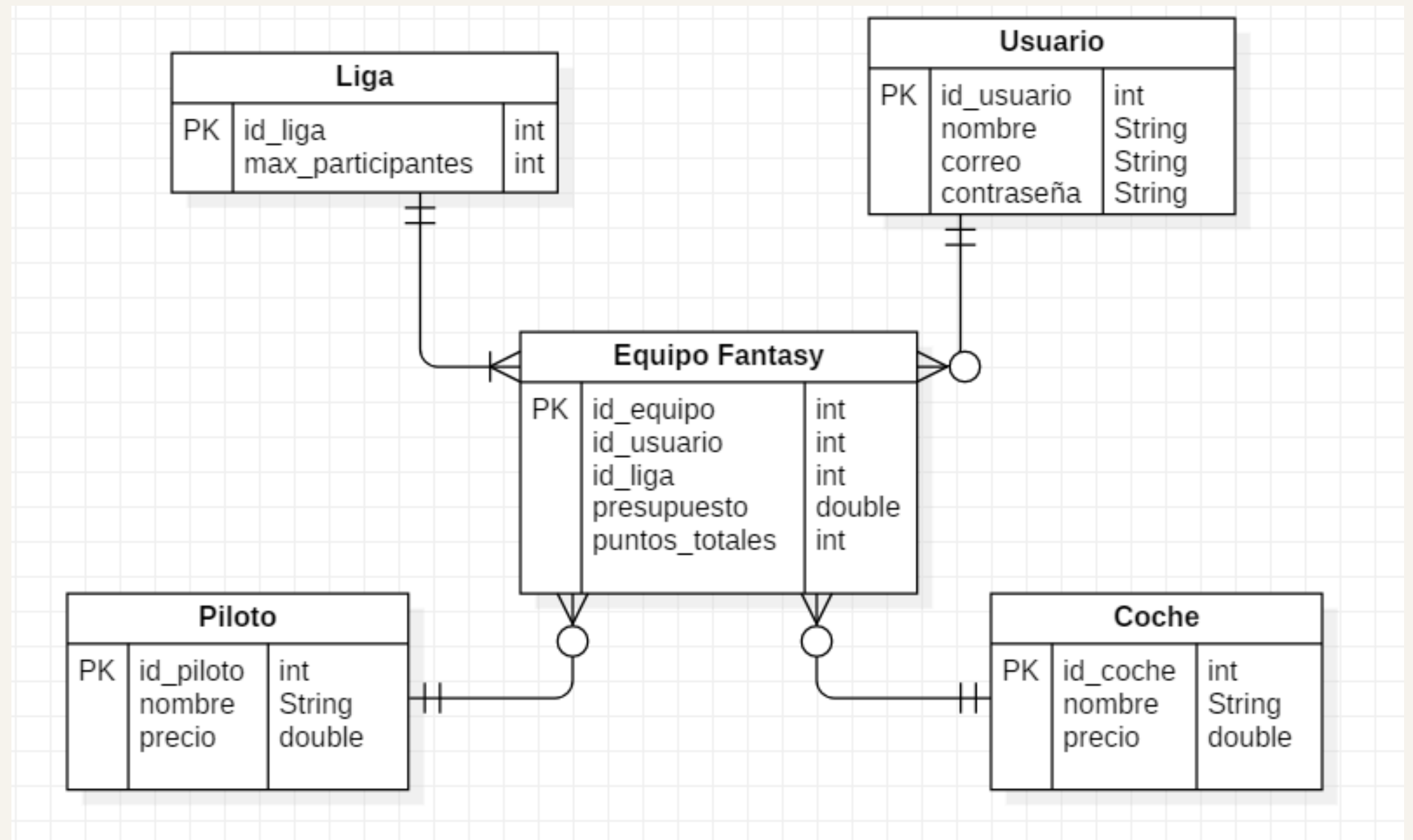
El administrador se encarga de la gestión general del sitio. Pilotos, coches, escuderías y carreras están representados mediante clases con sus respectivos atributos.

→ Diagrama entidad – relación

Los usuarios registrados crean un equipo y se unen a ligas con límite de participantes.

Cada equipo tiene un presupuesto y acumula puntos según sus pilotos y coches, que se pueden comprar y vender.

Un equipo tiene un piloto y un coche, y estos podrán estar en diferentes equipos de diferentes ligas.



Posibles Implementaciones Futuras

En las Mejoras Funcionales

- Ligas privadas entre amigos con invitaciones y rankings internos.
- Sistema de mensajería interna entre usuarios.
- Notificaciones en tiempo real sobre:
 - Cierre de mercado antes de cada GP.
 - Resultados y puntuaciones publicadas.

Análisis y Estadísticas

- Panel de análisis de rendimiento de equipos por GP. Sugerencias automáticas basadas en estadísticas (IA ligera).

Integración con APIs Oficiales

- Conexión con datos en vivo de Fórmula 1 para:
 - Clasificaciones.
 - Resultados de carrera.
 - Estadísticas de pilotos/equipos.





**MUCHAS
GRACIAS**