

ATIVIDADE 1

Um e-commerce de livros está fazendo uma promoção para pagamento à vista e no boleto, em que é aplicado, pelo sistema, um entre os três critérios de desconto:

- Critério A: R\$ 0,25 por livro + R\$ 7,50 fixo;
- Critério B: R\$ 0,50 por livro + R\$ 2,50 fixo;
- Critério C: R\$ 0,65 por livro + R\$ 1,50 fixo.

Escreva um algoritmo em VisualG em que o usuário informe a quantidade de livros que deseja comprar, e o algoritmo informa qual é a melhor opção de desconto (desconsidere que há opções iguais).

ATIVIDADE 2

A prefeitura de uma cidade desenvolveu um programa para cadastro dos moradores, e cada morador (não é especificada a quantidade) deve informar a sua idade. A prefeitura quer obter no final do cadastro a quantidade de moradores que são eleitores obrigatório, a quantidade de moradores que são eleitores facultativos e quantos moradores não são eleitores, de acordo com a tabela a seguir:

Idade	Tipo de Eleitor
≥ 18 e ≤ 69	Obrigatório
$= 16$ ou $= 17$ ou ≥ 70	Facultativo
< 16	Não é eleitor

Assim, faça um programa em VisualG que receba a idade de cada morador (quantidade indeterminada) e obtenha as quantidades requeridas pela prefeitura.