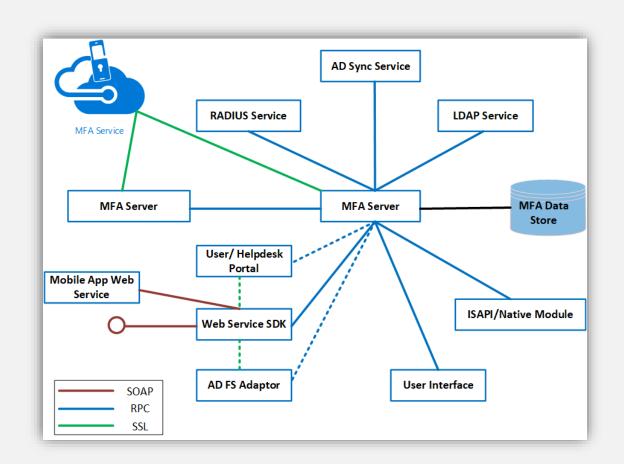


Ameaças de controle de acesso

Ameaças de ataques aos sistemas de controle de acesso são as mais clássicas das ameaças.

Basta existir um sistema de controle de acesso e os atacantes irão tentar "quebrar" o sistema de controle de acesso, fazendo-se passar por usuários legítimos e, executaram seus ataques usando a própria lógica de negócio das aplicações, principalmente abusando de relações de confiança da aplicação.

Exatamente por isso o problema de controle de acesso deixou de ser uma ameaça a "autenticação e autorização do sistema" e passou a ser o problema da arquitetura de controle de acesso.

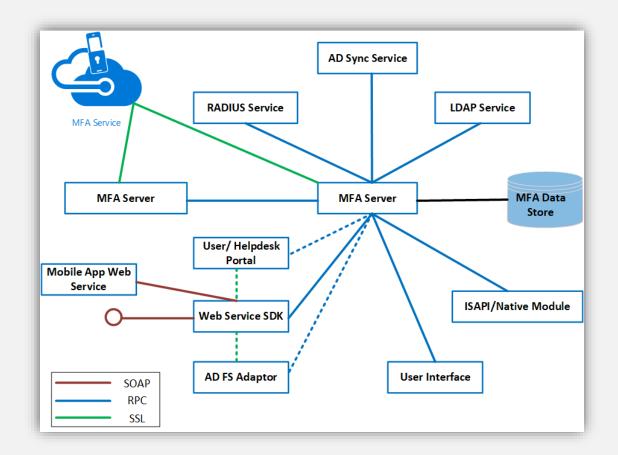


Ameaças de controle de acesso

Toda vez que tratamos de arquiteturas com múltiplos fatores de autenticação estamos exponenciando o poder de proteção do controle de acesso.

Ao lado temos um exemplo de uso de MFA que oferece um excelente nível de proteção por um lado, mas, aumenta a complexidade arquitetural de processos por outro.

Incorpora-se todos os processo que tratam do uso, desativação, troca do MFA e mesmo da recuperação de conta que muda drasticamente.



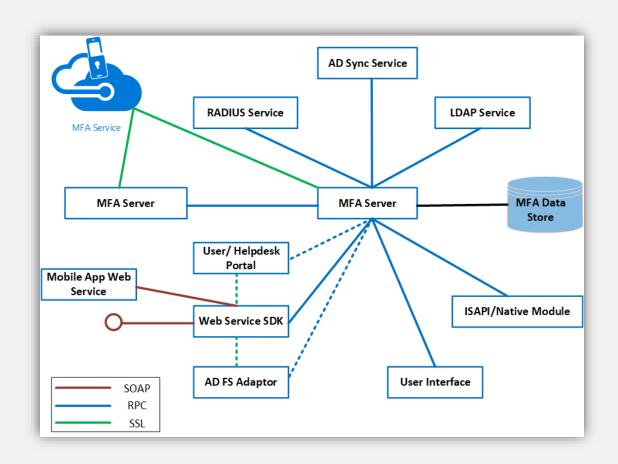
Ameaças de controle de acesso

Todos esses processos devem ser mapeados e modelados em termos das ameaças e em termos da resposta a incidentes.

Por exemplo, um sistema cujo MFA está sendo atacado e se encontra "incapaz" (DOS) de autenticar os usuários.

O Atacante conseguiria causar uma negação de serviço atacando uma integração mal desenhada destes componentes.

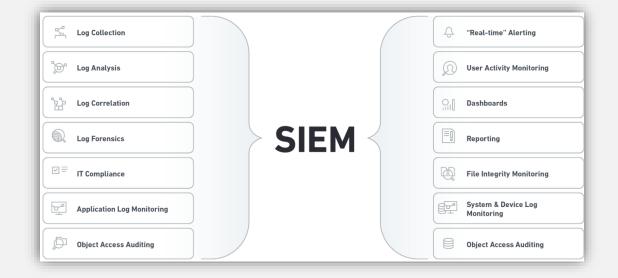
Ou seja, a estrutura que protege a aplicação tem suas próprias necessidades de proteção.



Os logs e o próprio sistema de correlação estão sujeitos a serem atacados assim como controle de acesso.

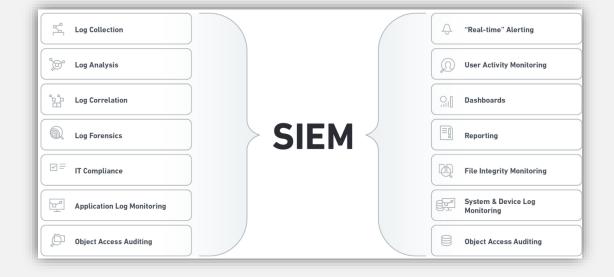
Caso o atacante identifique a resposta automatizada de certos incidentes/ataques e já tem certa visibilidade de cenários que disparam a resposta a incidente, ele pode disparar cenários de "cortina de fumaça", simplesmente por saber que "manterá ocupado" o time de resposta a incidente enquanto ele efetua ataques ao alvo primário.

Isso seria um DOS do time de resposta a incidentes em si.



Mesmo que o ataque real seja registrado, por ter causado a "exaustão dos recursos humanos" da resposta a incidente, o atante tem a chance de efetivar seu ataque se agir em tempo hábil.

Portanto a resposta a incidente só se torna efetiva sem além do planejamento dos sistemas, houver o planejamento dos processos em três diferentes frentes: "detecção", "contenção" e "análise de causa raiz" (que retroalimenta as duas fases anteriores).



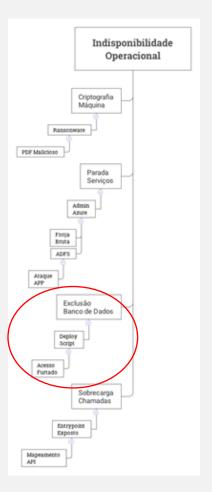
Por exemplo, através de um acesso ao banco de dados (seja acesso direto ao banco com a credencial, seja através do envio de comando por uma aplicação vulnerável), seguido da implantação de um script para excluir o banco de dados (permitindo que o atacante não precise mais do acesso ao ambiente e que ainda exerça seu poder de extorsão desativando o script através de pagamento).

Isso pode ser implementado com o script "policiando" um local na Internet não existente, caso esse local da Internet seja encontrado (criado pelo atacante mediante pagamento), o script se auto removeria.



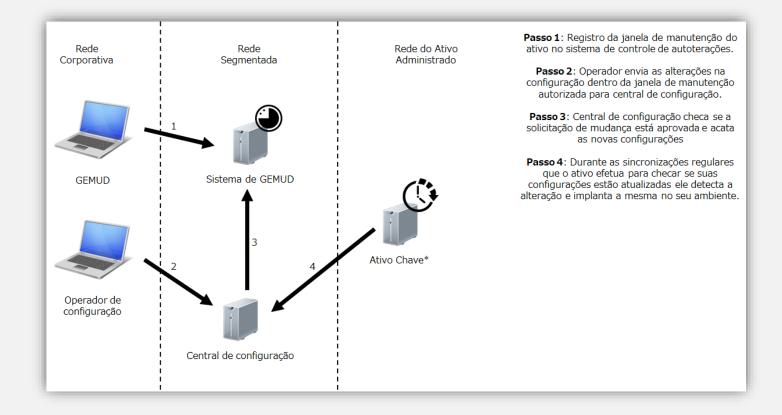
Neste exemplo, a exclusão do BD ocorre em minutos. Assim, uma medida automatizada na camada imediatamente anterior do ataque, foi adotada (momento do deploy do script para execução da chantagem).

Para conter o ataque, ao se detectar um deploy de um novo objeto, uma verificação contra uma base de scripts é disparada e se não for encontrado na base de scripts autorizados, o mesmo é removido do banco de dados – processo de verificação contra um inventário de controle.



Neste caso, para anular a ameaça, efetua-se a verificação de integridade, que confia em uma base de configuração que é protegida pelo sistema de GEMUD. Para ser bem sucedido no ataque, o atacante teria que quebra uma dúzia de processos e controles.

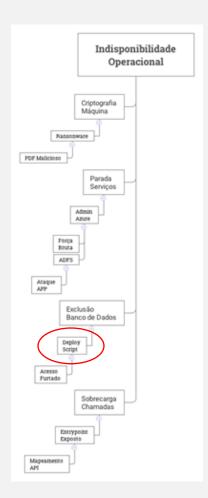
Ao introduzir esses processos e, logs gerados por eles, o arquiteto deu ao sistema de monitoração tempo e condições de identificar o atacante antes do ataque crítico.



O atacante pode optar por atacar a relação de confiança e incluir seu script no repositório de configurações, tornando a verificação de integridade inócua (mas para isso precisaria quebrar uma série de controles)

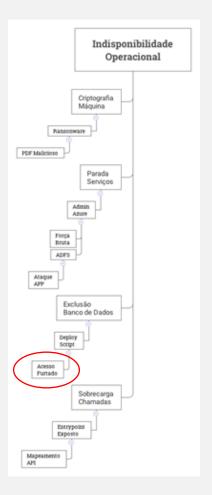
Ou pode impedir que a consulta a base ocorra com sucesso, fazendo com que a medida de contenção/monitoração tome decisões erradas, forçando assim sua desativação temporária (ao não acessar a base de configuração, desativam-se todos os scripts causando operacionais).

Ou seja, se as decisões automatizadas não tiverem uma implementação bastante robusta, podem ser usadas para causar distrações ao time de resposta a incidentes, gerando ruídos operacionais que impedem a resposta a incidentes eficaz.

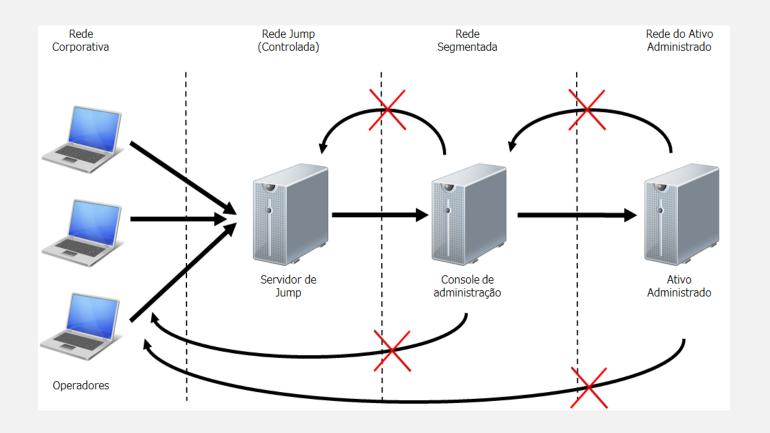


A análise do grafo de ameaças mostra a possibilidade de implementar-se ações de contenção e monitoração em ações preliminares do atacante (ele tem pouca possibilidade de causar dano real e acaba causando muito "barulho" no ambiente, facilitando sua detecção).

Isso reforça o ponto sobre o controle de acesso. Se existir um processo robusto de detecção de vazamentos e usos não autorizados de contas, com respectiva ação de bloqueio e troca de credenciais de forma automática, o vazamento não trará dano real.



Criar condições de detecção rápidas e eficazes, traz de novo a responsabilidade das decisões de arquitetura que tornam os acessos muito específicos e controlados, até mesmo aos serviços em nuvem. Como por exemplo, usando estações de jump-server.



Ameaças arquiteturais

Conclusão

- Controle de acesso
- Relações de confiança entre componentes
- Loging, detecção, contenção e análise em profundidade.

Esses três aspectos são os aspectos arquiteturais mais atacados de maneira geral. Portanto, cabe a equipe de arquitetura orquestrar essas necessidades entre os desenvolvimentos de aplicações, concebendo não só a arquitetura funcional, mas a arquitetura que suporte efetivamente esses três processos operacionais. Sem isso os atacantes continuarão a ter a vantagem sobre as equipes de segurança, simplesmente pela inviabilidade técnica de se detectar e rechaçar os incidentes de forma consistente.