1 Ameaças

1.1 Metodologia de modelagem de ameaças

Este anexo tem o objetivo de auxiliar o leitor a ter o pleno entendimento sobre a modelagem das ameaças contidas neste documento. Para isto serão apresentados todos os componentes de uma ameaça, a metodologia de qualificação utilizada, e por fim, como interpretar o passo a passo do atacante estruturado no grafo de ameaças.

Composição de uma ameaça

Uma ameaça é composta por três componentes base: *Atacante, Mecanismo* e *Ativo*. Estes três componentes são representados graficamente por círculos, compondo a trinca da ameaça.

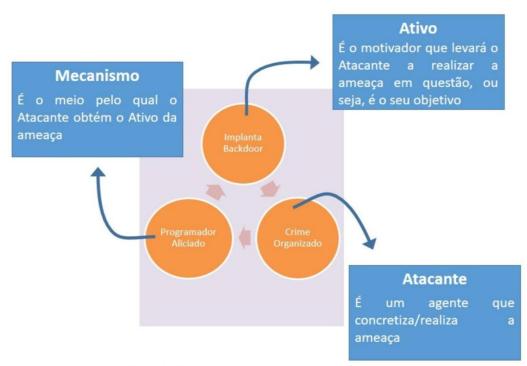


Figura 1 - Detalhamento dos três componentes base

Esta trinca deve ser interpretada da seguinte maneira: "O Atacante através de um Mecanismo, obtém o Ativo", por exemplo: "O Crime Organizado através de um Programador Aliciado, Implanta uma Backdoor". Desta forma a ameaça é uma representação gráfica de um cenário de ataque.

Atacante

O *Atacante* é o agente que realiza ações maliciosas com a motivação de obter um retorno (mesmo que as vezes indireto) financeiro em 99% dos casos.

Mecanismo

O *Mecanismo* é o meio pelo qual o *Atacante* obtém o *Ativo da Ameaça*. Na maioria das ameaças, o *Atacante* utiliza como *Mecanismo* recursos computacionais, mas também pode vir a utilizar recursos humanos. Os meios utilizados são inúmeros, e não estão limitados aos sistemas, abuso de processos da empresa, aliciamento de funcionários. Podendo também utilizar de mais de um meio dependendo do objetivo.

Ativo

O *Ativo* é o motivador que levará o *Atacante* realizar a ameaça em questão, ou seja, é o seu objetivo. O *Ativo* obtido em uma ameaça pode se tornar um *Mecanismo* em outra ameaça.

Composição

A ameaça é descrita através de três componentes base e de componentes de risco. Todos os componentes são dispostos na ficha da ameaça.

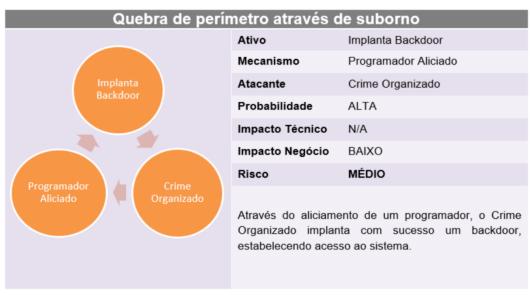


Figura 2 - Exemplo da ficha de uma ameaça

Além dos componentes base, os itens *Nome da ameaça* e *Descrição da ameaça* também são importantes para compreender a ameaça.

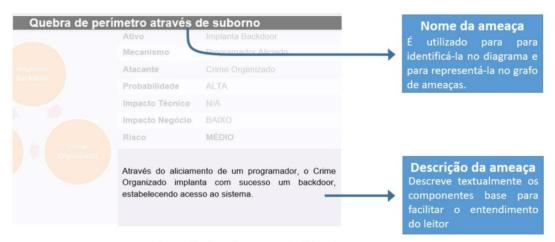


Figura 3 - Detalhamento da ficha da ameaça

Nome da ameaça

O *Nome da ameaça* é o menor resumo de uma ameaça. É utilizado para identificá-la e também para representá-la no *Grafo de ameaças*.

Descrição da ameaça

A *Descrição da ameaça* descreve textualmente os componentes base para facilitar o entendimento do leitor. Em alguns casos, insere alguns detalhes que não são possíveis de representar na trinca.

Grau de risco

A representação gráfica dos componentes base é colorida de acordo com o grau de risco da ameaça, que é obtido através da qualificação do mesmo.

A qualificação é calculada com base em três aspectos: *Probabilidade, Impacto Técnico* e *Impacto de Negócio*.

Os aspectos de risco (*Probabilidade, Impacto Técnico* e *Impacto de Negócio*) e a metodologia para obter o grau de risco estão descritos no subtópico *Qualificação de ameaças*.

Qualificação de uma ameaça

A metodologia utilizada para qualificação das ameaças é baseada na metodologia da OWASP (OWASP *Risk Rating Methodology*), que pode ser acessada através do endereço https://www.owasp.org/index.php/OWASP Risk Rating Methodology.

Cada um dos três aspectos de risco é estimado através da média de fatores. Cada fator assume um valor numérico entre zero (0) e nove (9).

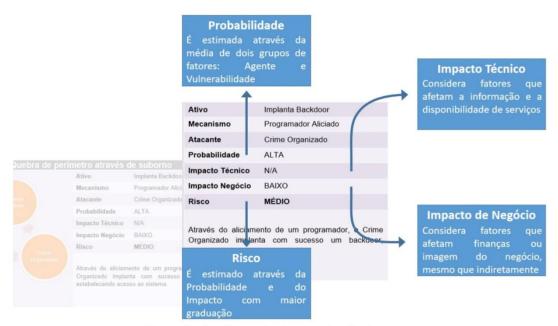


Figura 4 - Detalhamento dos aspectos de risco

Probabilidade

A *Probabilidade* é estimada através da média de dois grupos de fatores: *Agente da ameaça*, que possui fatores relacionados ao *Atacante*; e *Vulnerabilidade*, que possui fatores sobre a descoberta e a exploração da vulnerabilidade pelo *Atacante*.

Impacto Técnico e Impacto de Negócio

O *Impacto Técnico* é um aspecto que considera fatores que afetam a informação e disponibilidade de serviços. Enquanto o aspecto *Impacto de Negócio* considera fatores que afetam as finanças ou a imagem do negócio, mesmo que indiretamente.

Ambos os aspectos de *Impacto* também são estimados através da média de fatores. Entretanto, a média de ambos é comparada, e o *Impacto* que apresentar o maior valor é selecionado para calcular o grau do risco.

Tanto os aspectos de *Probabilidade* quanto os aspectos de *Impacto* são compostos por quatro fatores, conforme pode ser observado abaixo.

	Probabilidade		Impacto	
	Agente	Vulnerabilidade	Impacto Técnico	Impacto de
				Negócio
	Nível de	Facilidade em ser	Perda de	Dano financeiro
	habilidade	descoberta	confiabilidade	
, n	Motivação	Facilidade em ser	Perda de	Dano de
) re		explorada	integridade	reputação
Fatores	Oportunidade	Experiência	Indisponibilidade	Falta de aderência
-				a normas
	Tamanho	Detecção de	Perda de	Violação de
		intruso	rastreabilidade	privacidade

Tabela 1 - Lista de fatores de cada aspecto

A média de cada aspecto resulta em uma graduação, conforme abaixo:

- Caso a média seja maior que zero (0) e menor que três (3), o aspecto é qualificado como Baixo;
- Quando a média é maior que três (3) e menor que seis (6), o aspecto é qualificado como Médio;
- Se a média é maior que seis (6) e menor ou igual a nove (9), o aspecto é qualificado como Alto.

Risco

O grau de risco é obtido através da correlação entre a graduação da *Probabilidade* e do *Impacto*, refletido na matriz de risco abaixo.

	ALTO	Médio	Alto	Crítico
lmmasta	MÉDIO	Baixo	Médio	Alto
Impacto	BAIXO	Nota	Baixo	Médio
		BAIXA	MÉDIA	ALTA
	Probabilidade			

Tabela 2 - Matriz de correlacionamento para obtenção do grau de risco

Cada grau de risco é representado por uma cor que sinaliza a sua criticidade. A cor que representa o risco é replicada na trinca da ameaça e também no *Grafo de ameaças*.

Grau de risco	Cor
Crítico	
Alto	
Médio	
Baixo	
Nota	

Tabela 3 - Relação de grau de risco e cor

Grafo de ameaças

No *Grafo de ameaças*, uma ameaça é representada através de um retângulo. Assim como na representação dos componentes base, a ameaça no *Grafo de ameaças* possui uma coloração de acordo com seu grau do risco.

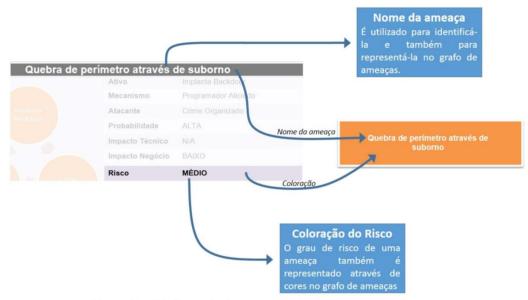


Figura 5 – Detalhamento da representação da ameaça no grafo

Através do *Grafo de ameaças* é possível observar a sequência de passos que um *Atacante* realiza até obter o resultado final do ataque, que em geral, é representado pelo último nível do grafo.

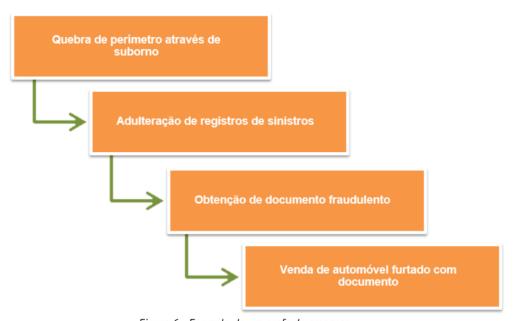


Figura 6 - Exemplo de um grafo de ameaças

Em cada ameaça o *Atacante* visa obter um *Ativo*, que é o seu objetivo, mas o *Ativo* obtido pode não ser o objetivo final. Uma vez obtido, o *Ativo* de uma ameaça pode se tornar um *Mecanismo* em outra ameaça. Por esse fato as ameaças podem ser encadeadas.

O encadeamento das ameaças é representado no *Grafo de ameaças* através de setas verdes.



Figura 7 - Explicação sobre o encadeamento de ameaças

O grafo também possibilita visualizar que uma ou várias ameaças iniciais podem ser utilizadas pelo *Atacante* para obter o resultado final de um ataque.

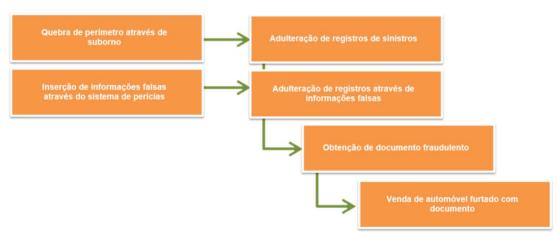
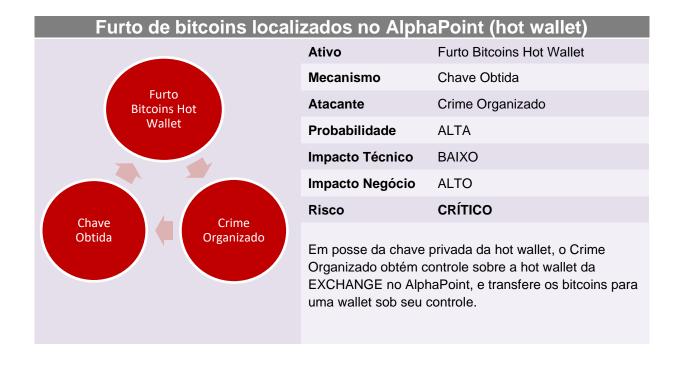


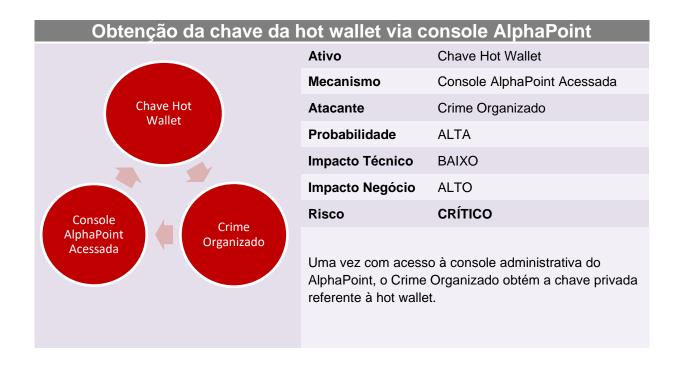
Figura 8 - Grafo de ameaças com mais de uma ameaça inicial

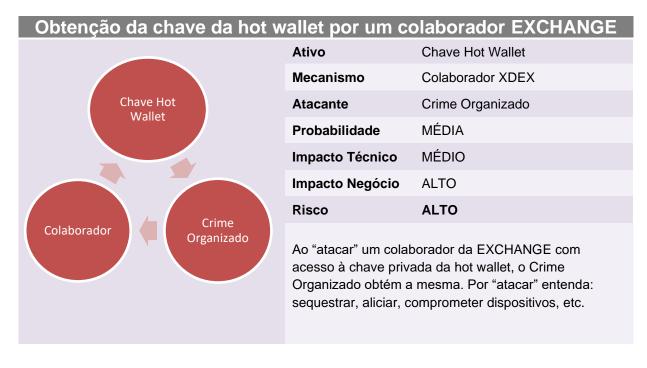
Em conjunto com a coloração de risco, a visualização das ameaças em um grafo visa aumentar a eficácia da priorização de medidas de segurança, bem como análise de causa raiz.

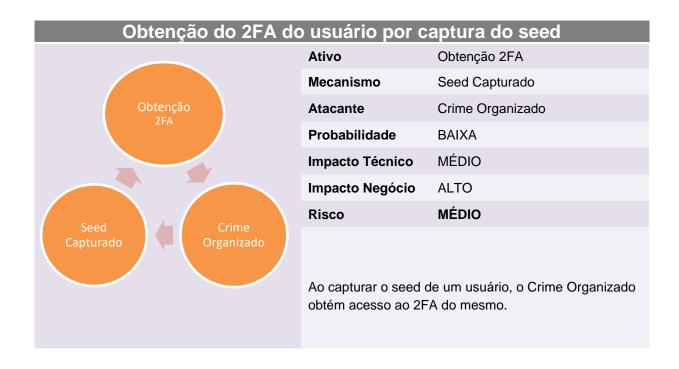
1.2 Modelagem de ameaças

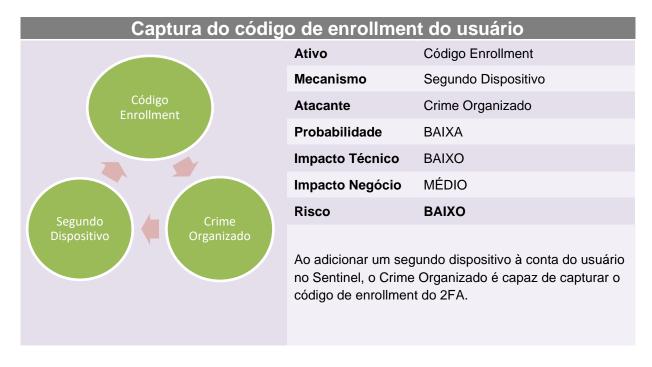
<u>Crime Organizado</u>: Grupos transacionais, nacionais ou locais altamente centralizados e geridos por criminosos, que pretendem se envolver em atividades ilegais, geralmente com o objetivo de lucro monetário. Esse tipo de atacante geralmente dispõe bastantes recursos, de tempo e dinheiro.

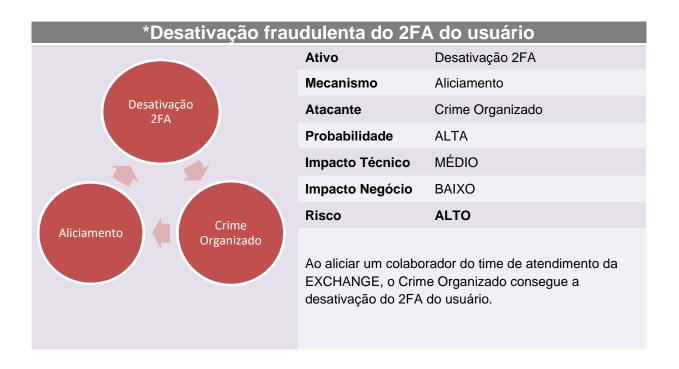






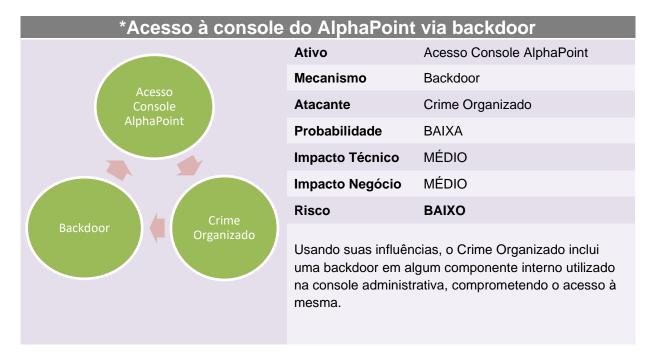






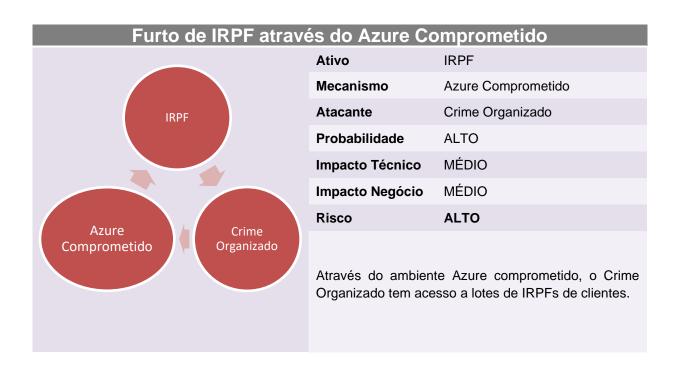


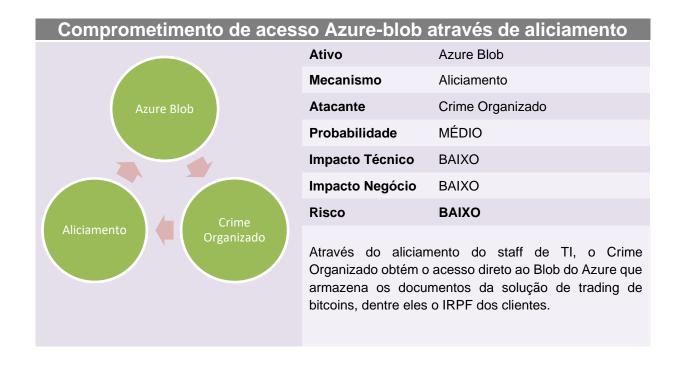




Acesso à console do AlphaPoint por credencial vazada			
	Ativo	Acesso Console AlphaPoint	
Acesso	Mecanismo	Credencial de Acesso	
Console	Atacante	Crime Organizado	
AlphaPoint	Probabilidade	MÉDIA	
	Impacto Técnico	MÉDIO	
	Impacto Negócio	MÉDIO	
Credencial Crime	Risco	MÉDIO	
Vazada Organizado	alguma outra forma	redencial vazada (ou obtida de), o Crime Organizado obtém dministrativa do AlphaPoint.	







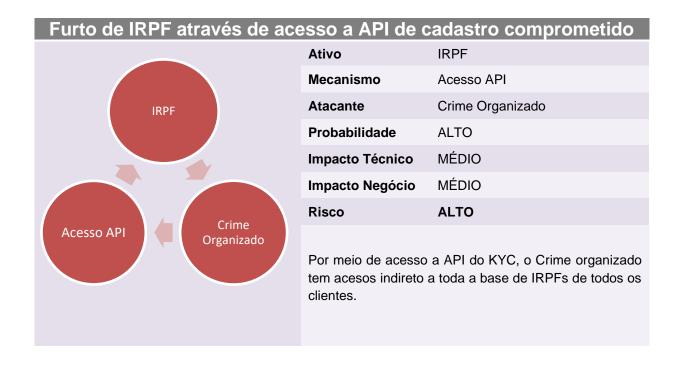


Ativo Máquina Atendimento Mecanismo Phishing Atacante Crime Organizado Probabilidade MÉDIO Impacto Técnico BAIXO Impacto Negócio N/A Risco BAIXO

Através do envio de phishing para o atendimento, o Crime Organizado consegue comprometer a máquina do atendente, ganhando acesso a mesma.

Furto de IRPF através de máquina do cadastro comprometida Ativo **IRPF** Mecanismo Máquina Comprometida **Atacante** Crime Organizado **IRPF** Probabilidade **ALTO MÉDIO** Impacto Técnico MÉDIO Impacto Negócio Risco **ALTO** Máquina Crime Comprometida Organizado Por meio da máquina do time de cadastro comprometida, o Crime Organizado obtém acesso direto aos documentos de IRPF que estiverem na própria máquina do analista.

Comprometimento de mád	quina cadastro	através de Backdoor
	Ativo	Máquina Cadastro
	Mecanismo	Backdoor
Máquina Cadastro	Atacante	Crime Organizado
Cauastro	Probabilidade	MÉDIO
	Impacto Técnico	BAIXO
	Impacto Negócio	N/A
Crime	Risco	BAIXO
Backdoor Organizado	o Crime Organizad	e PDFs (supostos IRPFs) maliciosos, do infecta a máquina do time de ontrole sobre a mesma.



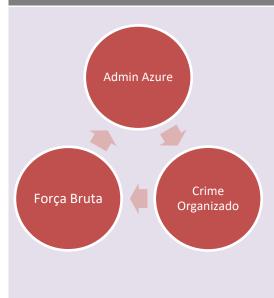
Comprometimento de acesso a API KYC através de máquina comprometida



Ativo	Acesso API
Mecanismo	Máquina Comprometida
Atacante	Crime Organizado
Probabilidade	MÉDIO
Impacto Técnico	BAIXO
Impacto Negócio	BAIXO
Risco	BAIXO

Através de uma máquina do time de Cadastro comprometida, o Crime Organizado obtém acesso a API de KYC (que dá acesso a toda a base de clientes e seus IRPFs).

Comprometimento de acesso Azure através de ataque de força bruta



Ativo	Admin Azure
Mecanismo	Força Bruta
Atacante	Crime Organizado
Probabilidade	ALTO
Impacto Técnico	MÉDIO
Impacto Negócio	BAIXO
Risco	ALTO

Através de um ataque de força bruta (inúmeras tentativas de adivinhar a senha da conta admin do Azure), o Crime Organizado identifica a senha e ganha o acesso à plataforma.

Comprometimento de acesso Azure através do ADFS comprometido



Ativo	Acesso Azure
Mecanismo	ADFS Comprometido
Atacante	Crime Organizado
Probabilidade	MÉDIO
Impacto Técnico	BAIXO
Impacto Negócio	BAIXO
Risco	BAIXO

Através do acesso que o Crime Organizado possui sobre contas do ADFS, ele viabiliza o acesso a plataforma em si editando suas próprias permissões, garantindo seu acesso em nível administrativo no Azure.

Comprometimento de conta do ADFS através de aplicação



Ativo	Acesso Azure
Mecanismo	Aplicação
Atacante	Crime Organizado
Probabilidade	MÉDIO
Impacto Técnico	BAIXO
Impacto Negócio	BAIXO
Risco	BAIXO

Através da exploração de falhas de implementação de controle de acesso nas aplicações interligadas ao ADFS, o Crime Organizado ganha acesso ao ADFS.

Transferência bancária por meio de resgate (lavagem de dinheiro)



Ativo	Solicitação de Resgate	
Mecanismo	Bitcoin Vendido	
Atacante	Crime Organizado	
Probabilidade	ALTO	
Impacto Técnico	NENHUM	
Impacto Negócio	MÉDIO	
Risco	ALTO	

Por meio da solicitação do resgate da venda dos bitcoins de origem duvidosa, o Crime Organizado realiza a transação que justificará a origem de seus recursos financeiros, concretizando a lavagem de dinheiro.

Ativo Ord Mecanismo Bito Atacante Crime Probabilidade ALT Impacto Técnico ALT Impacto Negócio MÉI Risco CRÍ Através da colocação de Organizado converte de corrente (R\$).

Ativo	Ordem de Venda
Mecanismo	Bitcoin Aportado
Atacante	Crime Organizado
Probabilidade	ALTO
Impacto Técnico	ALTO
Impacto Negócio	MÉDIO
Risco	CRÍTICO

Através da colocação de ordens de venda, o Crime Organizado converte de fato seus bitcoins em moeda corrente (R\$).

Aporte de bitcoin por verificação burlada			
	Ativo	Aporte de Bitcoin	
	Mecanismo	Verificação Burlada	
Aporte de Bitcoin	Atacante	Crime Organizado	
	Probabilidade	ALTO	
	Impacto Técnico	MÉDIO	
	Impacto Negócio	BAIXO	
Verificação Crime	Risco	ALTO	
Burlada Organizado		e verificação de origem dos bitcoins e viabiliza o aporte de bitcoins de quer origem.	



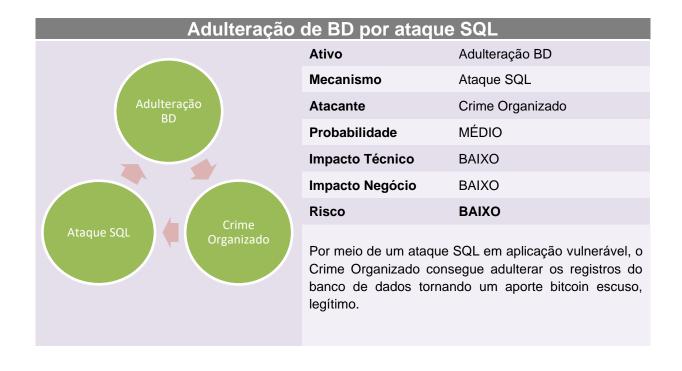




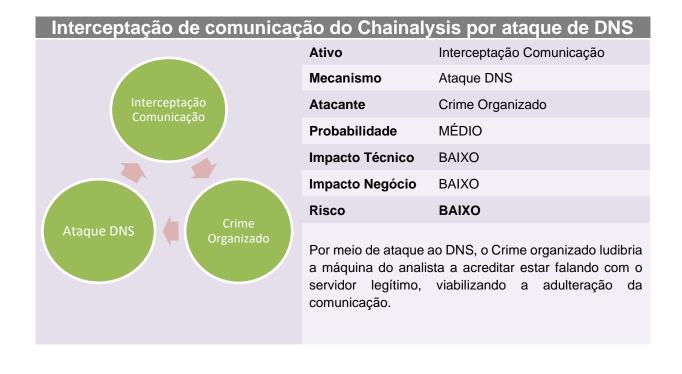
Aporte sujo em Exchange sem validação		
Aporte Bitcoin Sujo Crime Validação Crime Organizado	Ativo	Aporte de Bitcoin Sujo
	Mecanismo	Ausência de Validação
	Atacante	Crime Organizado
	Probabilidade	ALTO
	Impacto Técnico	N/A
	Impacto Negócio	BAIXO
	Risco	MÉDIO
	O Crime organizado efetua o aporte de seus bitcoins de origem duvidosa em exchanges que não fazem a validação de origem de bitcoins para ludibriar a validação do Chainalysis.	



Comprometimento de máquina de compliance por trojan		
Máquina Compliance Crime Organizado	Ativo	Máquina Compliance
	Mecanismo	Trojan
	Atacante	Crime Organizado
	Probabilidade	MÉDIO
	Impacto Técnico	BAIXO
	Impacto Negócio	BAIXO
	Risco	BAIXO
	Através do trojan enviado para o analista de compliance, o Crime Organizado ganha acesso à máquina do analista.	







Interceptação de comunicação do Chainalysis por comprometimento do API Manager



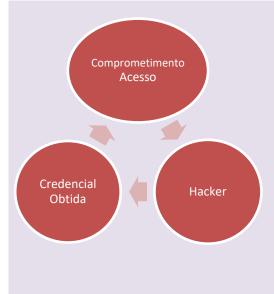
Ativo	Interceptação Comunicação
Mecanismo	API Manager
Atacante	Crime Organizado
Probabilidade	MÉDIO
Impacto Técnico	BAIXO
Impacto Negócio	BAIXO
Risco	BAIXO

Por meio do API Manager comprometido, o Crime Organizado consegue inserir tratamentos nas chamadas das APIs para adulterar as mensagens e garantir a burla das checagens do Chainalysis. <u>Hacker</u>: Indivíduo dotado de habilidades técnicas bem desenvolvidas, que permitem a ele invadir ou comprometer sistemas ou subverter regras de negócio – através da exploração de vulnerabilidades – com o objetivo de lucro monetário. Este tipo de atacante também pode agir como um Fraudador quando necessário.





Comprometimento do acesso por obtenção de credenciais (por força bruta ou hacking)



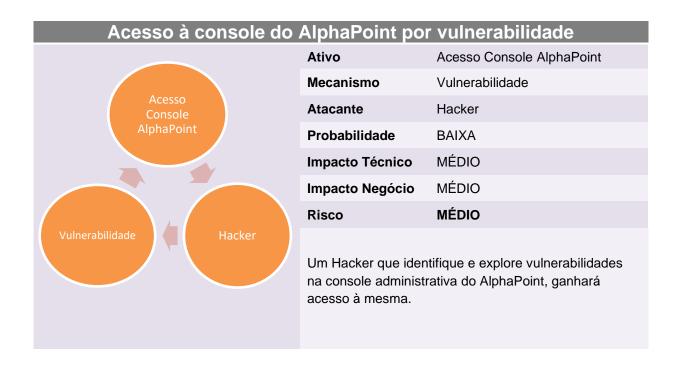
Ativo	Comprometimento Acesso
Mecanismo	Credencial Obtida
Atacante	Hacker
Probabilidade	ALTA
Impacto Técnico	MÉDIO
Impacto Negócio	MÉDIO
Risco	ALTO

Em posse da credencial de acesso do usuário, o Hacker obtém "acesso" a sua conta.

Tal credencial pode ser obtida via força bruta, ou através do comprometimento da máquina ou do serviço de email da vítima.

Comprometimento do acesso por vulnerabilidade Ativo Comprometimento Acesso Vulnerabilidade Mecanismo Hacker **Atacante** Probabilidade MÉDIA Impacto Técnico MÉDIO MÉDIO Impacto Negócio **MÉDIO** Risco Valendo-se de uma vulnerabilidade no frontend acessado pelo cliente, o Hacker é capaz de obter acesso não autorizado à conta do mesmo, ou mesmo fazer o bypass do 2FA solicitado.

Desvio de bitcoins para outra wallet (vulnerabilidade)		
Furto Bitcoins (BitStamp) Vulnerabilidade Hacker	Ativo	Furto Bitcoins (BitStamp)
	Mecanismo	Vulnerabilidade
	Atacante	Hacker
	Probabilidade	BAIXA
	Impacto Técnico	BAIXO
	Impacto Negócio	BAIXO
	Risco	BAIXO
	Um Hacker que eventualmente identifique e explore vulnerabilidades na BitStamp, pode ser capaz de furtar bitcoins da EXCHANGE que se encontrem na plataforma.	

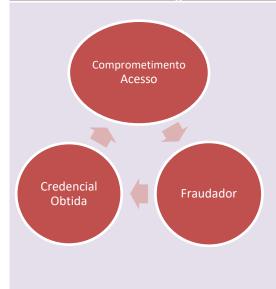


<u>Fraudador</u>: Indivíduo sem habilidades técnicas, mas com uma mente subversiva e capaz de executar golpes com maestria, geralmente fazendo uso de engenharia social. Dentre as técnicas empregadas por este atacante, pode-se destacar: *phishing* (por email, SMS, telefone, etc.), *websites* clonados, SIM *swap*, entre outras.





Comprometimento do acesso por obtenção de credenciais (por bases vazadas ou phishing)



Ativo	Comprometimento Acesso
Mecanismo	Credencial Obtida
Atacante	Fraudador
Probabilidade	ALTA
Impacto Técnico	MÉDIO
Impacto Negócio	MÉDIO
Risco	ALTO

Em posse da credencial de acesso do usuário, o Fraudador obtém "acesso" (parcialmente) a sua conta.

A credencial pode ser obtida por meio de bases vazadas, ou via phishing scam.

Comprometimento do acesso por obtenção do 2FA



Ativo	Comprometimento Acesso
Mecanismo	2FA Obtido
Atacante	Fraudador
Probabilidade	MÉDIA
Impacto Técnico	MÉDIO
Impacto Negócio	MÉDIO
Risco	MÉDIO

Em posse do 2FA do usuário, o Fraudador obtém "acesso" (parcialmente) a sua conta.

O 2FA pode ser obtido por meio do furto do dispositivo do usuário, ou por meio de uma ativação fraudulenta.



