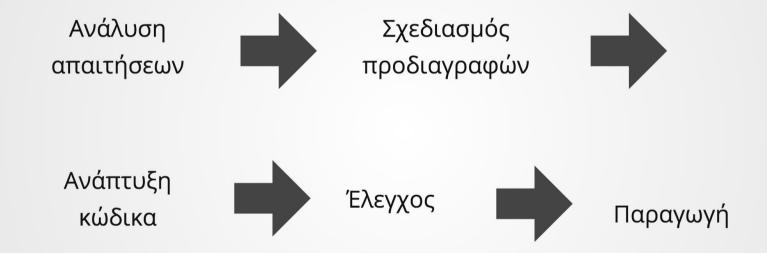


# Εισαγωγή στο Scrum

Χριστιάνα Κουδιγκέλη



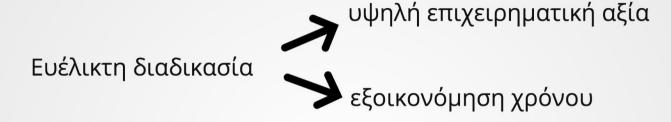
## **Software Development Life Cycle**







### **Scrum basics**



Διαρκής επίβλεψη & έλεγχος

Προτεραιότητα προδιαγραφών & αυτοοργάνωση

Συχνότητα νέων εκδόσεων





# Ρόλοι

Product owner	Scrum Master	Team
ορισμός χαρακτηριστικών	διαχείριση έργου	ολιγομέλης (5 - 9)
απόφαση τελικής κυκλοφορίας	πρακτική & αξίες scrum	πολυλειτουργική
επιχειρηματικό μοντέλο - κέρδος	απόδοση & συνεργασία ομάδας	χωρίς τίτλους
ρύθμιση προτεραιοτήτων	αντιμετώπιση εμποδιών - παρεμβολών	αυτοοργανωμένη





## Πρακτική

- Μια σειρά από sprints
- Διάρκειας 2 4 εβδομάδων
- Μη αλλαγή απαιτήσεων κατά τη διάρκεια ενός sprint
- Σχεδιασμός & έλεγχος προϊόντος ανά sprint





#### Σχεδιασμός sprint:



- ανάλυση & αξιολόγηση του product backlog
- επιλογή στόχου sprint
- sprint backlog (tasks)
- υπολογισμός χρόνου υλοποίησης

#### Καθημερινό scrum:



- 15 λεπτά συνάντηση με ολα τα μέλη ομάδας
- Τι έκανα χθες;
- Τι θα κάνω σήμερα;
- Υπάρχει κάποιο εμπόδιο;





# Δεδομένα - αποτελέσματα

Product backlog

Στόχος κάθε sprint

Sprint burndown





#### Απολογισμός sprint:



- τι επιτεύχθηκε κατά τη διάρκεια του sprint
- demo νέων χαρακτηριστικών
- άτυπη συνάντηση
- συνολική συμμετοχή

#### Ανακεφαλαίωση sprint:



- απολογισμός
- μελλοντικές ενέργειες





# Το προϊόν χωρίζεται σε releases με αυξανόμενα feautures ανάλογα με τη δοσμένη προτεραιότητα



Κάθε release αποτελείται από μια σειρά από sprints



Σταδιακή μείωση ανεκτέλεστων εργασιών και deployment λειτουργικών μερών





# Ερωτήσεις?