

INFORMACIÓN SOBRE LA TOMA DE REQUISITOS

El juego se basa en sacar cartas hasta que uno llegue o se acerque a siete y medio. Pueden jugar un mínimo de 2 jugadores y un máximo de 8, siendo estos humanos o bots. Cada uno inicia la partida con 20 puntos y escoge cuántos quiere apostar en cada ronda. Todas las cartas tienen su valor, excepto, sota, caballo y rey, que su valor es 0,5. Si uno de los jugadores saca siete y medio, gana el doble de puntos de los que ha apostado, si nadie ha sacado siete y medio, el jugador que más se ha acercado gana 1 punto.

El juego tiene unas reglas como las de victoria y derrota, el número máximo y mínimo de jugadores y las apuestas máximas y mínimas que pueden hacer.

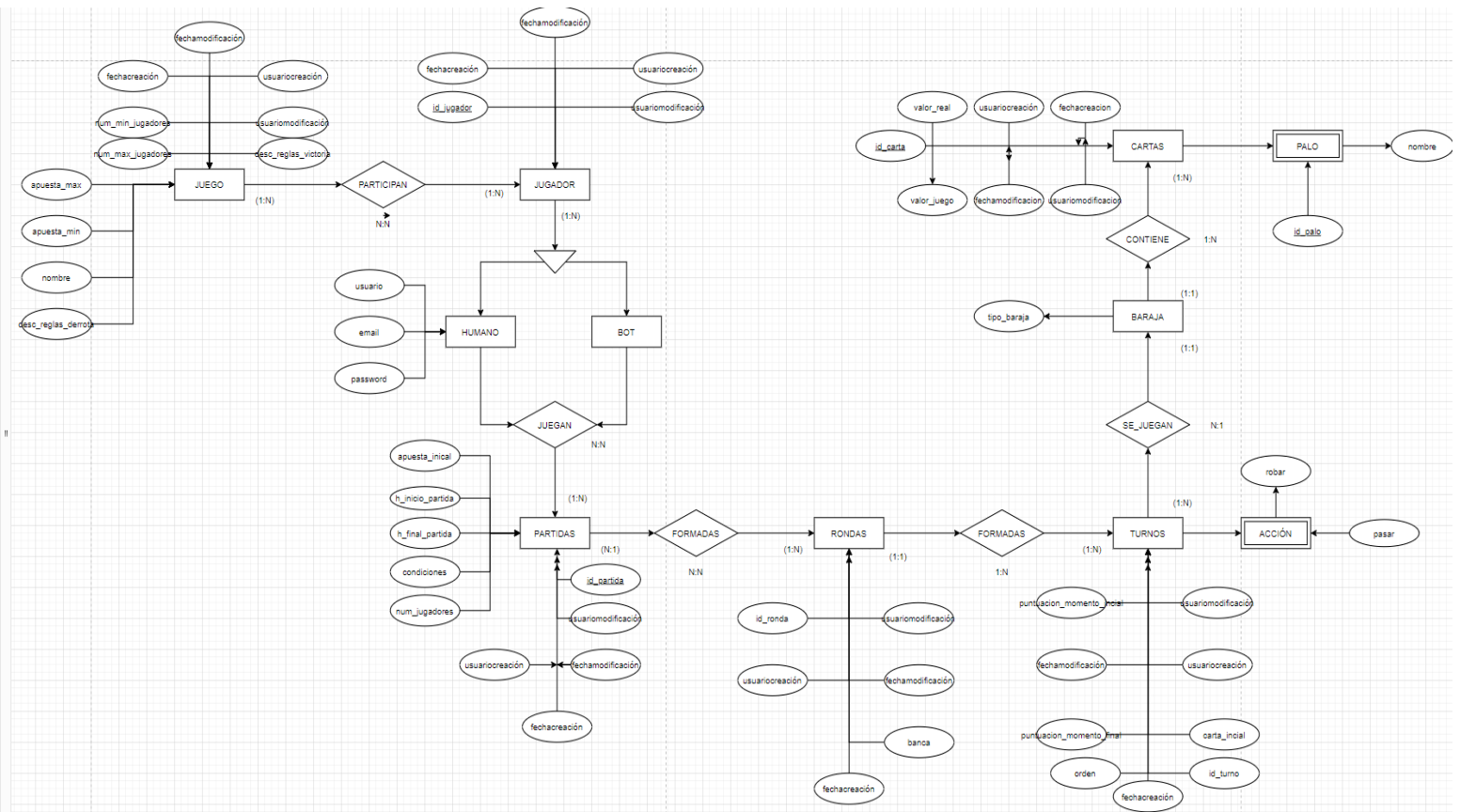
Sabemos que los jugadores (humanos o bots) tienen un ID que los identifica en el juego. Los jugadores humanos tendrán un usuario, email y password con los que jugarán partidas contra otros humanos o bots.

En las partidas habrá un número vario de rondas y de jugadores, una hora de inicio y fin, una apuesta inicial y un ID para identificarlas. Cada ronda tendrá varios turnos donde se guardará la puntuación inicial y final de cada usuario, la carta inicial, el orden de los jugadores y la acción de robar o pasar.

En el siete y medio se juega con la baraja española que contiene cuatro palos diferentes (oros, copas, espadas y bastos), las cartas tienen su valor real y el que se le da en el juego.

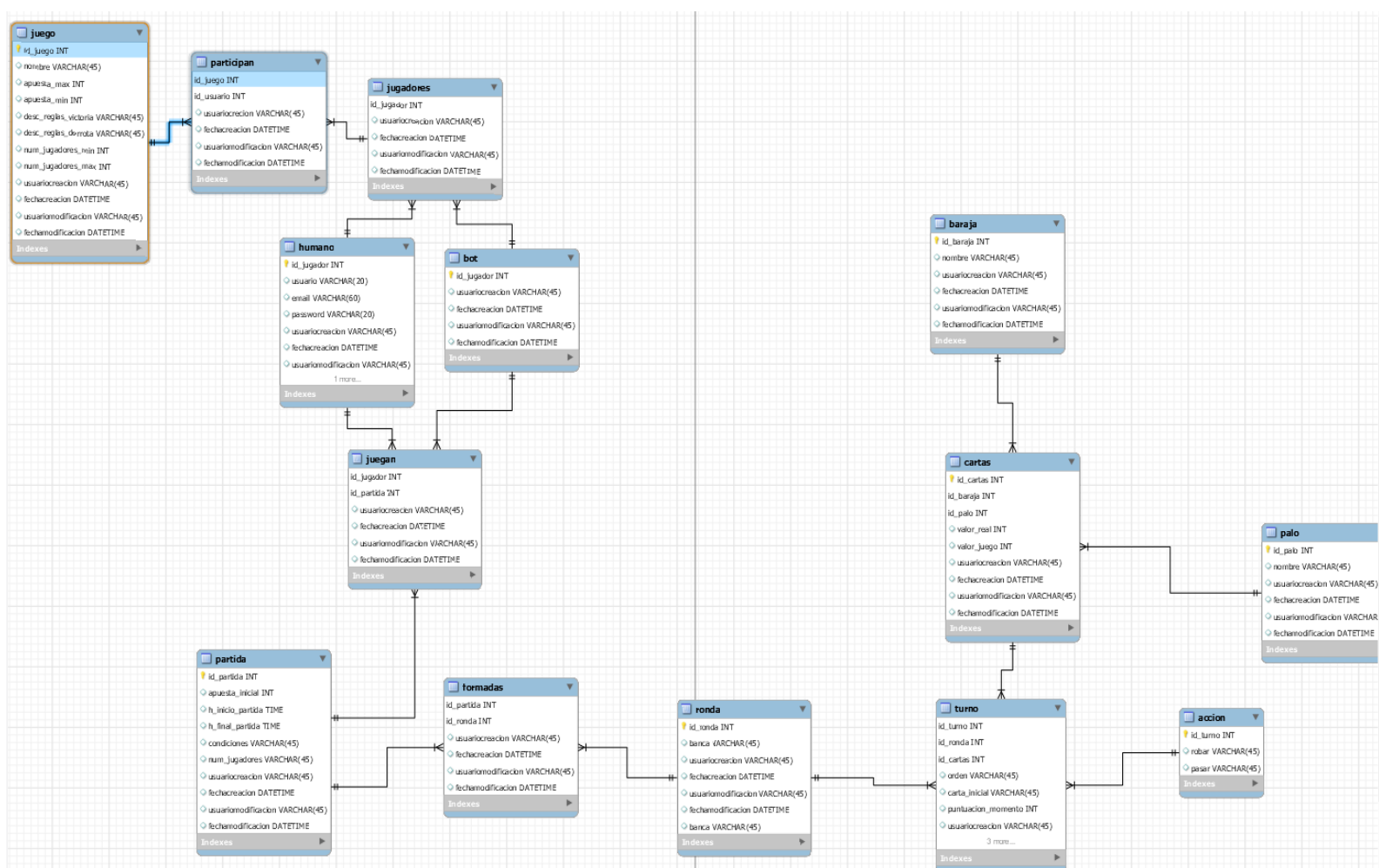
Todas las tablas deberán contener cuatro atributos de control (fechacreación, usuariocreación, fechamodificación, usuariomodificación).

MODELO ENTIDAD-RELACIÓN



MODELO RELACIONAL (TABLAS EN TEXTO Y WORKBENCH)

- JUEGO: **id_juego**, apuesta_max, apuesta_min, nombre, desc_reglas_victoria, desc_reglas_derrota, num_min_jugadores, num_max_jugadores, fechamodificación, usuariocreación, usuariomodificación, fechacreación
- PARTICIPAN: **id_juego**, **id_jugador**
- JUGADOR: **id_jugador**, fechacreación, usuariocreación, fechamodificación, fechacreación
- HUMANO: **id_jugador**, usuario, email, password
- BOT: **id_jugador**
- JUEGAN: **id_jugador**, **id_partida**
- PARTIDA: **id_partida**, apuesta_inicial, h_inicio_partida, h_final_partida, condiciones, num_jugadores, fechamodificación, usuariocreación, usuariomodificación, fechacreación
- FORMADAS: **id_partida**, **id_ronda**
- RONDAS: **id_ronda**, fechamodificación, usuariocreación, usuariomodificación, fechacreación, banca
- TURNOS: **id_ronda**, **id_baraja**, **id_turno**, fechamodificación, usuariocreación, usuariomodificación, fechacreación, orden, carta_inicial, puntuacion_momento
- ACCIÓN: **id_turno**, robar, pasar
- BARAJA: **id_baraja**, tipo_baraja
- CARTAS: **id_carta**, **id_baraja**, valor_real, valor_juego, fechacreación, usuariocreación, fechamodificación, fechacreación
- PALO: **id_carta**, nombre, **id_palo**



EJEMPLO DE DATOS

JUEGO

[illegible]

JUGADOR

id_jugador	usuariocreacion	fechacreacion	usuariomodificacion	fechamodificacion
1	NULL	NULL	NULL	NULL
2	NULL	NULL	NULL	NULL
3	NULL	NULL	NULL	NULL
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

HUMANO

[illegible]

PARTIDA

id_partida	apuesta_inicial	h_inicio_partida	h_final_partida	condiciones	num_jugadores	usuariocreacion	fechacreacion	usuariomodificacion	fechamodificacion
1	1	11:08:00	12:08:00	acercarse a siete y medio	8	NULL	NULL	NULL	NULL
2	1	12:10:00	12:50:00	acercarse a siete y medio	5	NULL	NULL	NULL	NULL
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

RONDA

id_ronda	banca	usuariocreacion	fechacreacion	usuariomodificacion	fechamodificacion
1	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL
2	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

TURNOS

id_turno	id_ronda	id_cartas	orden	carta_inicial	puntuacion_momento	usuariocreacion	fechacreacion	usuariomodificacion	fechamodificacion
1	1	5	NULL	5	5	NULL	NULL	NULL	NULL
2	1	1	NULL	1	6	NULL	NULL	NULL	NULL

ACCIÓN

id_turno	robar	pasar
1	1	0
2	0	1

BARAJA

id_baraja	nombre	usuariocreacion	fechacreacion	usuariomodificacion	fechamodificacion
1	española	NULL	NULL	NULL	NULL
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

CARTAS

id_cartas	id_baraja	id_palo	valor_real	valor_juego	usuariocreacion	fechacreacion	usuariomodificacion	fechamodificacion
1	1	1	1	1	NULL	NULL	NULL	NULL
2	1	1	2	2	NULL	NULL	NULL	NULL
3	1	1	3	3	NULL	NULL	NULL	NULL
4	1	1	4	4	NULL	NULL	NULL	NULL
5	1	1	5	5	NULL	NULL	NULL	NULL
6	1	1	6	6	NULL	NULL	NULL	NULL
7	1	1	7	7	NULL	NULL	NULL	NULL
8	1	1	8	0	NULL	NULL	NULL	NULL
9	1	1	9	0	NULL	NULL	NULL	NULL
10	1	1	10	0,5	NULL	NULL	NULL	NULL
11	1	1	11	0,5	NULL	NULL	NULL	NULL
12	1	1	12	0,5	NULL	NULL	NULL	NULL

PALO

id_palo	nombre	usuariocreacion	fechacreacion	usuariomodificacion	fechamodificacion
1	oros	NULL	NULL	NULL	NULL
2	espadas	NULL	NULL	NULL	NULL
3	bastos	NULL	NULL	NULL	NULL
4	copas	NULL	NULL	NULL	NULL
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL