

Frame by Frame

1. Tạo project.
2. Chép các tấm hình (vd: 7 tấm hình con gấu) vào thư mục "drawable".
3. Trong folder "drawable" tạo file hoạt cảnh tên hoatcanh.xml có nút gốc là "animation-list" và viết code nhúng các hình vào như sau:

```

FramebyframeActivity.java  main.xml  *hoatcanh.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<animation-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    <item android:drawable="@drawable/b01" android:duration="50" />
    <item android:drawable="@drawable/b02" android:duration="50" />
    <item android:drawable="@drawable/b03" android:duration="50" />
    <item android:drawable="@drawable/b04" android:duration="50" />
    <item android:drawable="@drawable/b05" android:duration="50" />
    <item android:drawable="@drawable/b06" android:duration="50" />
    <item android:drawable="@drawable/b07" android:duration="50" />
</animation-list>

```

4. Trong file xml chính, kéo vào 1 imageView. Qua code bỏ thuộc tính android:src
5. Trong file java khai báo ImageView, ánh xạ imageview.
6. Gán hoạt cảnh cho nó bằng hàm setBackgroundResource.

```
iv.setBackgroundResource(R.drawable.hoatcanh);
```

7. Override lên phương thức onFocusChanged và viết như sau:

```

@Override
public void onFocusChanged(boolean hasFocus) {
    // TODO Auto-generated method stub
    super.onFocusChanged(hasFocus);
    AnimationDrawable frameAnimation =
        (AnimationDrawable) iv.getBackground();
    if (hasFocus) {
        frameAnimation.start();
    } else {
        frameAnimation.stop();
    }
}

```