LAP Übungsbeispiel - Teil 2 Implementierung einer Bedienoberfläche

Arbeitszeit: 3,5 Stunden

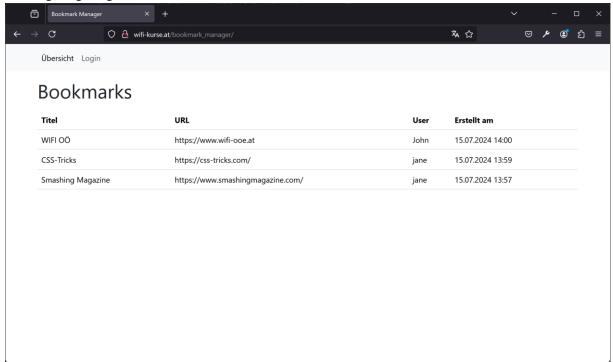
1. Bedienoberfläche (40 Punkte)

Importieren Sie die bereitgestellte Datenbank mit den bestehenden Einträgen in MySQL. Als nächstes erstellen Sie bitte eine Webanwendung mit folgenden Ansichten:

1.1. Übersichtsseite (nicht angemeldet) – alle öffentlichen Bookmarks (inklusive Navigation)

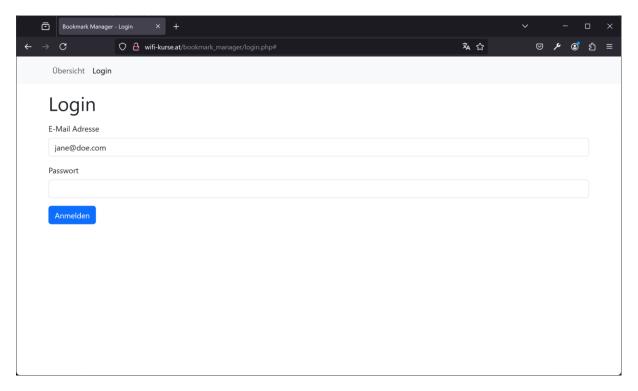
Auf der Übersichtsseite soll oben eine Navigation enthalten sein, über die man zu den Ansichten "Übersicht", oder "Login" gelangt.

Darunter sollen alle öffentlicher Bookmarks aller User absteigend sortiert nach Erstellungszeitpunkt wie folgt angezeigt werden:

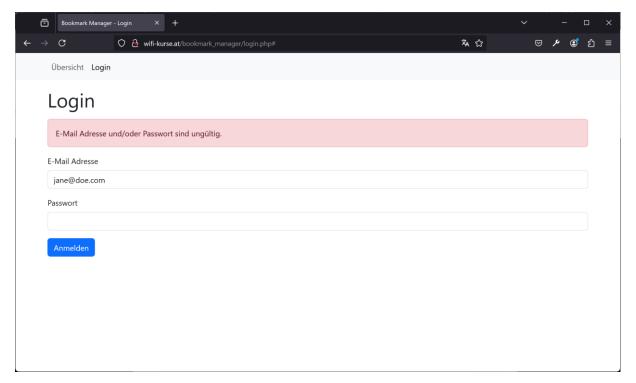


1.2. Login

Klickt man in der Navigation auf "Login" soll man zu einem Anmeldeformular gelangen, wo sich die Benutzer mit E-Mail-Adresse und Passwort anmelden können.



Stimmen E-Mail-Adresse und Passwort nicht überein, soll eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt werden.

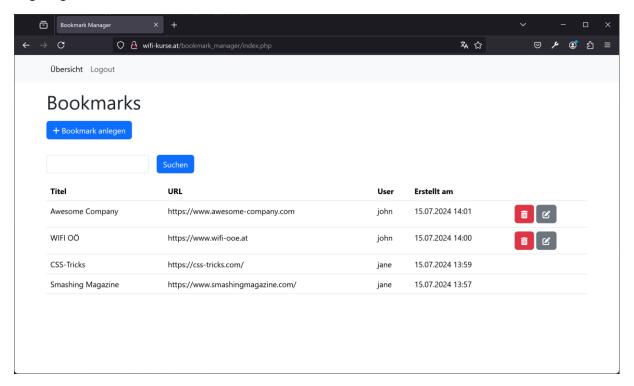


Passwörter für den Login (User-Tabelle):

jane@doe.com: pwd4jane max@test.at: pwd4max john@doe.com: pwd4john susi@test.at: pwd4susi

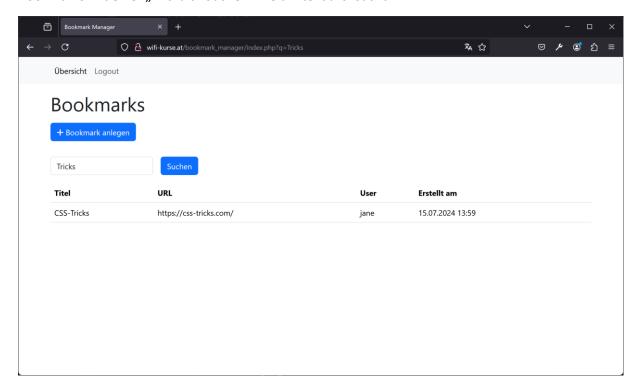
1.3. Übersichtsseite als angemeldeter Benutzer

War der Login erfolgreich, soll man wieder auf die Übersichtsseite gelangen. Im Gegensatz zum unangemeldeten Zustand, sollen jetzt in der Tabelle/Übersicht aber alle eigenen (privat und öffentlich) sowie alle öffentlichen Bookmarks aller anderen Benutzer in der Tabelle/Übersicht angezeigt werden.

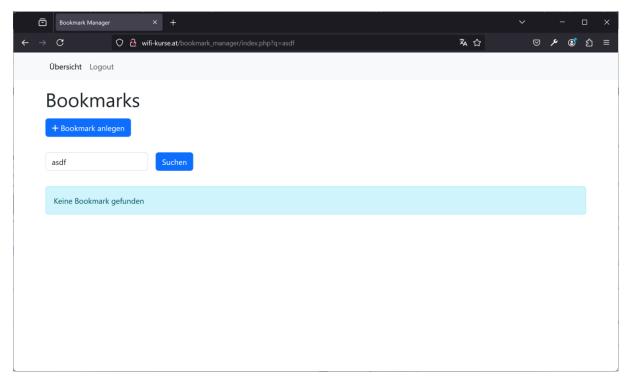


1.4. Suche

Oberhalb der Tabelle soll es zudem ein Suchfeld geben, mit dessen Hilfe die darunter angezeigten Bookmarks (nach Titel) eingeschränkt werden können. Dazu werden alle zuvor angezeigten Bookmarks mit einer "Enthält"-Suche im Feld Titel durchsucht.



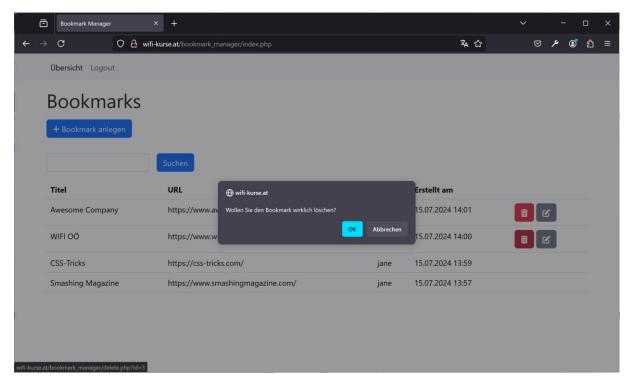
Wird mit dem eingegebenen Suchbegriff kein Bookmark gefunden, soll anstelle der Tabelle/Übersicht eine entsprechende Hinweismeldung ausgegeben werden.



Die eigenen Bookmarks sollen auch bearbeitet oder gelöscht werden können. Dazu sollen in jeder Zeile (bei jedem Bookmark) zwei Links angeboten werden.

1.5. Bookmark löschen

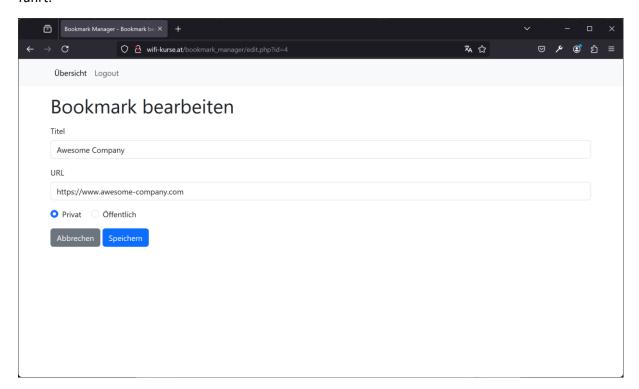
Klickt man auf "löschen", soll zuerst mittels JavaScript (confirm) gefragt werden, ob der Bookmark wirklich gelöscht werden soll. Stimmt der Benutzer zu, soll der Bookmark gelöscht, und die aktualisierte Übersicht angezeigt werden.



1.6. Bookmark bearbeiten

Klickt der Benutzer auf "bearbeiten", wird ihm ein Bearbeiten-Formular angezeigt, wo der Benutzer alle Daten des Bookmarks (bis auf den Erstellungszeitpunkt) bearbeiten kann.

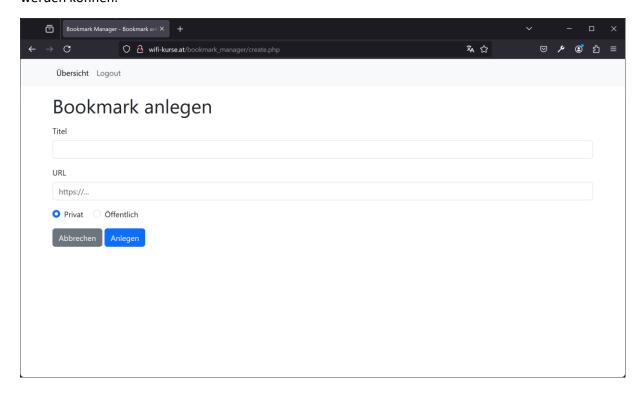
Neben dem Speichern-Button soll es auch einen Abbrechen-Button geben, der zurück zur Übersicht führt.



1.7. Neuen Bookmark anlegen

In der Übersicht soll es oberhalb der Tabelle zudem einen "Bookmark anlegen"-Link/Button geben, mit dessen Hilfe man zu einem Bookmark-Anlegen Formular gelangt.

In diesem Formular sollen neben dem Titel, der URL auch der Status (privat / öffentlich) hinterlegt werden können.



1.8. Logout

Mittels dem Logout-Link kann sich ein angemeldeter Benutzer wieder abmelden. Nach der Abmeldung soll eine automatische Weiterleitung auf die Übersichtsseite erfolgen.

2. Dokumentation/Test (10 Punkte)

Testen Sie nun ausführlich Ihre Bedienoberflächen und geben Sie geeignete Testdaten ein. Bitte protokollieren Sie den Sourcecode und Ihre Arbeitsschritte beim Softwaretest ausführlich.

3. Abgabe des Beispiels

Bitte geben Sie Ihren gesamten Source-Code, Ihre SQL-Datenbank sowie Ihre gesamte Dokumentation (Word, etc.) in einer ZIP-Datei (Nachname_Vorname_Teil2.zip) ab.