



Kings League - Grupo 3

Alex Durán, Jorge Aparicio, Aritz Saiz

Objetivos



- Crear una aplicación funcional para gestionar diferentes aspectos de la Kings League :
 - CRUD de jugadores , equipos ...
 - Crear jornadas de la fase regular y de los PlayOff

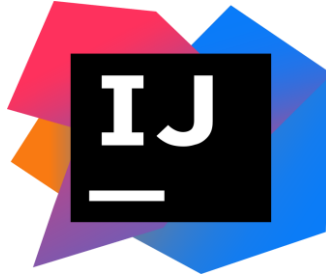
Como nos hemos organizado



Reparto de roles:

- Alex :
 - **Secretario:** Se encargaba de gestionar GitHub
- Jorge :
 - **Ayudante del coordinador :** Ayuda al coordinador en caso de que esté ocupado
 - **Responsable de material:** Se aseguraba de que estuvieran las cosas subidas correctamente para el día de la entrega
- Aritz :
 - **Coordinador:** Controlar que no se volvieran a hacer tareas ya hechas por falta de comunicación
 - **Portavoz:** Comunicarse con los profesores para obtener el feedback de cada fase del proyecto

Herramientas Utilizadas



Problemas surgidos



Base Datos:

- En casa no podíamos probar correctamente las sentencias SQL , procedimientos y demás

Programación:

- Problemas con la versión del intellij Idea de cada uno al juntar las partes



DEMO ...

Conclusión



- La importancia de organizarse bien en este tipo de proyectos para controlar los tiempos y llegar a tiempo a la entrega
- Ver qué podemos hacer una aplicación funcional con todo lo aprendido durante el curso
- Con más tiempo podríamos haber mejorado la aplicación pero estamos contentos con nuestro trabajo