



- Los equipos tendran un minimo de 8 jugadores de tipo 'Draft'.
- Los equipos tendran un maximo de 2 jugadores tipo 'WildCard'.
- La clausula minima de los jugadores tipo 'Draft ' debe ser de 1M.
- El presupuesto total del equipo no puede ser superior a 200M.
- La suma de los salarios de los jugadores de un equipo no puede superar el presupuesto de dicho equipo.

Personas (ID, Dni, Nombre, Apellido) Jugadores (PersonalID, Posicion, NumDraft, Tipo)
UNIQUE NOT NULL FK --> Persona NULL CK (Draft/WildCard)

Entrenadores (PersonalID) Asistentes (PersonalID) Dueños (PersonalID)
FK --> Persona FK --> Persona FK --> Persona

JugadoresEquipos(JugadorID, EquipoID, Sueldo, Clausula, FechaInicio, FechaFin)
FK --> Jugadores FK --> Equipos CK (10/10.5/15/22.5) DEFAULT 1M NULL

Equipos (EquipoID , Nombre , Presupuesto, Sponsor)

Partidos (ID, Hora, JornadaID, EquipoGanadorID, EquipoID1, EquipoID2 , GolesEquipo1
FK --> Jornadas FK --> Equipos FK --> Equipos FK --> Equipos
,GolesEquipo2)

Jornadas (ID, Fecha, Tipo, SplitID)
CK (Regular/PlayOff) FK --> Split

Split(ID, Tipo , Estado, FechaInicio, FechaFin)
CK CK (Invierno/Verano) (Abierto/Cerrado) NULL

Login (ID, Usuario, Contraseña, Tipo)
CK (Admin/Usuario)

MER Relacional - Kings League Infojobs

Las relaciones
equipo-entrenad
equipo-asistent
Estan el la sigue
pagina

AsistenteEquipos (AsistenteID ,EquipoID , Sueldo, FechaInicio,
FechaFin) NULL

FK --> AsistentesFK --> Equipos

EntrenadorEquipos (EntrenadorID ,EquipoID , Sueldo, FechaInicio, FechaFin)
----- NULL
FK --> EntrenadoresFK --> Equipos