



# Kings League - Grupo 3

Alex Durán, Jorge Aparicio y Aritz Saiz

# Índice



- [Objetivos](#)
- [Organización](#)
- [Herramientas utilizadas](#)
- [Problemas surgidos](#)
- [Demo](#)
- [Conclusión](#)
- [Preguntas](#)

# Objetivos



- Crear una aplicación funcional para gestionar diferentes aspectos de la Kings League :
  - CRUD de jugadores , equipos ...
  - Crear jornadas de la fase regular y de los PlayOff

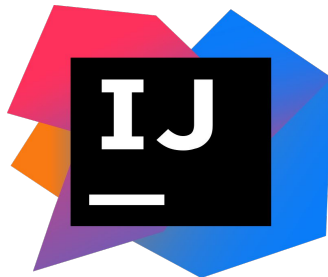
# Como nos hemos organizado



Reparto de roles:

- Alex :
  - **Secretario:** Se encargaba de gestionar GitHub
- Jorge :
  - **Ayudante del coordinador :** Ayuda al coordinador en caso de que esté ocupado
  - **Responsable de material:** Se aseguraba de que estuvieran las cosas subidas correctamente para el día de la entrega
- Aritz :
  - **Coordinador:** Controlar que no se volvieran a hacer tareas ya hechas por falta de comunicación
  - **Portavoz:** Comunicarse con los profesores para obtener el feedback de cada fase del proyecto

# Herramientas Utilizadas



# Problemas surgidos



Base Datos:

- En casa no podíamos probar correctamente las sentencias SQL , procedimientos y demás

Programación:

- Problemas con la versión del intellij Idea de cada uno al juntar las partes



**DEMO ...**

# Conclusión



- La importancia de organizarse bien en este tipo de proyectos para controlar los tiempos y llegar a tiempo a la entrega
- Ver qué podemos hacer una aplicación funcional con todo lo aprendido durante el curso
- Con más tiempo podríamos haber mejorado la aplicación pero estamos contentos con nuestro trabajo



# Preguntas

