```
[[('WIN_RATE', (0.3333333333333333, 0.4714045207910317)),
('DAMAGE_DEALT', (54.6666666666664, 24.63511495586917)),
('HEALING_DONE', (0.0, 0.0)),
('MANA_SPENT', (38.66666666666664, 2.6246692913372702)),
('CARDS_PLAYED', (15.66666666666666, 3.2998316455372216)),
('TURNS_TAKEN', (9.333333333333334, 0.9428090415820634)),
('ARMOR_GAINED', (0.0, 0.0)),
('CARDS_DRAWN', (10.0, 1.4142135623730951)),
('FATIGUE_DAMAGE', (0.0, 0.0)),
('MINIONS_PLAYED', (22.66666666666668, 2.8674417556808756)),
('SPELLS_CAST', (2.333333333333335, 0.4714045207910317)),
('HERO_POWER_USED', (2.666666666666665, 1.0886621079036347)),
('WEAPONS_EQUIPPED', (0.0, 0.0)),
('WEAPONS_PLAYED', (0.0, 0.0)),
('CARDS_DISCARDED', (0.0, 0.0)),
('HERO_POWER_DAMAGE_DEALT', (5.3333333333333333, 2.1773242158072694)),
('ARMOR_LOST', (0.0, 0.0))]]
```