

```
[[('WIN_RATE', (1.0, 0.0)),  
  
 ('DAMAGE_DEALT', (10.666666666666666, 2.494438257849294)),  
  
 ('HEALING_DONE', (0.0, 0.0)),  
  
 ('MANA_SPENT', (9.0, 1.4142135623730951)),  
  
 ('CARDS_PLAYED', (7.333333333333333, 0.4714045207910317)),  
  
 ('TURNS_TAKEN', (3.6666666666666665, 0.4714045207910317)),  
  
 ('ARMOR_GAINED', (0.0, 0.0)),  
  
 ('CARDS_DRAWN', (4.333333333333333, 0.4714045207910317)),  
  
 ('FATIGUE_DAMAGE', (0.0, 0.0)),  
  
 ('MINIONS_PLAYED', (10.666666666666666, 1.247219128924647)),  
  
 ('SPELLS_CAST', (1.6666666666666667, 0.4714045207910317)),  
  
 ('HERO_POWER_USED', (0.6666666666666666, 0.2721655269759087)),  
  
 ('WEAPONS_EQUIPPED', (0.0, 0.0)),  
  
 ('WEAPONS_PLAYED', (0.0, 0.0)),  
  
 ('CARDS_DISCARDED', (0.0, 0.0)),  
  
 ('HERO_POWER_DAMAGE_DEALT', (1.3333333333333333, 0.5443310539518174)),  
  
 ('ARMOR_LOST', (0.0, 0.0))]]
```