

# CONSTRUCCIÓN DE INTERFACES DE USUARIO

2do Cuatrimestre de 2019

HTML CSS BOOTSTRAP



#### HTML

**<** 

- Hyper Text Markup Language
  - Lenguaje de Marcado de HiperTexto
  - Hipertexto: texto con enlaces a otros textos
- Propuesto por Tim Berners-Lee en 1980 para intercambiar documentos científicos con referencias.
- Describe la estructura de un documento mediante marcas (etiquetas)
- Permite agregar información extra a un documento
- Otros Lenguajes de Marcado:
  - XML, YAML, TeX (LaTeX), ODF, RTF

# Breve repaso de siglas

- ► URL → Uniform Resource Locator
  - Localizador Uniforme de Recursos
- ► HTTP → HyperText Transfer Protocol
  - Protocolo de Transferencia de HiperTexto
- ► HTML → HyperText Markup Language
  - Lenguaje de Marcado de HiperTexto
- ➤ XML → Extensible Markup Language
  - Lenguaje de Marcado Extensible



#### HTML

- Cada HTML contiene elementos
  - Header, Body, Title, Paragraph, ...
- Se representan como etiquetas
- Las cuales agrupan contenido

  - > Soy un Párrafo
- Los navegadores procesan las etiquetas y muestra el texto enriquecido

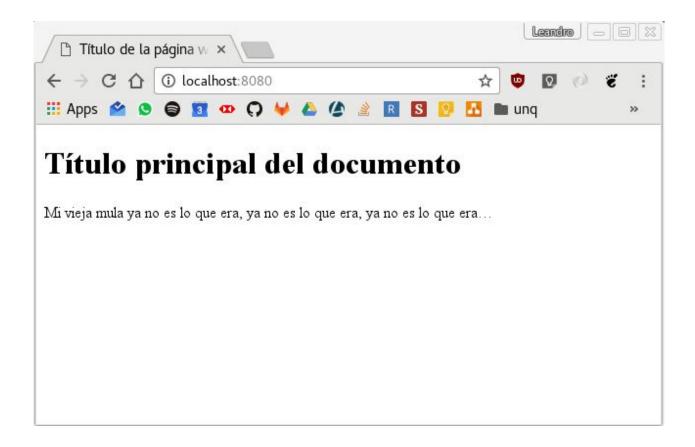


# HTML >> Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
   <title>Título de la página web</title>
  </head>
 <body>
   <h1>Título principal del documento</h1>
   Mi vieja mula ya no es lo que era,
   ya no es lo que era, ya no es lo que era...
 </body>
</html>
```

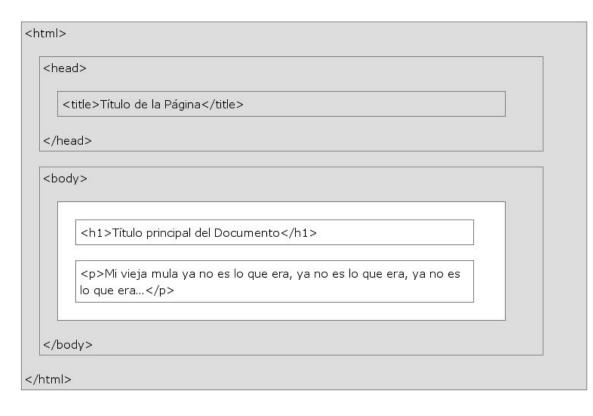


#### **HTML >> Renderizado**





#### **HTML** >> Estructura





Solo el contenido del elemento <body> es lo que se muestra en un navegador.

# HTML >> Tags Básicos

- <!DOCTYPE> Tipo de Documento
- Contenido HTML
- <head> Información del documento
- <title> Título de la página
- Cuerpo principal
- <h1>...<h6> Títulos
- ► Párrafo
- Salto de línea
- Separación temática
- > <!-- Comentario -->



#### **HTML >> Más Elementos**

- <div>
- <span>
- ▶ <em>
- <strong>
- <code>
- <img>
- <audio>
- < <video>
- ► <a> anchor/link
- <nav> navegación
- <link> linkear recurso

- ul> unordered list
- ▶ 
  ordered list
- ► list item
- ▶ table header
- ▶ table row
- <bd>table cell
- <style>
- <script>

### Elementos Block & Inline

Cada elemento HTML tiene una visualización por defecto, dependiendo del tipo de elemento que sea.

Para la mayoría de los elementos la visualización default es block o inline:

- Block: Comienzan siempre en una nueva línea y ocupan todo el ancho disponible.
- Inline: Comienzan donde dejó el anterior y sólo ocupan el espacio necesario según su contenido.



#### Elementos Block & Inline



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<div>Los div son</div>
<div>elementos block</div>
<div>
  En cambio los
  <span>span</span>
  son elementos
  <span>inline</span>
</div>
</body>
</html>
```

#### **HTML** >> **Atributos**

- Cada elemento HTML puede contener atributos
- Los atributos proveen información adicional
- Se definen en el tag de apertura
- Usualmente son del tipo clave="valor"

### **HTML >> Atributos**

```
<html lang="es-AR">
<a href="https://www.w3schools.com">This is a link</a>
<img src="img girl.jpg"</pre>
    width="500"
    height="600"
    alt="Girl with a jacket">
id="p1"
  class="mi-parrafo"
  title="I'm a tooltip">I am a paragraph
<div data-custom="foo">
 Hola span data-bar="baz">Jon</span>!
</div>
<button type="submit" name="enviar">Enviar</button>
```



#### **CSS**

**5** 

- Cascading Style Sheets
  - Hojas de estilo en cascada
- Definen el diseño de los elementos de HTML
  - ▷ En pantalla
  - En papel (al mandar a imprimir)
- Permiten separar el diseño del contenido
- Se pueden combinar múltiples hojas de estilo

#### CSS >> Sintaxis



```
Selector Declaration Declaration

h1 {color:blue; font-size:12px;}

Property Value Property Value
```

```
/* Este es un comentario
  multilínea */
/* Este es un comentario de línea única */
```

#### CSS >> Selectores



```
    Tag div {}
    Cualquier tag con ID #miId {}
    Cualquier tag con Clase .miClase {}
    Tag con ID p#miId {}
    Tag con Clase p.miParrafo {}
    Múltiples Selectores h1,div,p.clase,a#id {}
```

#### HTML con CSS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <!-- Archivo externo (preferible siempre) -->
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">
  <!-- Definido dentro HTML -->
  <style>
   body { background-color: #FAFAFA; }
   h1 { color: darkBlue; margin-left: 40px; }
  </style>
</head>
<body>
  <!-- Definido dentro del tag (¡evitar!) -->
  Texto a destacar
</body>
</html>
```



#### **Colores**

Hay varias maneras de definir colores:

- Por nombre (https://www.w3schools.com/colors/colors\_names.asp)
  - ▶ Tomato
  - ▶ DodgerBlue
- En Hexa
  - ▶ #FF6347
  - ▶ #1E90FF
- RGB (Red, Green, Blue)
  - ▶ rgb(255, 99, 71)
  - ▶ rgb(30, 144, 255)
- ► HLS (Hue, Saturation, Lightness / Matiz, Saturación, Luminosidad)
  - ▶ hsl(9, 100%, 64%)
  - b hsl(210, 100%, 56%)



#### CSS >> Box Model

Cada elemento HTML puede ser considerado un **Box** (una "caja"). En CSS el término "box model" se usa cuando se habla del diseño de los elementos.

Un **CSS Box Model** es esencialmente una caja que envuelve al elemento HTML y debe definir:

- Margin (márgen)
- Border (borde)
- Padding (relleno)
- Content (contenido)

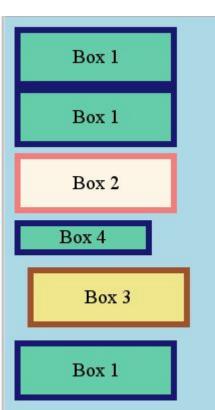


### CSS >> Box Model



Border	
Padding	
Content	

#### CSS >> Box Model



```
<div id="box1">
Box 1
</div>
<div id="box1">
Box 1
</div>
<div id="box2">
Box 2
</div>
<div id="box4">
Box 4
</div>
<div id="box3">
Box 3
</div>
<div id="box1">
Box 1
</div>
```

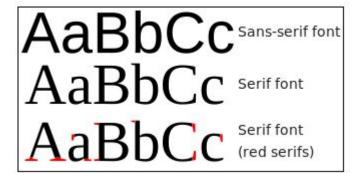
```
div {text-align:center;
 width: 100px;
  border: 5px solid;}
div#box1 {padding: 10px;
  border-color: MidnightBlue;
  background-color: MediumAquaMarine;}
div#box2 {padding: 10px;
  margin-top: 5px;margin-bottom: 5px;
  border-color: LightCoral;
  background-color: OldLace;}
div#box3 {padding: 10px;
  margin: 10px;
  border-color:Sienna;
  background-color: Khaki;}
div#box4 {padding: 0; margin: 0;
  border-color: MidnightBlue;
  background-color: MediumAquaMarine;}
```



#### CSS >> Fonts

- Familias
  - Serif
  - Sans-Serif
  - ▷ Monospace
  - ▶ Fantasy

- Específicas
  - Times New Roman
  - Arial
  - ▷ Courier New
  - > Indie Flower





## **CSS** >> Font Family

- Para que se vea la fuente elegida tiene que estar instalada en el SO del usuario
- En caso de que no exista debemos proveer alternativas "similares"
- Para poder hacer eso definimos:
  - a. Fuente concreta
  - b. Familia de fuente concreta
  - c. Fuente genérica

```
body {
  font-family: "Times New Roman", Times, serif;
}
```



#### CSS >> Pseudo-Clases

Las *pseudo-clases* se usan para definir un estado especial de un elemento. Por ejemplo:

- Cuando el mouse está sobre el elemento
- Cuando un link fue visitado
- Cuando un elemento está en foco

#### CSS >> Pseudo-Elementos

**5** 

Los *pseudo-elementos* se usan para aplicar estilos a partes específicas de un elemento. Por ejemplo:

- Mayúscula a la primer letra
- Insertar contenido antes o después

```
/* Sintaxis */ selector::pseudo-element { property:value; }
p::first-line { color: #ff0000; font-variant: small-caps; }
p::first-letter { color: #ff0000; font-size: xx-large; }
h1::after { content: " ;-)" }
```

### **Bootstrap al rescate**

Bootstrap es una *toolkit* (caja de herramientas) para diseñar aplicaciones web con HTML, CSS, y JS. Permite prototipar ideas o construir un sitio web de forma rápida, eficiente y con un diseño atractivo.

#### Provee:

- Sistema de grillas responsive
- Componentes pre-construidos (muchos)
- Plugins javascript (con jQuery)
- Componentes orientados a web-semántica
- Estilo agradable a la vista



### **Bootstrap >> Started**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
     <!-- Bootstrap CSS -->
     <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/css/bootstrap
.min.css"
integrity="sha384-MCw98/SFnGE8fJT3GXwEOngsV7Zt27NXFoaoApmYm81iuXoPkF0J
wJ8ERdknLPMO"
crossorigin="anonymous">
    <title>Bootstrap</title>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <h1>Hello, world!</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```



# **Bootstrap >> Layout & Grid**



1 of 3 (3)	2 of 3 (6)	3 of 3 (3)	
------------	------------	------------	--

1 of 3 (3.5)	2 of 3 (5)	3 of 3 (3.5)
--------------	------------	--------------

### **Bootstrap** >> Card

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
 <img class="card-img-top"</pre>
      src=".../100px180/"
      alt="Card image cap">
 <div class="card-body">
   <h5 class="card-title">Card title</h5>
   Some quick example text to build on
    the card title and make up the bulk
    of the card's content.
   <a href="#" class="btn btn-primary">
    Go somewhere
   </a>
 </div>
</div>
```



286x180

#### Card title

Some quick example text to build on the card title and make up the bulk of the card's content.

Go somewhere

## **Grid Layouts**

- https://www.w3schools.com/css/css g
  rid.asp
- https://gridbyexample.com/examples/

#### Recursos útiles

- https://www.w3schools.com
- https://getbootstrap.com/
- https://gridbyexample.com/
- dev tools (F12 en el browser)