

Construcción de Interfaces de Usuario

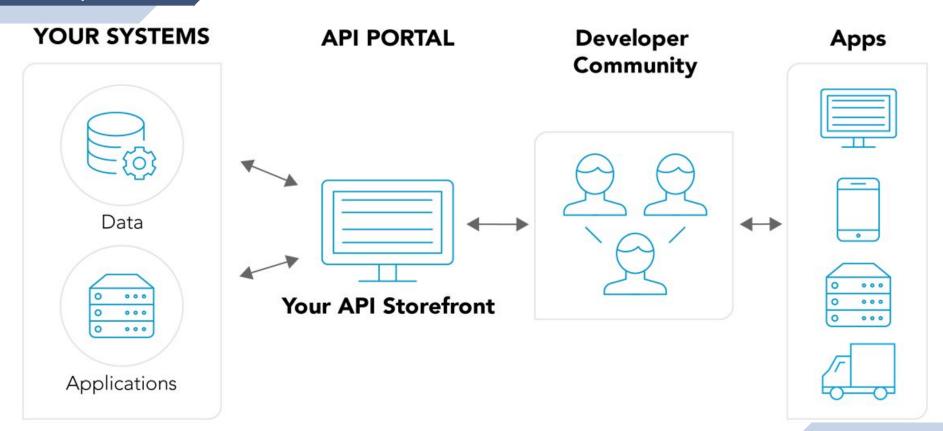


- Interfaz de Programación de Aplicaciones
  - Application Programming Interface
- Conjunto de comandos, protocolos, funciones, objetos, etc...
- Provee estándares para facilitar la interacción con componentes
- Encapsula tareas complejas en otras más simples



- ¿Es una Interfaz de Usuario?
- ¿Quién es el Usuario?
- ¿Conocen ejemplos de APIs?

#### Esquema



Get your APIs to market on a portal



### APIs Web

- Implementan servicios
- Exponen recursos
- Permite interactuar con multiplicidad de tecnologías
- Establecen un protocolo de comunicación
- Agregan una capa de seguridad



- Transferencia de Estado Representacional
  - REpresentational State Transfer
- Estilo de arquitectura de software que provee estándares para la interacción entre sistemas web
- Hace que la comunicación entre sistemas sea más simple



### **APIs RESTful**

- Aquellas aplicaciones que son compatibles con los principios REST:
  - Stateless
  - Arquitectura Cliente-Servidor
  - Uso de Caché
  - Interface Uniforme

#### **Interface Uniforme**

- Identificación del Recurso
  - usuarios/, restaurants/, pedidos/, etc...
- Operaciones bien definidas
  - □ GET, POST, PUT, DELETE, etc...
- Sintaxis Universal
  - GET usuarios/, DELETE usuarios/, etc...
- Hypermedia
  - application/json, text/html, etc...



#### Formato de Intercambio

Se necesita un formato definido para intercambiar información. Los dos formatos más extendidos son:

#### **JSON**

```
JavaScript Object Notation
{
    "credentials": {
        "username": "hodor",
        "password": "hodor"
    }
}
```

#### **XML**



#### **Reglas de Sintaxis**

La sintaxis de JSON deriva de la sintaxis de notación de objetos de JavaScript:

- Información como par "key": "value"
- Datos separados por coma (,)
- Las llaves ({}) contienen objetos
- Los corchetes ([]) contienen listas



#### Tipos de datos

```
Las keys son "strings".
```

Los value pueden ser:

#### **JSON**

```
"lugar": "Universidad Nacional de Quilmes",
"coordenadas": {
 "latitud": -34.706294,
 "longitud": -58.278522
},
"distancias": [
   "lugar": "Obelisco",
   "kms": 14.81,
 }, {
   "lugar": "Mendoza",
   "kms": 996.52
  },
```

#### **REQUESTs**

Para cada **REQUEST**, en una API REST se define la estructura a la cual el cliente se debe ajustar para recuperar o modificar un recurso. En general consiste de:

- Verbo HTTP: define qué tipo de operación realizar
- Protocolo aceptado: HTTP 1.1, HTTP 1.0
- Media Data aceptada: html, json, xml
- Encabezado: (opcional) permite pasar información extra
- Ruta al recurso
- Cuerpo de mensaje (opcional) que contiene datos

#### **REQUESTs** » **Ejemplos**

```
GET /users/23 HTTP/1.1
Accept: text/html, application/json
POST /users HTTP/1.1
Accept: application/json
Body: {"user": {
   "name": "Arya Stark"
    "email": "nobody@braavos.org"
```

#### **RESPONSEs**

Por cada **REQUEST** que se recibe se debe retornar un **RESPONSE** con la información necesaria para describir lo que ocurrió:

- HTTP Code acorde a lo sucedido con la ejecución
- Protocolo de respuesta
- Media-data de la respuesta
- Cuerpo de mensaje (opcional) con la información requerida

## \* API REST

#### **RESPONSEs** » Ejemplo (I)

```
GET /users/42 HTTP/1.1
Accept: text/html, application/json
HTTP/1.1 200 (OK)
Content-Type: application/json
Body: {"user": {
    "name": "Hodor"
    "email": "hodor@winterfell.com"
}}
```

#### **RESPONSEs** » Ejemplo (II)

Content-type: application/json

```
POST /users HTTP/1.1
Body: {"user": {
        "name": "Arya Stark"
        "email": "nobody@braavos.org"
}}
201 (CREATED)
```



#### **CRUD**

El modelo debe poder **crear**, **leer**, **actualizar** y **eliminar** recursos (**C**reate, **R**ead, **U**pdate, **D**elete). A esto se le llama CRUD. Es la funcionalidad mínima que se espera de un modelo.

El paradigma CRUD es muy común en la construcción de aplicaciones web porque proporciona un modelo mental sobre los recursos, de manera que sean completos y utilizables.

#### **CRUD** >> **Estándares** >> **Definición**

Los CRUD se suelen arman respetando un estándar de URIs y métodos:

```
    Crear
    Leer (todos) GET
    Leer (uno)
    Actualizar
    DELETE /users/:id
```

#### **CRUD** » Estándares » Respuesta

#### POST /users

- ▷ 201 (Created)
- {"user": Nuevo Usuario}

#### GET /users

- ≥ 200 (OK)
- {"users":[Listado]}

#### GET /users/:id

- ≥ 200 (OK)
- {"user": Usuario Pedido}

#### PUT /users/:id

- ≥ 200 (OK)
- {"user": Usuario Actualiz.}

#### DELETE /users/:id

- ≥ 204 (No Content)
- Body: Vacío

#### **CRUD** » Estándares » Errores

#### POST /users

- ▶ 404 (Not Found)
- ▶ 409 (Conflict)

#### GET /users/:id

▶ 404 (Not Found)

#### PUT /users/:id

- ▶ 404 (Not Found)
- ▶ 409 (Conflict)

#### DELETE /users/:id

- ▶ 404 (Not Found)
- ▶ 405 (Method Not Allowed)

#### **Errores Genéricos**

- 401 (Unauthorized)
- 403 (Forbidden)
- 405 (Method Not Allowed)
- 500 (Internal Server Error)



#### Parámetros de consulta

Muchas veces es necesario agregar información a la solicitud. Puede ser para filtrar una búsqueda o bien para que la respuesta incluya más o menos información.

Para estos casos se suelen utilizar parámetros de consulta (*query parameters*). Se escriben como un par **clave=valor** separados por **&**.



#### Parámetros de consulta Ejemplos

- GET /users?mail=gmail&born\_in=1990
- GET /users/123?include=orders
- GET /users?page=3&per\_page=25

No es buena práctica incluir parámetros en otros métodos que no sean de consulta (GET). Para enviar información (POST, PUT) se debe usar el *body*.

### 

# A simple web framework for Java and Kotlin

```
Java Kotlin

import io.javalin.Javalin;

public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        Javalin app = Javalin.create().start(7000);
        app.get("/", ctx -> ctx.result("Hello World"));
    }
}
```

### LINKS ÚTILES

- https://json.org/json-es.html
- https://www.restapitutorial.com/
- https://jsonapi.org/
- https://www.codecademy.com/articles/what-is-rest
- https://www.codecademy.com/articles/what-is-crud
- https://javalin.io/
- https://github.com/toddmotto/public-apis



¿Preguntas?