

È impensabile su un computer di non poter eseguire applicativi scritti in Java, siano questi software professionali o siano gli stessi dei giochi (come ad esempio Minecraft).

In questa guida, divisa per distribuzione, viene spiegato il processo di installazione di Java sia per l'esecuzione di software sia per la programmazione.

## Installazione

---

### Fedora

Per installare JDK seguiamo il seguente comando utile a installare sia JDK *prodotto finale* sia JDK per sviluppatori (lo riconosciamo dal suffisso *devel*); nel caso in cui non fossimo interessati a programmare in Java potremo installare solamente *java-latest-openjdk* tralasciando il secondo pacchetto.

```
sudo dnf install java-latest-openjdk java-latest-openjdk-devel
```

Una volta terminata l'installazione tramite il comando:

```
sudo alternatives --config java
```

Selezioniamo il pacchetto appena installato come destinatario delle chiamate a Java. Digitando il comando verranno infatti esposti i software in grado di eseguire il comando `java` e dovremo inserire il numero relativo a *java-latest-openjdk*, di default è invece selezionata una versione fissa, nel caso di Fedora 39 la versione 17.

Possiamo ora verificare l'installazione tramite i comandi `java -version` e `javac -version` che restituiranno rispettivamente le versioni installate di Java per l'esecuzione e la compilazione.

### Debian, Ubuntu

Per installare rispettivamente JRE (per l'esecuzione) e JDK (per la compilazione) su Debian seguiamo i seguenti comandi:

```
sudo apt install default-jre default-jdk
```

Come per Fedora omettiamo `default-jdk` se non ci interessa compilare codice Java. È anche possibile, nel caso in cui si scegliesse di installare più versioni scegliere quella da utilizzare tramite il comando

```
sudo update-alternatives -config java
```

## Esecuzione dei file *.jar*

---

Per eseguire i file *.jar* è sufficiente digitare in una finestra di Terminale il comando `java -jar`, lasciare uno spazio e trascinare all'interno della finestra il file *.jar* desiderato. Alternativamente è possibile inserirne il percorso.