Videocorso PHP



I vettori

la prima vera novità di PHP

Alessandro Flora

Come sarà impostata questa lezione

- All'interno delle slide ci saranno alcuni riferimenti utili per il successivo ripasso
- In particolare nelle slide sono riportati i concetti di base e la sintassi
- La seconda parte sarà un esercizio svolto; è vivamente consigliato provare a ragionare insieme creando uno script per provare in prima persona



Cos'è un vettore (in generale/linguaggio di riferimento C)

- Tipo di dato composto da più dati dello stesso tipo, ad esempio numeri interi
- Dimensione fissa predeterminata (al massimo sovradimensioniamo il vettore e lo usiamo in parte
- Accessibile mediante gli indici o i puntatori (gli indici partono da 0 perciò a[0] = 1 nell' esempio riportato)

int a[5] =
$$\{1,2,3,4,5\}$$
; \longrightarrow 1 2 3 4 5

Cos'è un vettore in PHP

- Struttura dati decisamente più flessibile
- Sono delle liste di valori di tipo non fissato (stringhe, numeri, oggetti, altri vettori, ...)
- Possono essere classici (con indici da 0 alla lunghezza 1) oppure associativi

Distinzione dei vettori in PHP

Distingueremo due modelli:

- Classico: ogni elemento è associato a un indice che varia tra 0 e la lunghezza 1
- Associativo: ogni elemento è associato a una chiave univoca che può essere di qualunque tipo (stringa, numero, booleano, ...)

A differenza di linguaggi come Python gli array associativi hanno un ordine nel quale elencate le chiavi quando stampiamo o iteriamo sul vettore.

Come inizializziamo un vettore classico in PHP

```
a = array(
  'valore1',
                                                                     $a = array();
                      $a = array('valore1',2,'valore3',true);
  'valore3',
  true
$a = [
 'valore1',
                                                                      a = [];
 2,
                      $a = ['valore1',2,'valore3',true];
 'valore3',
 true
                               Con dei valori di
                                                                             Vuoti
                               partenza
```

Come inizializziamo un vettore associativo in PHP

```
$a = [
  'chiave1' => 'valore1',
  2 => 'valore2',
  3.45 => true
];
```



Le chiavi devono per forza essere <u>univoche</u>, i valori possono anche essere duplicati



Come prima possiamo scegliere se usare le quadre o la funzione array



Come prima possiamo anche scrivere tutto su una riga, il codice sarà più compatto ma un po' meno leggibile

Come stampiamo un vettore

NB: è consigliatissimo provare le funzioni seguenti aiutandosi con questa funzione

```
$a = [
  'chiave1' => 'valore1',
  'chiave2' => 'valore2',
  5 => 2,
  2.3 => true
];
print_r($a);
```



Stampa come HTML con la seguente notazione il contenuto del vettore



```
Array ([chiave1] => valore1 [chiave2] => valore2 [5] => 2 [2] => 1)
```

Se il vettore passato alla funzione fosse classico le chiavi sarebbero degli interi

Come aggiungiamo e modifichiamo valori: vettore classico

```
$a = [];
$b = 2;
array_push($a,$b);
```

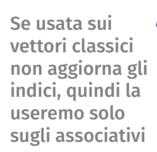
Aggiunge al vettore **\$a** tutti i parametri successivi (che possono essere di qualunque numero)

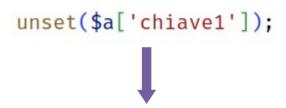
```
Rimuove l'ultimo elemento del
    array_pop($a);
                              vettore $a
                                Rimuove il primo elemento del
    array_shift($a);
                               vettore $a
                              Assegna all'indice 0 del vettore
     $a[0] = 1;
                              $a il valore 1 (se esisteva già
                              viene modificato altrimenti
                              viene aggiunto)
                                 Rimuove tre elementi del
array_splice($a,1,3);
                                 vettore $a a partire da quello a
                                 indice 1 (escluso)
```

Come aggiungiamo e modifichiamo valori: vettore associativo

```
$a = [];
$a['chiave1'] = 'valore1';
```

Assegna all'indice **chiave1** del vettore **\$a** il valore **valore1** (se esisteva già viene modificato altrimenti viene aggiunto)





Rimuove il dato all'indice **chiave1** del vettore **\$a**, se non esiste tale chiave non fa nulla

Funzioni avanzate sui vettori

```
Restituisce il numero di elementi del vettore $a
count($a);
array_key_exists('chiave1',$a); Controlla se la chiave chiave1 appartiene al vettore $a
array_search(5,$a); Restituisce la chiave di $a corrispondente al valore 5 oppure false se 5 ∉ $a
array_keys($a); Restituisce un vettore contenente le chiavi di $a
array_values($a); Restituisce un vettore contenente i valori di $a
```

Funzioni avanzate sui vettori

Chiama la funzione da noi definita **stampaVettore** per ogni elemento del vettore **\$a** passando alla stessa come parametri la chiave e il valore

Ordinamento di vettori

```
sort($a);
               Ordina $a in ordine crescente
               Ordina $a in ordine decrescente
rsort($a);
                                Ordina $a in ordine crescente
asort($a); arsort($a);
                                e decrescente per chiavi
                                                                   $a è un vettore associativo
                                Ordina $a in ordine crescente
ksort($a); krsort($a);
                                e decrescente per valori
```

Il costrutto foreach

Consente di iterare su un vettore estraendo il valore oppure chiave e valore per ogni elemento del vettore

```
foreach($a as $chiave=>$valore) {
    // codice
}

foreach($a as $valore) {
    // codice
}
Iteriamo elemento per
elemento sul vettore $a
```