

HeartBeat

Музыка нашего сердцебиения



Наша команда



Александр
Филиппов



Владимир
Киреев



Михаил
Лебедев



Павел
Безроднов



Антонина
Трапш

ТЕХНОЛОГИИ

использованные при разработке проекта



Создано с помощью

Spotify API

ОСНОВНОЙ ФУНКЦИОНАЛ



Возможность
авторизации



Сохранение и
удаление
плейлистов/
альбомов/треков



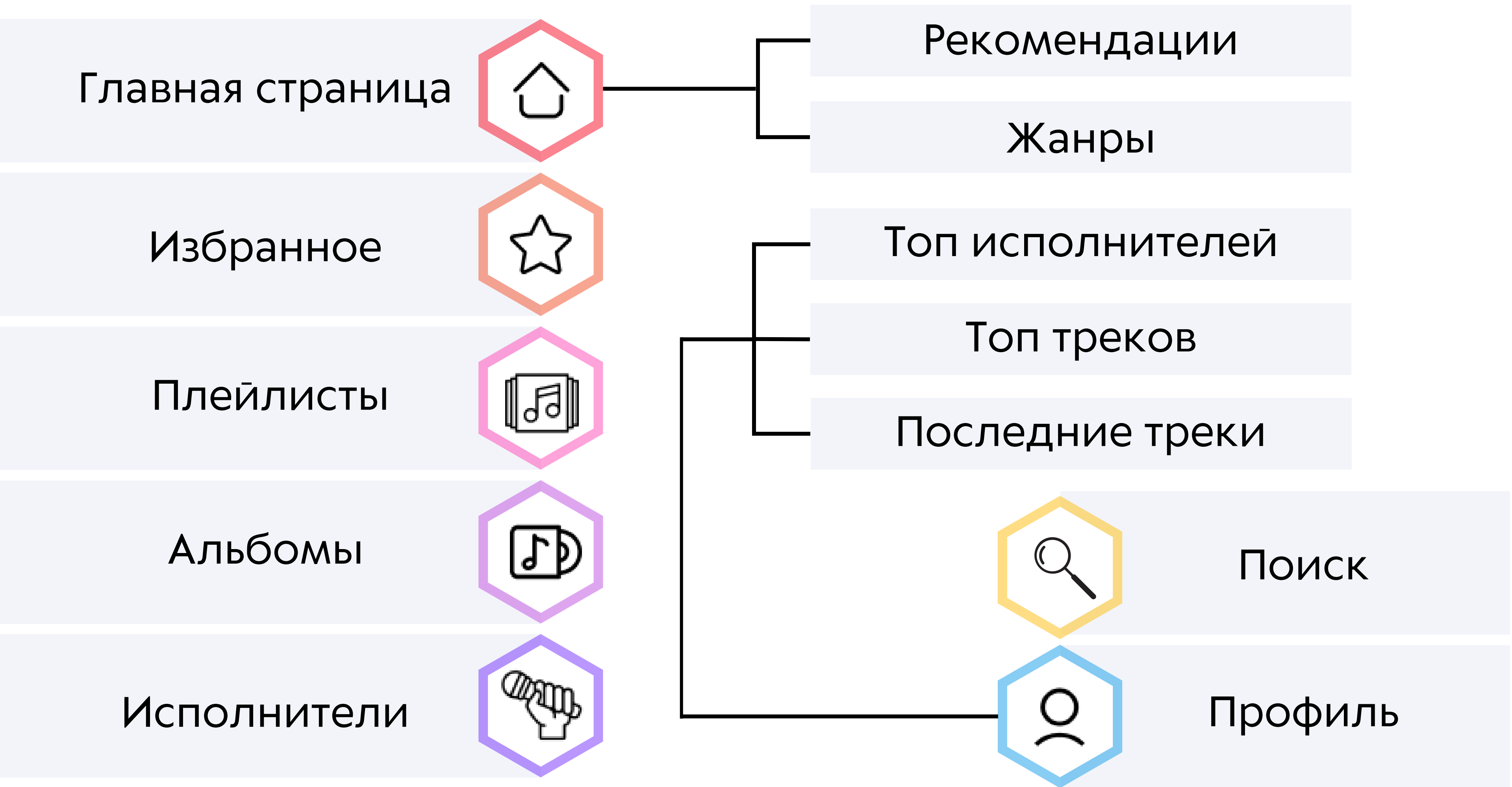
Прослушивание
треков



Поиск треков и
исполнителей



Возможность
подписаться на
исполнителя

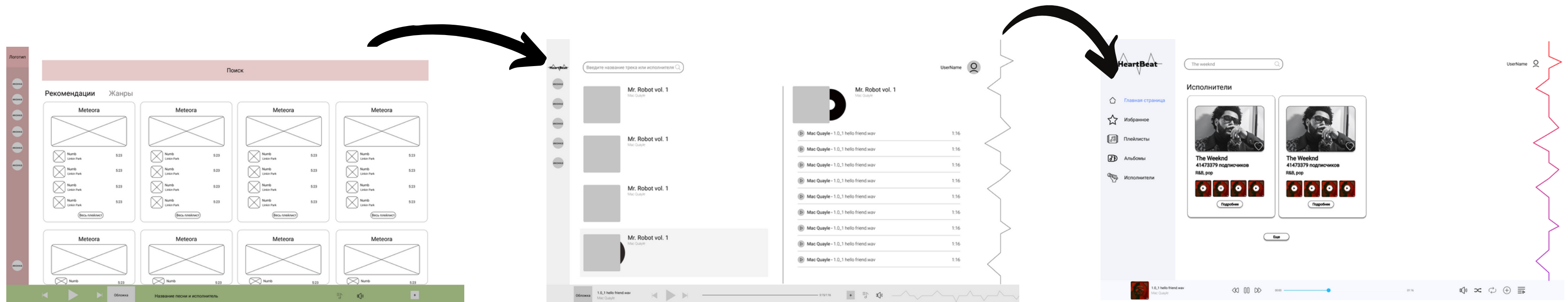


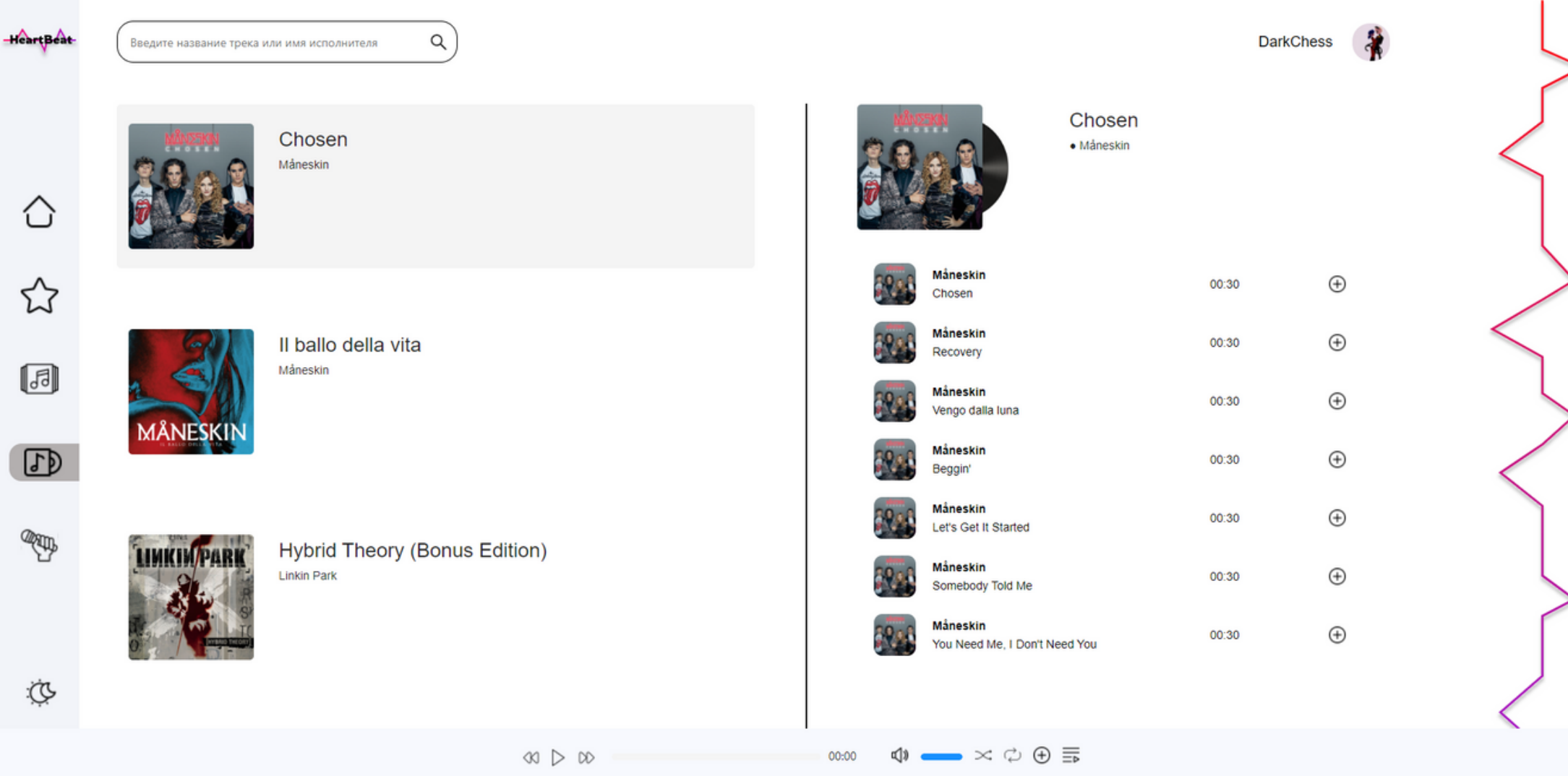
Немного об интерфейсе

- Адаптивность
- Наличие светлой и темной тем
- Поддержка плеером мобильных устройств



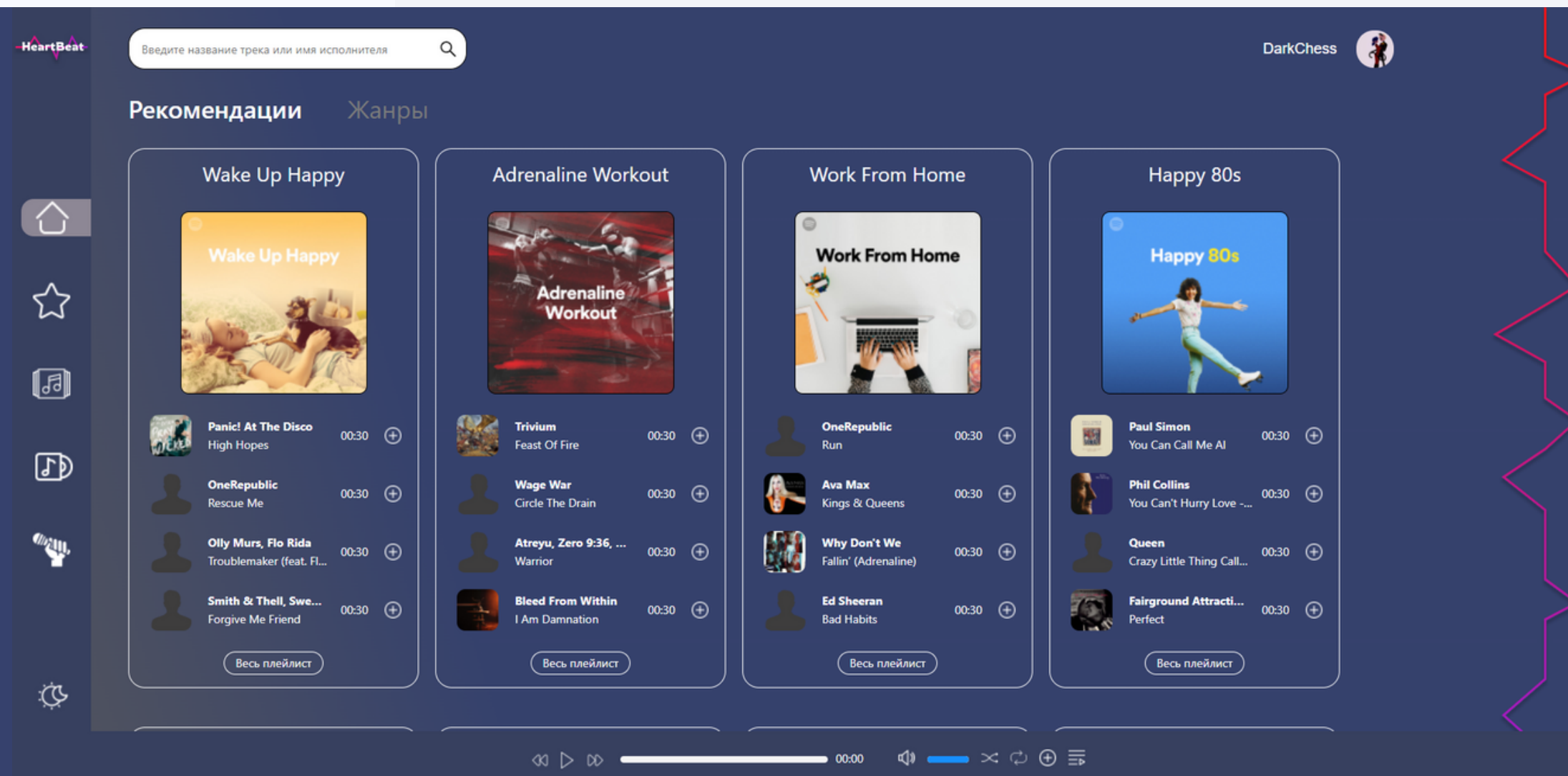
Этапы создания макета





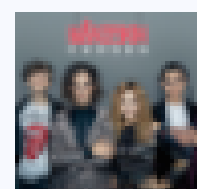
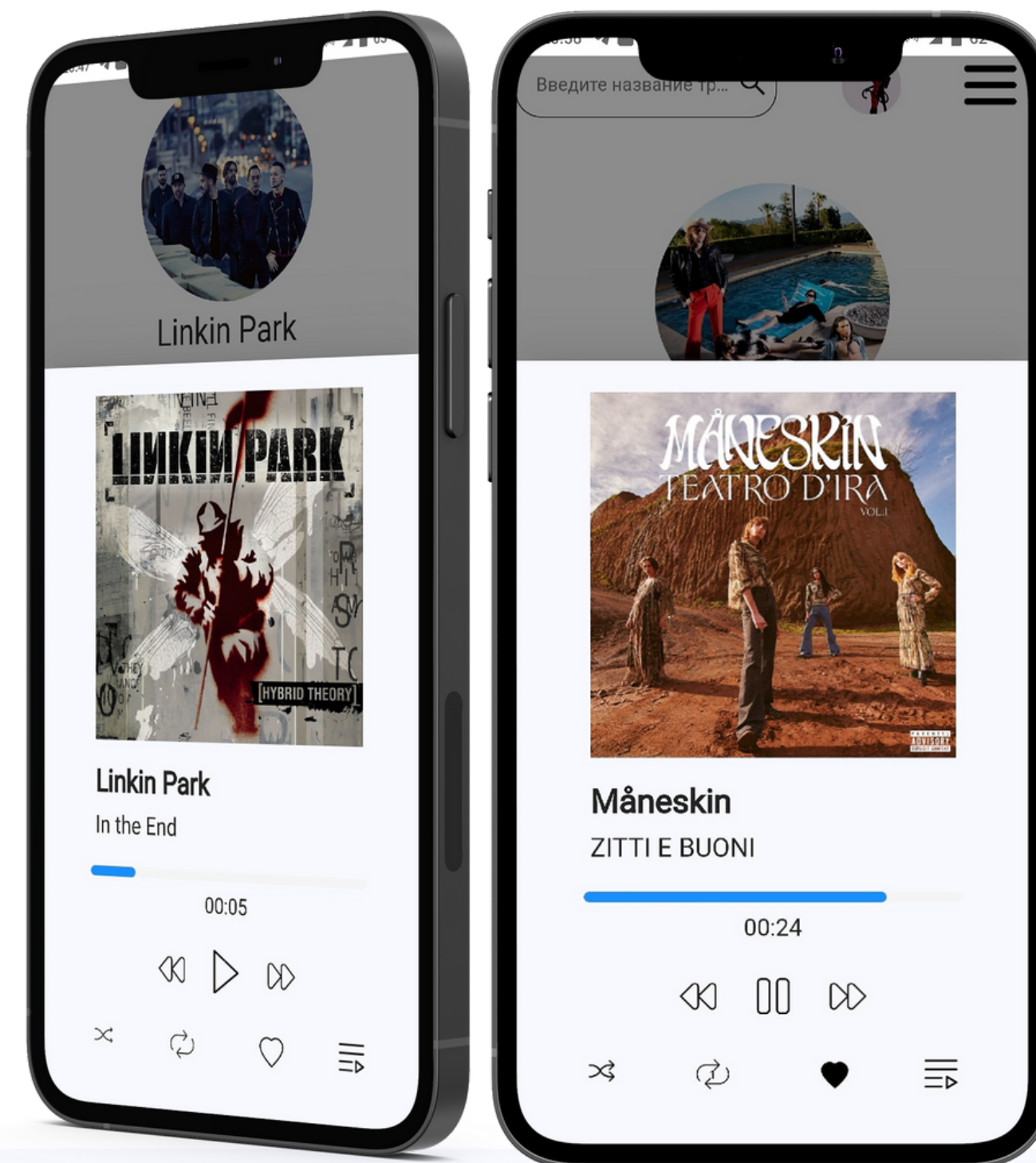
Светлая тема

Темная тема



Функционал плеера

- Информация об играющем в данный момент треке
- Управление треком
- Отслеживание продолжительности трека
- Регулирование громкости
- Перемешивание треков
- Повтор трека/плейлиста
- Добавление/удаление трека в списке избранных
- Отображение списка треков в текущем треклисте

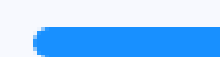


Måneskin
Beggin'



00:10

00:10



Сохранение последнего прослушанного трека

ID пользователя	ID трека	ID треклиста	Контекст запуска
4345ccd1-7a7d-8bc7-c85o-34f87f642a65	3Wrjm47oTz2sjlgck11l5e	2qJw6w5XwQO0PQISWPu7Tw	album
934dc1d2-6b0c-4ac5-b45c-74f74c642d41	4pt5fDVTg5GhEvEtlz9dKk	NULL	user top tracks

Контекст запуска

- Альбом
- Плейлист
- Избранное
- Топ треков исполнителя
- Топ треков пользователя
- Поиск







Чему мы научились?

- Работать в команде с использованием Git.
- Делиться своим опытом и знаниями с другими людьми.
- Использовать реактивное программирование на RxJs.
- Создавать простейшие базы данных.
- Создавать свой дизайн интерфейса, используя Figma.
- Использовать библиотеки компонентов.

Спасибо за внимание!

