## "ALGORITMI"

# CORSO DI STUDIO IN INFORMATICA (laurea triennale) UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI CATANIA ANNO ACCADEMICO 2014/15

Prima sessione di esami (appello straordinario) - 13 maggio 2015

Si svolgano i seguenti esercizi, argomentando adeguatamente le risposte.

## ESERCIZIO 1 (Programmazione dinamica)

Sia  $\otimes$  un'operazione associativa su matrici di numeri reali tale che, date due matrici A e B rispettivamente di dimensioni  $p \times q$  e  $q \times r$ , produce una matrice  $A \otimes B$  di dimensione  $p \times r$ , effettuando  $p^2qr^3$  operazioni elementari.

Sia  $\mathcal{A} = (A_1, A_2, \dots, A_n)$  una sequenza di matrici di dimensioni  $p_{i-1} \times p_i$ , per  $i = 1, 2, \dots, n$ .

Utilizzando la metodologia della programmazione dinamica, si descriva un'algoritmo per determinare la parente-sizzazione della sequenza  $\mathcal{A}$  che consenta di calcolare la matrice

$$A_1 \otimes A_2 \otimes \ldots \otimes A_n$$

con il *minor* numero possibile di operazioni elementari.

Qual è la complessità dell'algoritmo trovato in funzione della lunghezza n della sequenza A?

Perchè è importante supporre che l'operazione  $\otimes$  sia associativa?

### ESERCIZIO 2 (Algoritmi greedy)

Si definisca la nozione di codice prefisso. Quindi si illustri l'algoritmo di Huffman (anche con pseudocodice) e la sua applicazione principale.

#### ESERCIZIO 3 (Visita in profondità)

Sia dato il grafo orientato  $\mathcal{G}$  rappresentato dalle seguenti liste di adiacenza:

$$\begin{array}{ccc} A \rightarrow B,\, D & E \rightarrow F \\ B \rightarrow C & F \rightarrow D \\ C \rightarrow A,\, D,\, E,\, F \end{array}$$

Dopo aver descritto l'algoritmo di visita in profondità, si effettui la visita in profondità del grafo  $\mathcal{G}$  a partire dal vertice A, indicando per ogni vertice i tempi di inizio e di fine visita.

Si effettui inoltre la visita del grafo  $\mathcal{G}$  a partire dal vertice A, nell'ipotesi che la lista di adiacenza di A sia ordinata così: A  $\rightarrow$  D, B (mentre invece le rimanenti liste rimangano ordinate come sopra).

Utilizzare i risultati delle visite per verificare se il grafo  $\mathcal{G}$  è aciclico.

### ESERCIZIO 4 (Equazione di ricorrenza)

Si risolva la seguente equazione di ricorrenza parametrica, al variare del parametro reale  $\alpha > 1$ ,

$$T\left(n\right) = 9 \cdot T\left(\frac{n}{3}\right) + n^{\alpha} \log n,$$

e quindi si determini per quali valori di  $\alpha$  si ha: (a)  $T(n) = \mathcal{O}(n^3)$ ; (b)  $T(n) = \Theta(n^2 \log n)$ .

#### ESERCIZIO 5 (Max Heap)

Si definisca la struttura dati MAXHEAP e si illustri una sua rappresentazione efficiente mediante array. Qual è l'altezza di un MAXHEAP con n elementi? Perchè?