

实验四 Linux文件目录

一、实验目的

- 1、了解Linux文件系统与目录操作;
- 2、了解Linux文件系统目录结构;
- 3、掌握文件和目录的程序设计方法。



二、实验内容

编程实现目录查询功能:

- 功能类似1s -1R;
- · 查询指定目录下的文件及子目录信息; 显示文件的类型、大小、时间等信息;
- 递归显示子目录中的所有文件信息。



三、预备知识

```
1、Linux文件属性接口
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
int fstat(int fildes, struct stat *buf);
   返回文件描述符相关的文件的状态信息
int stat(const char *path, struct stat *buf);
   通过文件名获取文件信息,并保存在buf所指的结构体stat中
int lstat(const char *path, struct stat *buf);
   如读取到了符号连接, lstat读取符号连接本身的状态信息, 而
```

stat读取的是符号连接指向文件的信息。



```
struct stat {
       unsigned long st dev; // 文件所属的设备
       unsigned long st ino; // 文件相关的inode
                             // 文件的权限信息和类型信息:
       unsigned short st mode;
                                    S IFDIR, S IFBLK, S IFIFO, S IFLINK
                            //硬连接的数目
       unsigned short st nlink;
       unsigned short st_uid; // 文件所有者的ID
       unsigned short st gid; //文件所有者的组ID
       unsigned long st_rdev; //设备类型
       unsigned long st_size; //文件大小
       unsigned long st_blksize; //块大小
       unsigned long st_blocks; //块数
       unsigned long st_atime; // 文件最后访问时间
       unsigned long
                   st atime nsec;
                   st_mtime; // 最后修改内容的时间
       unsigned long
       unsigned long st mtime nsec;
                   st ctime; // 文件最后修改属性的时间
       unsigned long
       unsigned long
                   st ctime nsec;
       unsigned long unused4;
       unsigned long unused5;
};
       stat结构体几乎保存了所有的文件状态信息
```



2、Linux目录结构接口

```
#include <sys/types.h>
#include <dirent.h>
#include <unistd.h>
```

opendir()

DIR *opendir(const char *name); 通过路径打开一个目录,返回一个DIR结构体指针(目录流),失败返回NULL;

readdir()

struct dirent *readdir(DIR *)
读取目录中的下一个目录项,没有目录项可以读取时,返回为NULL;



```
目录项结构:
struct dirent {
 #ifndef __USE_FILE_OFFSET64
 __ino_t d_ino; //索引节点号
  __off_t d_off; //在目录文件中的偏移
   #else
     ___ino64_t_d_ino;
    off64 t d off;
   #endif
  unsigned short int d_reclent; //文件名的长度
  unsigned char d_type; //d_name所指的文件类型
 char d_name[256]; //文件名
注: 需跳过两个目录项"."和".."
定义见/usr/include/dirent.h
```



chdir()

int chdir(const char *path);

改变目录,与用户通过cd命令改变目录一样,程序也可以通过chdir来改变目录,这样使得 fopen(),opendir(),这里需要路径的系统调用,可以使用相对于当前目录的相对路径打开文件(目录)。

• closedir() int closedir(DIR*) 关闭目录流



四、程序结构

```
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include \dirent.h>
void printdir(char *dir, int depth) {
   DIR *dp;
   struct dirent *entry;
   struct stat statbuf;
   if ((dp = 打开dir目录) 不成功) {
       打印出错信息;
       返回;
   将dir设置为当前目录;
```



```
while(读到一个目录项){
     以该目录项的名字为参数,调用1stat得到该目录项的相关信息;
     if(是目录){
        if(目录项的名字是"..."或".")
               跳过该目录项;
        打印目录项的深度、目录名等信息
        递归调用printdir, 打印子目录的信息, 其中的depth+4;
         //如果是目录需进行递归,那么缩进的深度就需要+4了,
   接近一个tab的长度.
       打印文件的深度、文件名等信息
   else
  返回父目录;
  关闭目录项;
int main (\cdots) {
```



输入1s-1 可以看到如下信息:

drwxr-xr-x 3 killercat killercat 4096 2007-01-11 16:27 Desktop
drwx------ 8 killercat killercat 4096 2007-01-09 14:33 Documents
drwxr-xr-x 2 killercat killercat 4096 2006-11-30 19:27 Downloads
drwx----- 4 killercat killercat 4096 2006-12-16 20:20 References
drwx----- 9 killercat killercat 4096 2007-01-11 13:34 Software
drwxr-xr-x 3 killercat killercat 4096 2006-12-11 16:39 vmware
drwx----- 6 killercat killercat 4096 2007-01-11 13:34 Workspace