

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <b>Universidad Tecnológica Nacional</b>  <b>Facultad Regional Avellaneda</b> </div>  </div>									
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos									
Materia: Laboratorio de computación I									
Apellido:					Fecha:				
Nombre:					Docente <sup>(2)</sup> :				
División:	1º F				Nota <sup>(2)</sup> :				
Legajo:					Firma <sup>(2)</sup> :				
Instancia <sup>(1)</sup> :	<b>PP</b>		<b>RPP</b>		<b>SP</b>		<b>RSP</b>	<b>X</b>	<b>FIN</b>

(1) Las instancias validas son: 1<sup>er</sup> Parcial (**PP**), Recuperatorio 1<sup>er</sup> Parcial (**RPP**), 2<sup>do</sup> Parcial (**SP**), Recuperatorio 2<sup>do</sup> Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

### Desarrollar en ANSI C:

- 1) Realizar un programa que lea un archivo **.csv** (cuyo nombre se pasa como parámetro por línea de comandos), con los datos de los participantes del torneo de TETRIS, guardándolos en un *linkedList* de entidades *eParticipante*.
- 2) Ordenar la lista generada en el ítem anterior, con la función *ll\_sort*, según el criterio *score*, de manera descendente.
- 3) Imprimir por pantalla los datos de los participantes. En lugar de *idCategoria*, se deberá imprimir dependiendo el caso: 1=>**MENOR**; 2=>**MAYOR**.
- 4) Desarrollar la función *ll\_filter* en la biblioteca *linkedList*, la cual recibirá la lista y una función. La función *ll\_filter* ejecutará la función recibida como parámetro por cada ítem de la lista, generando una nueva lista que contendrá solamente los participantes de un *idCategoria* determinado.
- 5) Generar el archivo de salida *filtrado.csv* conteniendo la lista del ítem anterior.

### Datos:

- eParticipante
  - id
  - nombre
  - edad
  - idCategoria
  - score

### NOTAS:

Nota 0: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.

Nota 1: Se deberá realizar el menú de opciones y las validaciones a través de funciones.

Nota 2: Se deberán utilizar las bibliotecas input, linkedList y participante (desarrollando las funciones setter y getter necesarias).