

# 1 Линейная регрессия

## 1.1 Рассмотрим задачу линейной регрессии

$$Q(w) = (y - Xw)^T(y - Xw) \rightarrow \min_w.$$

1. Найдите  $dQ(w)$  и  $d^2Q(w)$ .
2. Выведите формулу для оптимального  $w$ .
3. Выведите формулу для матрицы-шляпницы (hat-matrix), связывающей вектор фактических  $y$  и вектор прогнозов  $\hat{y} = H \cdot y$ .

## 1.2 Рассмотрим задачу регрессии с одним признаком и без константы, $\hat{y}_i = w \cdot x_i$ . Решите в явном виде задачи МНК со штрафом:

1.  $Q(w) = (y - \hat{y})^T(y - \hat{y}) + \lambda w^2$ ;
2.  $Q(w) = (y - \hat{y})^T(y - \hat{y}) + \lambda |w|$ ;

## 1.3 Храбрая и торопливая исследовательница Мишель хочет решить задачу линейной регрессии по $n$ наблюдениям с вектором $y$ и матрицей признаков $X$ . Сначала исследовательница Мишель так торопилась, что совсем забыла последнее наблюдение и оценила задачу с более коротким вектором $y^-$ и матрицей $X^-$ , где не хватает последней строки. Затем Мишель взяла правильную матрицу $X$ , но неправильный вектор $y^*$ , в котором она вместо фактического последнего наблюдения вектора $y$ вписала его прогноз, полученный с помощью регрессии с $y^{-1}$ и $X^-$ .

1. Как связаны  $\hat{y}_n^-$  и  $\hat{y}_n^*$  (прогнозы для последнего наблюдения полученные по модели без последнего наблюдения и модели с неверным последним наблюдением)?
2. Как выглядит вектор, равный разнице  $y - y^*$ ?
3. Какие величины находятся в векторе  $H \cdot (y - y^*)$ ? Чему равна последняя,  $n$ -ая, компонента этого вектора? Выразите её через  $H_{nn}$  и ошибку прогноза последнего наблюдения по модели без последнего наблюдения,  $y_n - \hat{y}_n^-$ .
4. Как связаны между собой ошибка прогноза  $n$ -го наблюдения по полной модели, ошибка прогноза  $n$ -го наблюдения по модели без последнего наблюдения и  $H_{nn}$ ?
5. Как быстро провести кросс-валидацию с выкидыванием одного наблюдения для задачи линейной регрессии?

# 2 Линейные классификаторы

## 2.1 Рассмотрим плоскость в $\mathbb{R}^3$ , задаваемую уравнением $5x_1 + 6x_2 - 7x_3 + 10 = 0$ и две точки, $A = (2, 1, 4)$ и $B = (4, 0, 4)$ .

1. Найдите любой вектор, перпендикулярный плоскости.
2. Правда ли, что отрезок  $AB$  пересекает плоскость?
3. Найдите длину отрезка  $AB$ ;
4. Не находя расстояние от точек до плоскости, определите, во сколько раз точка  $A$  дальше от плоскости, чем точка  $B$ ;
5. Найдите расстояние от точки  $A$  до плоскости.

## 2.2 Рассмотрим простейший персептрон с константой, единственным входом $x_1$ и пороговой функцией активации. Подберите веса так, чтобы персептрон реализовывал логическое отрицание (в ответ на 0 выдавал 1, и наоборот).

**2.3** Рассмотрим простейший персептрон с константой, двумя входами  $x_1, x_2$  и пороговой функцией активации.

Здесь ассистенты нарисуют в tikz картинку, достойную стоять вместо Джоконды в Лувре

1. Подберите веса так, чтобы персептрон реализовывал логическое ИЛИ (OR).
2. Подберите веса так, чтобы персептрон реализовывал логическое И (AND).
3. Докажите, что веса невозможно подобрать так, чтобы персептрон реализовывал исключающее логическое ИЛИ (XOR).
4. Добавьте персептрону вход  $x_3 = x_1 \cdot x_2$  и подберите веса так, чтобы персептрон реализовывал XOR.
5. Реализуйте XOR с помощью трёх персептронов с двумя входами и константой. Укажите веса и схему их взаимосвязей.

**2.4** В коробке завалилось три персептрона, у каждого два входа с константой и пороговая функция активации. Реализуйте с их помощью функцию

$$y = \begin{cases} 1, & \text{если } x_2 \geq |x_1 - 3| + 2; \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}.$$

**2.5** Рассмотрим следующий набор данных:

$x_i$	$z_i$	$y_i$
-1	-1	0
1	-1	0
-1	1	0
1	1	0
0	2	1
2	0	1
0	-2	1
-2	0	1

1. Существует ли персептрон с константой, двумя входами и пороговой функцией активации, способный идеально классифицировать  $y_i$  на данной выборке? А хватит ли двух таких персептронов? А может хватит трёх?
2. Введите такое преобразование исходных признаков  $h_i = h(x_i, z_i)$ , при котором с идеальной классификацией  $y_i$  справился бы даже персептрон с одним входом, константой и пороговой функцией активации.

**2.6** Бандерлог из Лога<sup>1</sup> ведёт блог, любит считать логарифмы и оценивать логистические регрессии. С помощью нового алгоритма Бандерлог решил задачу классификации по трём наблюдениям и получил  $b_i = \hat{\mathbb{P}}(y_i = 1|x_i)$ .

$y_i$	$b_i$
1	0.7
-1	0.2
-1	0.3

1. Постройте ROC-кривую.
2. Найдите площадь под ROC-кривой и индекс Джини.
3. Постройте PR-кривую (кривая точность-полнота).

<sup>1</sup>деревня в Кадуйском районе Вологодской области

4. Найдите площадь под PR-кривой.
5. Как по-английски будет «бревно»?

**2.7** Классификатор Бандерлога имеет вид

$$a_i = \begin{cases} 1, & \text{если } b_i > t; \\ -1, & \text{иначе.} \end{cases}$$

Докажите, что площадь под ROC-кривой равна вероятности того, случайно выбранный положительный объект окажется позже случайно выбранного отрицательного объекта, если объекты ранжированы по возрастанию величины  $b_i$ .

**2.8** Все средние издали выглядят одинаково, среднее  $= f^{-1}(0.5f(x_1) + 0.5f(x_2))$ . Например, у среднего арифметического  $f(t) = t$ , у среднего гармонического  $f(t) = 1/t$ .

1. Какая  $f$  используется для среднего геометрического?

Для измерения качества бинарной классификации Ара использует среднее арифметическое точности и полноты, Гена — среднее геометрическое, а Гарик — среднее гармоническое.

2. У кого будут выходить самые «качественные» и самые «некачественные» прогнозы?

**2.9** Бандерлог начинает все определения со слов «это доля правильных ответов»:

1. ассигасу — это доля правильных ответов. . .
2. точность (precision) — это доля правильных ответов. . .
3. полнота (recall) — это доля правильных ответов. . .
4. TPR — это доля правильных ответов. . .

Закончите определения Бандерлога так, чтобы они были, хм, правильными.

**2.10** Алгоритм бинарной классификации, придуманный Бандерлогом, выдаёт оценки вероятности  $b_i = \mathbb{P}(y_i = 1|x_i)$ . Всего у Бандерлога 10000 наблюдений. Если ранжировать их по возрастанию  $b_i$ , то окажется что наблюдения с  $y_i = 1$  занимают ровно места с 5501 по 5600.

Найдите площадь по ROC-кривой и площадь под PR-кривой.

**2.11** Бандерлог собрал выборку из 900 муравьёв и 100 китов. Переменная  $y_i$  равна 1 для китов. Бандерлог хочет, чтобы его алгоритм классификации выдавал для каждого наблюдения число  $b_i = f(x_i) \in [0; 1]$ , оценку вероятности того, что наблюдение является китом. В качестве признака Бандерлог использует количество глаз, не задумавшись о том, что оно равно двум и для муравьёв, и для китов.

Решите задачу минимизации эмпирической функции риска и найдите все  $b_i$  для функций потерь:

1.  $L(y_i, b_i) = (y_i - b_i)^2$ , если для муравьёв  $y_i = 0$ ;

2.  $L(y_i, b_i) = |y_i - b_i|$ , если для муравьёв  $y_i = 0$ ;

3.  $L(y_i, b_i) = \begin{cases} -\log b_i, & \text{если } y_i = 1 \\ -\log(1 - b_i), & \text{иначе.} \end{cases} ;$

4.  $L(y_i, b_i) = \begin{cases} 1/b_i, & \text{если } y_i = 1 \\ 1/(1 - b_i), & \text{иначе.} \end{cases} ;$

**2.12** Бандерлог утверждает, что открыл новую верхнюю границу для пороговой функции потерь,  $\tilde{L}(M_i) = 1 + \frac{1}{\pi} \cdot \arctan(-x_i)$ , где  $M_i = y_i \cdot \langle w, x_i \rangle$ . Прав ли бандерлог?

**2.13** Бандерлог из Лога оценил логистическую регрессию по четырём наблюдениям и одному признаку с константой, получил  $b_i = \hat{\mathbb{P}}(y_i = 1|x_i)$ , но потерял последнее наблюдение:

$y_i$	$b_i$
1	0.7
-1	0.2
-1	0.3
?	?

1. Выпишите функцию потерь для задачи логистической регрессии.
2. Выпишите условие первого порядка по коэффициенту перед константой.
3. Помогите бандерлогу восстановить пропущенные значения!

**2.14** У Бандерлога три наблюдения, первое наблюдение — кит, остальные — муравьи. Киты кодируются  $y_i = 1$ , муравьи —  $y_i = -1$ . На этот раз Бандерлог, чтобы быть уверенным, что  $x_i$  различаются, сам лично определил  $x_i = i$ . После этого Бандерлог оценивает логистическую регрессию с константой.

1. Выпишите эмпирическую функцию риска, которую минимизирует Бандерлог;
2. При каких оценках коэффициентов логистической регрессии эта функция достигает своего минимума?

**2.15** Рассмотрим целевую функцию логистической регрессии с константой

$$Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum L(y_i, b_i),$$

$$\text{где } b_i = 1/(1 + \exp(-\langle w, x_i \rangle)) \text{ и } L(y_i, b_i) = \begin{cases} -\log b_i, & \text{если } y_i = 1 \\ -\log(1 - b_i), & \text{иначе.} \end{cases}$$

1. Найдите  $dQ(w)$  и  $d^2Q(w)$ ;
2. Найдите  $dQ(0)$  и  $d^2Q(0)$ ;
3. Выпишите квадратичную аппроксимацию для  $Q(w)$  в окрестности  $w = 0$ ;
4. С какой задачей совпадает задача минимизации квадратичной аппроксимации?

**2.16** Винни-Пух знает, что мёд бывает правильный,  $honey_i = 1$ , и неправильный,  $honey_i = 0$ . Пчёлы также бывают правильные,  $bee_i = 1$ , и неправильные,  $bee_i = 0$ . По 100 своим попыткам добыть мёд Винни-Пух составил таблицу сопряженности:

	$honey_i = 1$	$honey_i = 0$
$bee_i = 1$	12	36
$bee_i = 0$	32	20

Винни-Пух использует логистическую регрессию с константой для прогнозирования правильности мёда с помощью правильности пчёл.

1. Какие оценки коэффициентов получит Винни-Пух?
2. Какой прогноз вероятности правильности мёда при встрече с неправильными пчёлами даёт логистическая модель? Как это число можно посчитать без рассчитывания коэффициентов?

**2.17** Винни-Пух оценил логистическую регрессию для прогнозирования правильности мёда от высоты дерева (м)  $x_i$  и удалённости от дома (км)  $z_i$ :  $\ln odds_i = 2 + 0.3x_i - 0.5z_i$ .

1. Оцените вероятность того, что  $y_i = 1$  для  $x = 15$ ,  $z = 3.5$ .
2. Оцените предельный эффект увеличения  $x$  на единицу на вероятность того, что  $y_i = 1$  для  $x = 15$ ,  $z = 3.5$ .
3. При каком значении  $x$  предельный эффект увеличения  $x$  на единицу в точке  $z = 3.5$  будет максимальным?

### 3 Матрицы

**3.1** Известна матрица  $X$ ,

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix};$$

1. Найдите QR-разложение матрицы  $X'X$ ;
2. Найдите QR-разложение матрицы  $XX'$ ;
3. Найдите спектральное разложение матрицы  $X'X$ ;
4. Найдите спектральное разложение матрицы  $XX'$ ;
5. Найдите сингулярное разложение (SVD) матрицы  $X$ ;

**3.2** Объясните геометрический смысл QR, SVD и спектрального разложений.

### 4 Метод опорных векторов

**4.1** На плоскости имеются точки двух цветов. Красные:  $(1, 1)$ ,  $(1, -1)$  и синие:  $(-1, 1)$ ,  $(-1, -1)$ .

1. Найдите разделяющую гиперплоскость методом опорных векторов при разных  $C$ .
2. Укажите опорные вектора.

**4.2** На плоскости имеются точки двух цветов. Красные:  $(1, 1)$ ,  $(1, -1)$  и синие:  $(-1, 1)$ ,  $(-1, -1)$  и  $(2, 0)$ .

1. Найдите разделяющую гиперплоскость методом опорных векторов при разных  $C$ .
2. Укажите опорные вектора.

**4.3** Эконометресса Авдотья решила использовать метод опорных векторов с гауссовским ядром с параметром  $\sigma = 1$  и штрафным коэффициентом  $C = 1$ . Соответственно, она минимизировала целевую функцию

$$\frac{w'w}{2} + C \sum_{i=1}^n \xi_i,$$

где разделяющая плоскость задаётся  $w'x - w_0 = 0$ , а  $\xi_i$  — размеры «заступа» за разделяющую полосу.

Затем Авдотья подумала, что неплохо бы выбрать наилучшие  $C$  и  $\sigma$ . Ей лень было использовать кросс-валидацию, поэтому Авдотья минимизировала данную функцию по  $C \geq 0$  и  $\sigma \geq 0$ . Какие значения она получила?

**4.4** Задан вектор  $w = (2, 3)$  и число  $w_0 = 7$ .

1. Нарисуйте прямые  $\langle w, x \rangle = w_0$ ,  $\langle w, x \rangle = w_0 + 1$ ,  $\langle w, x \rangle = w_0 - 1$ .
2. Найдите ширину полосы между  $\langle w, x \rangle = w_0 + 1$  и  $\langle w, x \rangle = w_0 - 1$ .
3. Найдите расстояние от точки  $(5, 6)$  до прямой  $\langle w, x \rangle = w_0 - 1$ .

**4.5** Заданы две прямые,  $l_0$ :  $x^{(1)} + 3x^{(2)} = 9$  и  $l_1$ :  $x^{(1)} + 3x^{(2)} = 13$ . Найдите подходящий вектор  $w$  и число  $w_0$  так, чтобы прямая  $l_0$  записывалась как  $\langle w, x \rangle = w_0 - 1$ , а прямая  $l_1$  как  $\langle w, x \rangle = w_0 + 1$ .

**4.6** Даны наблюдения

$x^{(1)}$	$x^{(2)}$	$y$
1	0	0
2	0	0
0	3	1
0	4	1

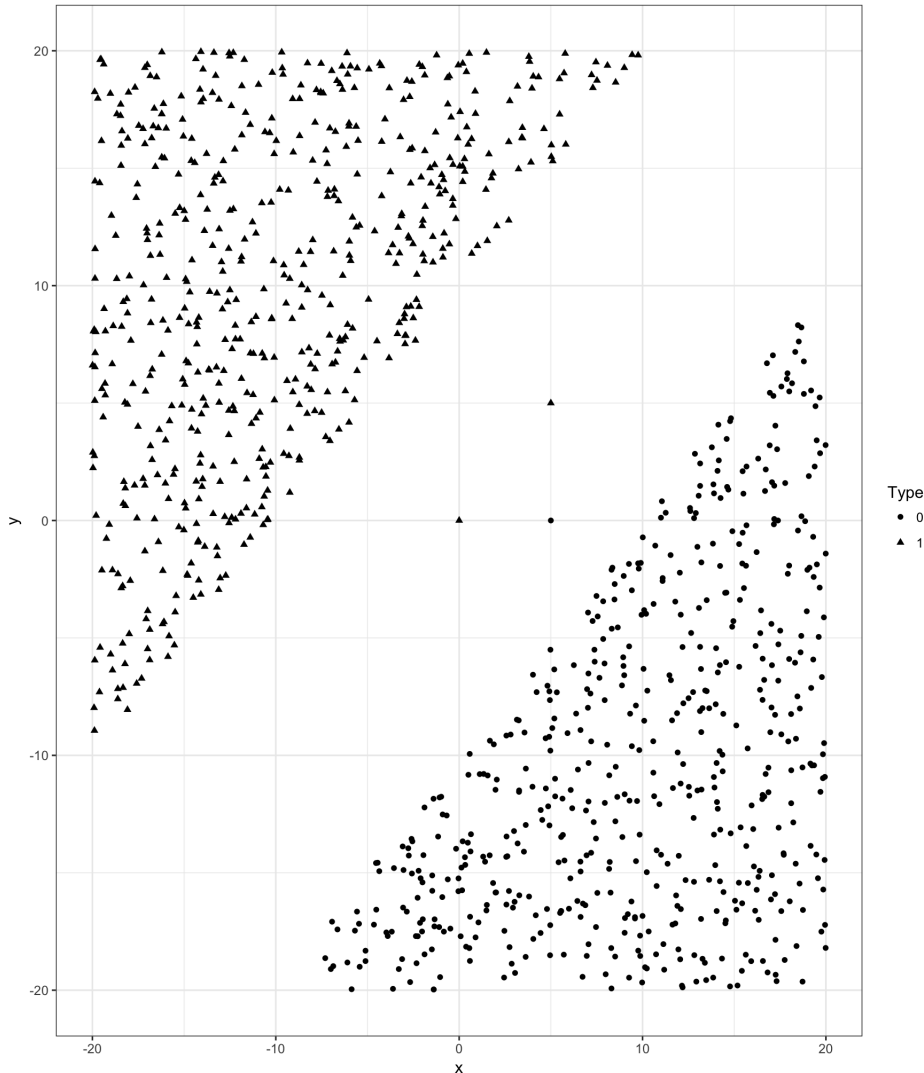
1. Нарисуйте разделяющую полосу наибольшей ширины.
2. Решите задачу оптимизации

$$\min_{w, w_0} \frac{1}{2} \langle w, w \rangle$$

при ограничении: для  $y_i = 1$  выполнено условие  $\langle w, x \rangle \geq w_0 + 1$ , а для  $y_i = 0$  выполнено условие  $\langle w, x \rangle \leq w_0 - 1$ .

3. Для точки  $x = (x^{(1)}, x^{(2)}) = (1, 1)$  найдите значение  $\langle w, x \rangle - w_0$  и постройте прогноз  $\hat{y}$ .

**4.7** По картинке качественно решите задачу разделения точек:



Целевая функция имеет вид:

$$\min_{w, w_0} \frac{1}{2} w' w + C \sum_{i=1}^n \xi_i$$

Уравнение разделяющей поверхности —  $w'x = w_0$ , уравнения краёв полосы:  $w'x = w_0 + 1$  и  $w'x = w_0 - 1$ . Нарушителями считаются наблюдения, которые попали на нейтральную полосу или на чужую территорию. Здесь  $\xi_i = |w| \cdot d_i$ , где  $d_i$  — длина «заступ» наблюдения за черту «своих».

1. Как пройдёт разделяющая полоса при  $C = 1$ ? Найдите  $w$ ,  $w_0$ , и величины штрафов  $\xi_i$ .
2. Как пройдёт разделяющая полоса при  $C = +\infty$ ? Найдите  $w$ ,  $w_0$ , и величины штрафов  $\xi_i$ .

**4.8** ююю

## 5 Ядра к бою!

**5.1** Ядерная функция, скалярное произведение в расширяющем пространстве, имеет вид  $K(a, b) = \exp(-|a - b|^2)$ .

Имеются вектора  $a = (1, 1, 1)$  и  $b = (1, 2, 0)$ .

Найдите длину векторов и косинус угла между ними в исходном и расширяющем пространстве.

**5.2** Рассмотрим два вектора,  $v_1 = (1, 1, 2)$  и  $v_2 = (1, 1, 1)$ . Переход в спрямляющее пространство осуществляется с помощью гауссовской ядерной функции с параметром  $\gamma$ ,  $k(v, v') = \exp(-\gamma|v - v'|^2)$ .

1. Как от  $\gamma$  зависят длины векторов в спрямляющем пространстве?
2. Как от  $\gamma$  зависит угол между векторами в спрямляющем пространстве?

**5.3** Имеются три наблюдения  $A$ ,  $B$  и  $C$ :

	$x$	$y$
$A$	1	-2
$B$	2	1
$C$	3	0

1. Найдите расстояние  $AB$  и косинус угла  $ABC$ .
2. Найдите расстояние  $AB$  и косинус угла  $ABC$  в расширенном пространстве с помощью гауссовского ядра с  $K(x, x') = \exp(-|x - x'|^2)$ .
3. Найдите расстояние  $AB$  и косинус угла  $ABC$  в расширенном пространстве с помощью полиномиального ядра второй степени.

**5.4** Переход из двумерного пространства в расширяющее задан функцией

$$f : (x_1, x_2) \rightarrow (1, x_1, x_2, 3x_1x_2, 2x_1^2, 4x_2^2).$$

Найдите соответствующую ядерную функцию.

**5.5** Ядерная функция имеет вид

$$K(x, y) = x_1^2 y_1^2 + x_2^2 y_2^2 + 2x_1 x_2 y_1 y_2.$$

Как может выглядеть функция  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  переводящие исходные векторы в расширенное пространство?

## 6 Двойственные задачи

**6.1** Выпишите двойственную задачу для минимизации  $x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$  при ограничении  $2x_1 + 3x_2 + 5x_3 = 10$ .

**6.2** Выпишите двойственную задачу для  $x_1 + 2x_2 + 3x_3 \rightarrow \max$  при ограничениях  $x_1 + x_2 + x_3 \leq 10$ ,  $2x_1 + x_2 + x_3 \leq 10$ , все  $x_i \geq 0$ .

**6.3** Выпишите двойственную задачу для максимизации  $1/x_1 + 2/x_2$  при ограничении  $2x_1 + 3x_2 = 10$  и  $x_1 \in [1; 10]$ ,  $x_2 \in [2; 6]$ .

**6.4** Выпишите двойственную задачу для минимизации  $f(x) = \frac{1}{2}x'Hx + g'x$  при ограничении  $A'x = b$ .

**6.5** Выпишите двойственную задачу для минимизации  $f(x) = \frac{1}{2}x'Hx + g'x$  при ограничении  $A'x \leq b$ .

**6.6** Выпишите прямую и двойственную задачу для метода опорных векторов в исходном пространстве.

**6.7** Выпишите прямую и двойственную задачу для метода опорных векторов в спрямляющем пространстве с использованием ядра  $K(., .)$ .