

# **INHALT**

- Anforderungen
- Aufbau
- Server
- Client
- Kommunikation
- Funktionen
- Anwendung
- Quellenverzeichnis

### **ANFORDERUNGEN**

- Zentrale Verwaltung der Einträge
- Abfrage und Anzeige des Erledigungsstatus und Datum
- Von mehreren Benutzern les- und bearbeitbar
- ToDos Serverseitig in einer Speicherdatei verwaltet
- Aufbereitete Benutzereingabe von Client für Server Weiterverarbeitung

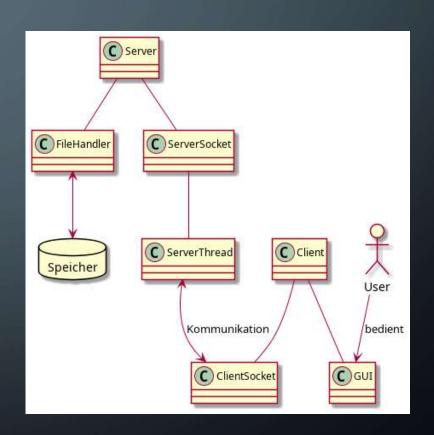
### **AUFBAU**

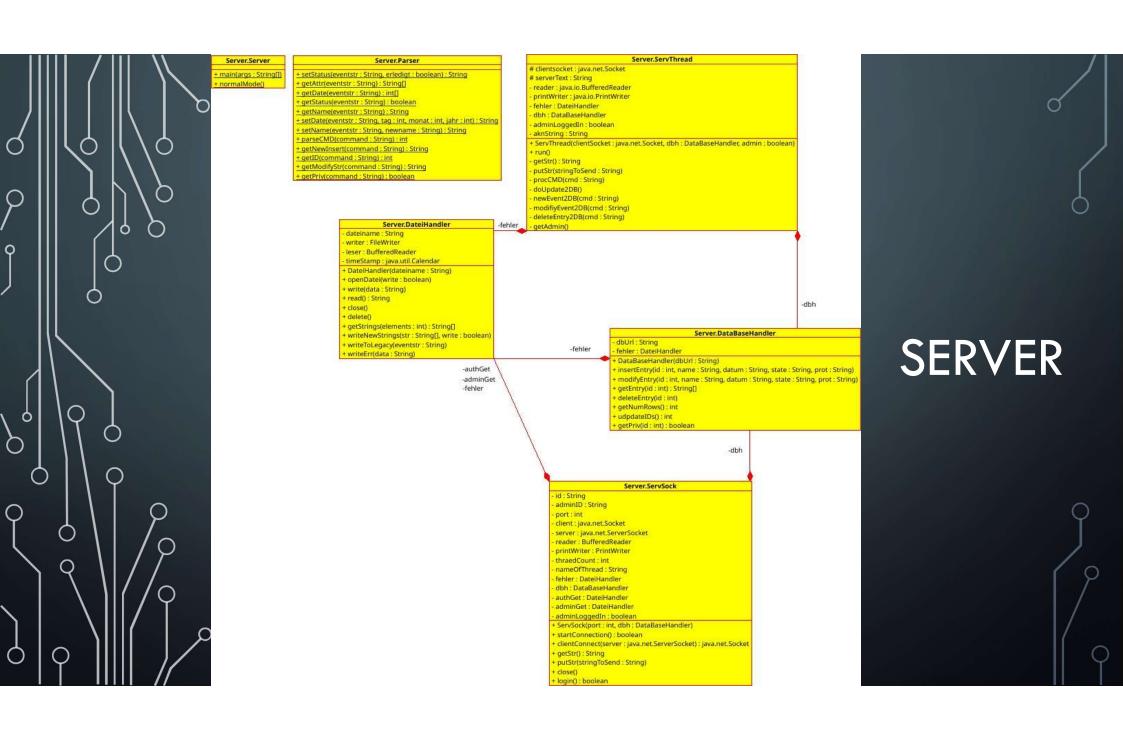
#### Server (Linux):

verwaltet Daten in Datenbank

#### Client (Windows):

- Oberfläche
- Anwendungs- bzw. Steuerungslogik

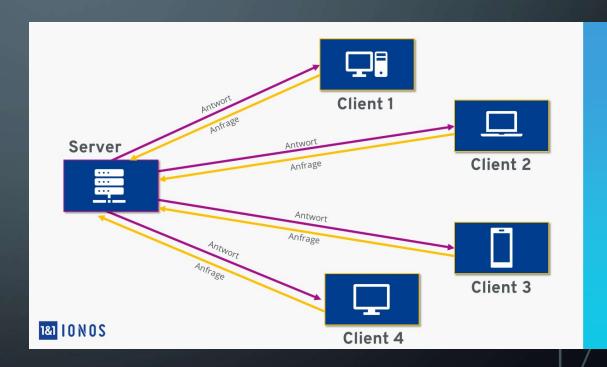






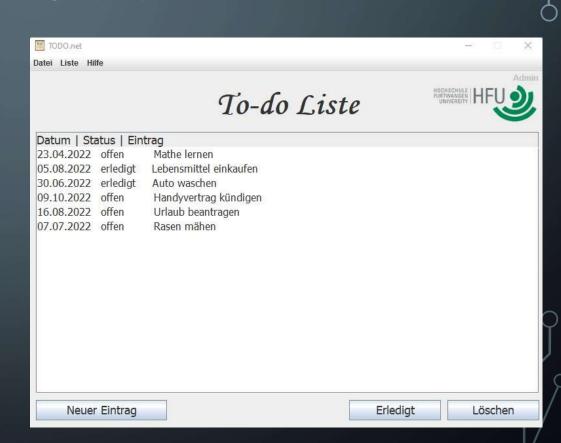
## KOMMUNIKATION

- Server-Client-Kommunikation über selbe "Sprache"
- Client schickt Datenanfrage
- Server liefert Daten



### **FUNKTIONEN**

- Erstellen
- Löschen
- Wiederherstellen
- Speichern
- Öffnen
- Drucken
- Aktualisieren
- Handbuch





## **QUELLENVERZEICHNIS**

• Abb.1: Server-Client:

https://www.ionos.de/digitalguide/server/knowhow/was-ist-ein-server-ein-

begriff-zwei-definitionen/, Abrufdatum: 16.06.22