

Compito S3/L2

Il compito di oggi richiede di spiegare cosa è una backdoor e perché è pericolosa; Vengono anche proposti due codici allo studente (da provare anche) cercando di capire la differenza tra i due e cosa fanno.

Una backdoor (porta sul retro) è una via d'accesso segreta o non autorizzata in un sistema informatico o software. Essenzialmente, è una vulnerabilità intenzionalmente creata o sfruttata che consente a un utente non autorizzato di aggirare le normali procedure di autenticazione e guadagnare l'accesso privilegiato al sistema.

I due codici proposti da Epicode servono a:

Il primo è un server socket in python che ascolta su una specifica porta (SRV_PORT)

- **Accetta connessioni dai client;**
- **Riceve dati dai client;**
- **Se si preme il tasto 1 invierà al client informazioni sulla piattaforma e l'architettura del sistema**
- **Se si preme 2 invia una lista di file presenti in una directory**
- **Se si preme 3 chiude la connessione**

Il secondo programma è un client che si connette a un server socket ed interagisce con esso attraverso un menu a scelta multipla:

- **“0” il client si chiude;**
- **“1” il client riceve dati dal server e li stampa a schermo;**
- **“2” il client richiede all'utente di inserire un percorso, invia il percorso al server e riceve la lista stampando su schermo il file/directory.**

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(kali@kali)-[~]
$ cd Desktop/

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ python es1.py
client connected: ('192.168.50.100', 53298)

```

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(kali@kali)-[~]
$ cd Desktop/

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ python es2.py
Type the server IP address: 192.168.50.100
Type the server port:1234
Connection established

0) Close the connection
1) Get system info
2) List directory contents

-Select an option:1
Linux-6.3.0-kali1-amd64-x86_64-with-glibc2.37x86_64

```