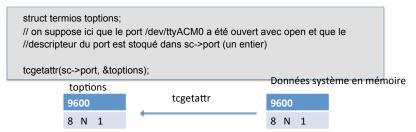
# Approfondissement sur la liaison série : La librairie termios

Application à la configuration du port RS232 en C

## tcgetattr

- Ces paramètres sont stoqués en mémoire par l'OS et influent directement sur le **pilotage matériel** du port série.
- 2 fonctions importantes :
- tcgetattr(int fildes, struct termios \*termios\_p);

Permet de récupérer les attribus du port *fildes* et de les copier dans la structure *termios\_p* créée au préalable



#### man termios

 Le port série est configuré par un ensemble de paramètres. Dans notre cas (comme vu avec minicom):

#### 9600 8N1

9600 : le débit d'envoi et de reception

8 : la taille des octets envoyés (ici 8 bits)

N : le niveau de parité, ici N pour "None"

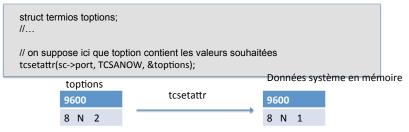
1 : le nombre de stopbits, ici 1

Données système en mémoire



#### tcsetattr

- Ces paramètres sont stoqués en mémoire par l'OS et influent directement sur le **pilotage matériel** du port série.
- 2 fonctions importantes :
- int tcsetattr(int fd, int optional actions,
- const struct termios \*termios p);
- Permet d'écrire les valeurs contenue par termios\_p dans le descripteur de fichier du port fildes



## **Important**

• On n'écrase pas (sans tcsetattr) les valeurs du port aveuglémént!

Care must be taken when changing the terminal attributes. Applications should always do a *tcgetattr()*, save the **termios** structure values returned, and then do a

tcsetattr(), changing only the necessary fields. The application should use the values saved from the *tcaetattr(*) to reset the terminal state whenever it is done with the terminal. This is necessary because terminal attributes apply to the underlying port and not to each individual open instance; that is, all processes that have used the terminal see the latest attribute changes.

A program that uses these functions should be written to catch all signals and take other appropriate actions to ensure that when the program terminates, whether planned or not, the terminal device's state is restored to its original state.

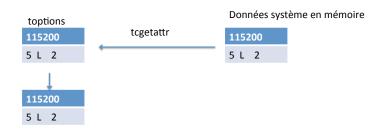
# On recopie les valeurs dans toption



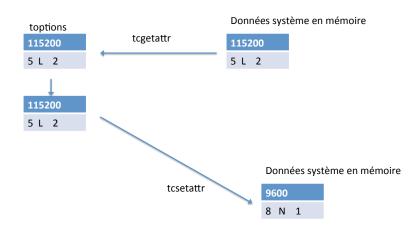
## On crée toption



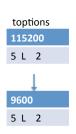
# On change les valeurs dans toption



# On écrase les données système



# On change les valeurs dans toption



toptions.c\_cflag &= ~PARENB; // pas de bcontrole de parite , bit de parite a //zero

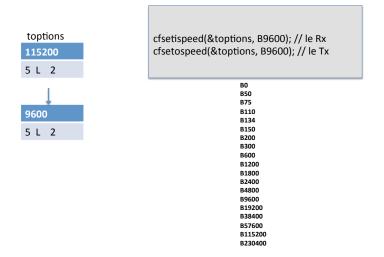
#### PARENB

Valider le codage de parité en sortie, et la vérification de parité en entrée.

L'opérateur ~ inverse l'état d'un bit L'opérateur binaire & combine l'état de 2 bits selon :

Table de vérité AND		
Α	В	A AND B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

## On change les valeurs dans toption



## Détail:

PARENB est un masque qui permet d'acceder au bit de parité



Bit décrivant le status de a parité :

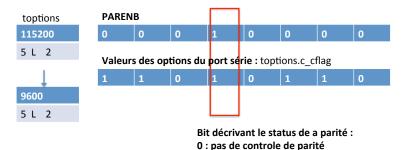
0 : pas de controle de parité

1: controle de parité

#### Détail:

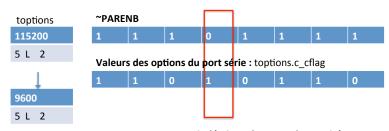
On souhaite affecter seulement le bit de parité, et le mettre a 0

1: controle de parité



## Détail :

On applique un ET logique & bit a bit avec le registre

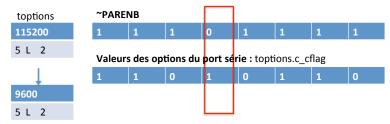


Bit décrivant le status de a parité : 0 : pas de controle de parité

1: pas de controle de parité

### Détail:

On prends la négation de PARENB



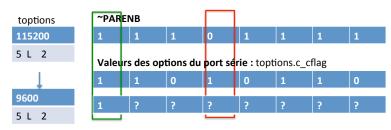
Bit décrivant le status de a parité :

0 : pas de controle de parité

1: controle de parité

#### Détail:

On applique un ET logique & bit a bit avec le registre



Bit décrivant le status de a parité :

0 : pas de controle de parité

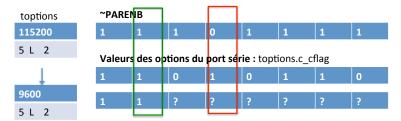
1: pas de controle de parité

toptions.c\_cflag &= ~PARENB;

Qui s'écrit : toptions.c cflag = toptions.c cflag & ~PARENB;

#### Détail:

On applique un ET logique & bit a bit avec le registre



Bit décrivant le status de a parité :

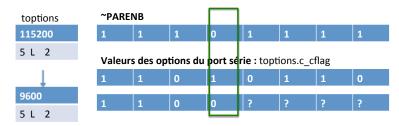
0 : pas de controle de parité 1: pas de controle de parité

toptions.c\_cflag &= ~PARENB;

Qui s'écrit : toptions.c\_cflag = toptions.c\_cflag & ~PARENB;

## Détail:

On applique un ET logique & bit a bit avec le registre



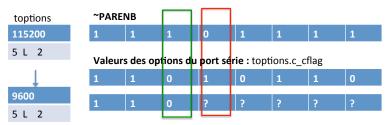
Bit décrivant le status de a parité : 0 : pas de controle de parité 1: pas de controle de parité

toptions.c\_cflag &= ~PARENB;

Qui s'écrit : toptions.c\_cflag = toptions.c\_cflag & ~PARENB;

#### Détail :

On applique un ET logique & bit a bit avec le registre



Bit décrivant le status de a parité :

0 : pas de controle de parité

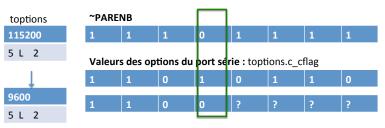
1: pas de controle de parité

toptions.c\_cflag &= ~PARENB;

Qui s'écrit : toptions.c cflag = toptions.c cflag & ~PARENB;

#### Détail:

On applique un ET logique & bit a bit avec le registre



Bit décrivant le status de a parité :

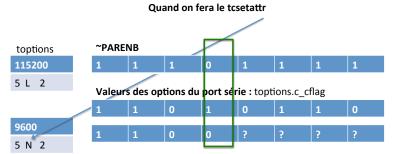
0 : pas de controle de parité 1: pas de controle de parité

toptions.c\_cflag &= ~PARENB;

Qui s'écrit : toptions.c\_cflag = toptions.c\_cflag & ~PARENB;

C'est a dire, une recopie de toptions.c\_flag sauf le bit de parité qui est mis a 0

### Détail:



Bit décrivant le status de a parité : 0 : pas de controle de parité 1: pas de controle de parité

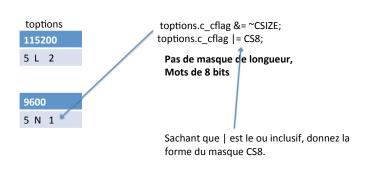
toptions.c\_cflag &= ~PARENB;

Qui s'écrit : toptions.c\_cflag = toptions.c\_cflag & ~PARENB;

C'est a dire, une recopie de toptions.c\_flag sauf le bit de parité qui est mis a 0

## Bits de stop:

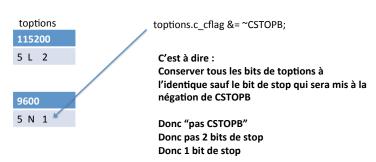
**CSIZE**: Masque de longueur des caractères. Les valeurs sont **CS5**, **CS6**, **CS7** ou **CS8** 



## Bits de stop:

#### CSTOPB

Utiliser deux bits de stop plutôt qu'un.



## Bits de stop:

```
tcgetattr(sc->port, &toptions);

/* ------*

cfsetispeed(&toptions, B9600);
cfsetospeed(&toptions, B9600);
toptions.c_cflag &= ~PARENB; // pas de bcontrole de parite , bit de parite a zero
toptions.c_cflag &= ~CSTOPB; // 1 stop bit
toptions.c_cflag &= ~CSIZE; // mots de 8 bits
toptions.c_cflag |= CS8; // mots de 8 bits
toptions.c_cflag &= ~CRTSCTS; // pas de controle de flux

tcsetattr(sc->port, TCSANOW, &toptions);
```