

Université de Cergy-Pontoise

RAPPORT

pour le projet Génie Logiciel
Licence d'Informatique deuxième année

sur le sujet

Projet : UML Converter

rédigé par

FOURGS Alexandre
&
ASTORI Florian



Mai 2015

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Cadre	2
1.2	Pourquoi ce sujet ?	2
1.3	A propos du logiciel	2
2	Spécification	2
2.1	Dessiner son UML	2
2.2	Convertir son UML	2
2.3	Autres outils	2
3	Réalisation	2
3.1	Conception	2
3.2	Outils utilisés	2
3.3	Sur le plan personnel	2
4	Manuel Utilisateur	2
4.1	Comment dessiner son UML	3
4.2	Convertir son UML en code Java	3
4.3	Autres outils	3
4.4	Tutoriel vidéo	3
5	Déroulement du projet	3
5.1	Calendrier	3
5.2	De l'idée au résultat	3
6	Conclusion	3

Table des figures

Liste des tableaux

Remerciements

Les auteurs du projet voudraient remercier M.Liu... !

1 Introduction

1.1 Cadre

Ici on donnera le cadre du projet : 2ème année de licence d'informatique, cours de Génie Logiciel...

1.2 Pourquoi ce sujet ?

Pourquoi ce sujet en particulier ?

- Pour son utilité
- Sujet concernant un outil qu'on utilise

Ici on expliquera pourquoi d'après nous ce sujet nous intéresse plus d'après son utilité.

1.3 A propos du logiciel

2 Spécification

2.1 Dessiner son UML

Ici on expliquera les possibilités qu'offre le logiciel à l'utilisateur pour dessiner son UML.

2.2 Convertir son UML

Ici on expliquera la conversion de l'UML au code Java

2.3 Autres outils

Ici on parlera des autres outils du logiciel.

3 Réalisation

3.1 Conception

Ici on parlera du déroulement de la conception, les idées qu'on a eut etc...

3.2 Outils utilisés

Ici on parlera des outils que nous avons utilisés pour concevoir le logiciel.

Outils de développement :

1. Java
2. Eclipse
3. Latex

3.3 Sur le plan personnel

Ici, je pense qu'on parlera vaguement de notre ressenti etc...

4 Manuel Utilisateur

Cette section est dédiée au manuel utilisateur.

4.1 Comment dessiner son UML

4.2 Convertir son UML en code Java

4.3 Autres outils

4.4 Tutoriel vidéo

5 Déroulement du projet

5.1 Calendrier

5.2 De l'idée au résultat

Dans cette section, nous décrivons comment la réalisation du projet s'est déroulée au sein de l'équipe du projet. La répartition des tâches, la synchronisation du travail et l'utilisation du temps seront abordées.

6 Conclusion

Dans cette section, nous résumons la réalisation du projet et nous présentons également les extensions et améliorations possibles du projet.