

## ■ PRESENTATION

L'Hypertext Markup Language, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. Le langage CSS (*Cascading Style Sheets*) permet de mettre en forme le contenu de la page web. La combinaison de ces deux langages permettent de concevoir des pages et des interfaces pour le web.

## ■ OBJECTIFS

Concevoir des pages et des interfaces web à l'aide des langages HTML5/CSS3.

## ■ PRE-REQUIS

Maîtrise de l'ordinateur, connaissance Windows et Internet.

## ■ PUBLIC

Ouvert à tout public : demandeur d'emploi, projet de reconversion professionnelle, salarié d'entreprise, créateur d'entreprise, etc.

## ■ DUREE

/

## ■ EVALUATION

Contrôle des connaissances et de la valeur ajoutée entre le début et la fin du module

## ■ COMPETENCES A ACQUERIR

- Apprendre à composer une page web HTML/CSS en respectant les normes W3C.
- Positionner différentes zones pour définir une structure.
- Intervenir sur les données contenues dans la structure pour y apporter du style.
- Inclure des fichiers médias : images, vidéos, sons, carte, etc.
- Intégrer différents éléments : titre, texte, liste, formulaire, table, etc.
- Réaliser plusieurs templates de page avec les feuilles de style CSS.
- Intégrer un menu de navigation et assurer la liaison entre les pages.
- Assurer la compatibilité sur tous les navigateurs.
- Cas Pratique (situation d'entreprise) : Intégrer un site web complet en partant d'une maquette graphique.
- Mettre en ligne un projet fonctionnel.

## ■ CHAPITRE A ABORDER

Introduction sur le web, les rôles des langages, l'organisation w3c, les navigateurs, les outils du développeur, etc.

Aborder les principales balises de déclaration et de structuration dont : <html>, <head>, <meta>, <link>, <title>, <header>, <nav>, <section>, <div>, <span>, <article>, <aside>, <footer>.

Présenter le balisage des titres, du texte, inclure des polices css3.

Présenter tous les sélecteurs CSS possibles ainsi que les hiérarchies et relations.

Expliquer l'héritage et les situations display.

Présenter l'inspecteur d'élément (type : firebug).

Intégrer des images et des fonds

Présenter les effets, animations et les transformations (slide, zoom, rotation, etc).

Présenter les affichages et les positionnements : display (table, flex, inline, block, inline-block, etc), position (absolute, relative, fixed), float, column, centrer une zone conteneur sur la page, etc.

Créer un zoning (prévoir les zones pouvant accueillir le contenu)

Présenter toutes les propriétés css utiles à la structuration de contenu : margin, padding, background, min-width, min-height, etc.

Travailler avec les tables pour les statistiques, les tableaux, les newsletters.

Inclure les listes

Créer des menus comprenant : des liens, des ancrs.

Créer un formulaire intégrant tous types de champs (notamment datalist, le type email, le type date, le type color, les patterns, etc.)

Inclure des éléments dans la page web : audio, video, googlemap/iframe, canvas, etc.

Terminer le module en créant un site web complet.