

■ PRESENTATION

Le RWD (Responsive Web Design) permet d'adapter une page web à tous types d'écran, de résolution et de terminaux afin que la navigation soit la plus optimale pour l'internaute dans chacun des cas.

■ OBJECTIFS

Concevoir et développer des pages web pour tous types de terminaux et optimiser son site pour le web mobile.

■ PRE-REQUIS

Bien connaître les langages Html5/Css3

■ PUBLIC

Ouvert à tout public : demandeur d'emploi, projet de reconversion professionnelle, salarié d'entreprise, créateur d'entreprise, etc.

■ DUREE

/

■ EVALUATION

Contrôle des connaissances et de la valeur ajoutée entre le début et la fin du module

■ COMPETENCES A ACQUERIR

- Les terminaux : Types de terminaux (ordinateur, portable, tablette, smartphone, liseuse, watch), et les différents navigateurs.
- Taille et résolution d'écran, Approche portrait/paysage, Viewport, pixel physique et pixel css.
- Les enjeux et parts de marché, l'impact sur les habitudes.
- Etudier les problématiques liées à la navigation suivant les normes et les évolutions.
- Point sur les différents composants graphiques : zoning, wireframe, mockup, maquette, etc.
- Renforcer l'expérience utilisateur : Ux Design.
- Démarche de conception : Mobile First. Principe de *Graceful Degradation*.
- Les différentes options : site responsive, site version mobile, application mobile.
- Les différentes conceptions : responsive fluide (liquide), responsive adaptatif (media queries)
- Les unités de mesures : *px*, *%*, *vh*, *vw*, *em*, etc.
- Système de grille et concevoir sa page web en colonnes.
- Détection du navigateur et des fonctionnalités prises en charge côté client. Gestion des anciens navigateurs. Polyfill.
- Compatibilité : tests, émulateurs et déploiement.
- Optimisation et tests de performances (easy loading, minification, mise en cache, dépendances, détection terminal, affichage au dessus de la ligne de flottaison prioritaire, images, etc).