

■ PRESENTATION

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement pour rendre les pages web interactives

■ OBJECTIFS

Concevoir des pages Web interactives à l'aide de JavaScript

■ PRE-REQUIS

Maîtrise de l'ordinateur, connaissance Windows et Internet.

■ PUBLIC

Ouvert à tout public : demandeur d'emploi, projet de reconversion professionnelle, salarié d'entreprise, créateur d'entreprise, etc.

■ DUREE

3 jours soit 21 heures

■ EVALUATION

Contrôle des connaissances et de la valeur ajoutée entre le début et la fin du module

■ COMPETENCES A ACQUERIR

- Apprendre les bases du langage JavaScript (« syntaxe » et « grammaire » du langage).
- Inclure du code JavaScript extérieur/intérieur dans une page Web.
- Comprendre les bases du modèle objet du document (DOM).
- Utiliser les événements pour déclencher des actions et manipuler le contenu d'un document Web.
- Utilisation des différents sélecteurs.
- Interagir avec l'internaute suite aux actions déclenchées dans la page web.
- Animer l'aspect graphique des éléments appartenant à une page web.
- Détection du terminal utilisé par l'internaute pour lui proposer la version du site la plus adaptée.

■ CHAPITRE A ABORDER

Les notions techniques : commentaires, affichage, variables, types de données, constantes, concaténation, opérateurs arithmétiques, conditions, opérateurs, conditions switch, boucles, fonctions prédefinies, fonctions utilisateurs + iife, array, object, prototypage

Les sélecteurs

Les événements

La manipulation du DOM

Les cookies

Les sessions

Développement d'un projet incluant du JavaScript.

Etude des différentes librairies