

GUÍA E INSTRUCCIONES PARA LA REALIZACIÓN DE PRUEBAS

- **Usuarios de prueba:**

- Usuario 1:
 - Nick: UsuPrueba
 - Correo electrónico: usuprueba@gmail.com
 - Contraseña: prueba123
- Usuario 2:
 - Nick: UsuPrueba2
 - Correo electrónico: usuprueba2@gmail.com
 - Contraseña: prueba123
- Usuario 3:
 - Nick: UsuPrueba3
 - Correo electrónico: usuprueba3@gmail.com
 - Contraseña: prueba123

- **Funcionalidades principales para probar:**

- Registrarse con datos incorrectos, con un nick o correo electrónico que ya exista en la base de datos (usar los de la parte superior) y con datos correctos.
- Loguearse con datos incorrectos, con datos que no se encuentren guardados y con datos correctos.
- Abrir un sobre tanto si ha transcurrido el tiempo permitido o no.
- Crear una alineación tanto con datos incorrectos como correctos.
- Modificar tanto el sistema como los jugadores de una alineación finalizada y no finalizada.
 - Nota: las finalizadas no pueden modificarse.
- Eliminar una alineación finalizada (F) y no finalizada (NF).
 - Nota: las finalizadas no pueden borrarse.
- Compartir una alineación sin tener los 5 jugadores incluidos en ella, intentar compartirla consigo mismo, con datos de usuarios que no existan y con datos que sí existan.

Nota: para probar el apartado de alineaciones (añadir jugadores y compartir) es recomendable usar el Usuario 1 o el Usuario 2 ya que tienen mayor variedad de jugadores.

- **Entornos y programas de desarrollo utilizados:**

- Android Studio Arctic Fox 2020.3.1 Patch 3 → App
- Visual Studio 2019 → API
- Microsoft SQL Server Management Studio 18 → BBDD

- **Algunas aclaraciones:**

- La aplicación necesita de conexión a Internet para su correcto funcionamiento, ya que tanto la BBDD como la API se encuentran desplegadas en Azure.
- Normalmente, el sistema tarda unos pocos segundos en reaccionar ante algunas interacciones del usuario, ya que las peticiones deben recorrer un camino de ida y vuelta previo, y especialmente cuando se trata de la primera interacción al abrir la aplicación.
- En la API hay implementadas algunas funcionalidades que en la aplicación aún no se le han dado uso. Al introducir algunas mejoras en la aplicación, se haría uso de dichas funcionalidades de la API.