

Estudio básico API .NET

Capa ENTITIES

- Básicas
 - **ClsAlineacion**: entidad de persistencia que representa la tabla "Alineaciones".
 - **ClsEquipo**: entidad de persistencia que representa la tabla "Equipos".
 - **ClsJugador**: entidad de persistencia que representa la tabla "Jugadores".
 - **ClsUsuario**: entidad de persistencia que representa la tabla "Usuarios".
- Intermedias
 - **ClsJugadorAlineacion**: entidad de persistencia que representa la tabla "JugadoresAlineaciones".
 - **ClsJugadorClub**: entidad de persistencia que representa la tabla "JugadoresClubs".
 - **ClsValoracion**: entidad de persistencia que representa la tabla "Valoraciones".
- Enums
 - **EnumConferencias**: representa una enumeración con las conferencias NBA.
 - **EnumPosiciones**: representa una enumeración con las posiciones de los jugadores.
 - **EnumSistemas**: representa una enumeración con los sistemas de juego.

Capa DAL

- Connection
 - **ClsMyConnection**: se encarga de establecer la conexión con la BBDD.
- Listados
 - **ClsListadosAlineacionesDAL**
 - List<ClsAlineacion> getListadoAlineacionesUsuarioDAL(String nickUsuario)
 - ClsAlineacion getAlineacionDAL(int idAlineacion)
 - **ClsListadosEquiposDAL**
 - ClsEquipo getEquipoDAL(int idEquipo)
 - **ClsListadosJugadoresAlineacionesDAL**
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresAlineacionDAL(int idAlineacion)
 - **ClsListadosJugadoresClubsDAL**
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresUsuarioDAL(String nickUsuario)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresUsuarioPorPosicionDAL(String nickUsuario, EnumPosiciones posicion)
 - DateTime? getUltimaFechaIncorporacionUsuarioDAL(String nickUsuario)

- **ClsListadosJugadoresDAL**
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresNombreDAL(String nombreJugador)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresEquipoDAL(int idEquipo)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresPosicionDAL(EnumPosiciones posicion)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresValoracionDAL(int valoracionMinima, int valoracionMaxima)
 - ClsJugador getJugadorDAL(int idJugador)
- **ClsListadosUsuariosDAL**
 - ClsUsuario comprobarUsuarioExistenteDAL(String usuario, String contrasena, bool loginCorreo)
 - String comprobarIdentificadorUsuarioExistenteDAL(String usuario, bool metodoCorreo)
- **ClsListadosValoracionesDAL**
 - List<ClsValoracion> getListadoValoracionesAlineacionDAL(int idAlineacion)
- **Gestoras**
 - **ClsGestoraAlineacionesDAL**
 - int insertAlineacionDAL(ClsAlineacion nuevaAlineacion)
 - int updateAlineacionDAL(ClsAlineacion alineacion)
 - int deleteAlineacionDAL(int idAlineacion)
 - **ClsGestoraJugadoresAlineacionesDAL**
 - int insertJugadorAlineacionDAL(ClsJugadorAlineacion nuevoJugadorAlineacion)
 - int updateJugadorAlineacionDAL(ClsJugadorAlineacion jugadorAlineacion, int idJugadorSustituto)
 - int deleteJugadorAlineacionDAL(int idJugador, int idAlineacion)
 - **ClsGestoraJugadoresClubsDAL**
 - int insertJugadorClubDAL(ClsJugadorClub nuevoJugadorClub)
 - int deleteJugadorClubDAL(int idJugador, String nickUsuario)
 - **ClsGestoraUsuariosDAL**
 - int insertUsuarioDAL(ClsUsuario nuevoUsuario)
 - int updateUsuarioDAL(ClsUsuario usuario)
 - int deleteUsuarioDAL(String nickUsuario)
 - **ClsGestoraValoracionesDAL**
 - int insertValoracionDAL(String nickUsuario, int idAlineacion)
 - int updateValoracionDAL(ClsValoracion valoracion)
 - int deleteValoracionDAL(String nickUsuario, int idAlineacion)

Capa BL

- Listados
 - **ClsListadosAlineacionesBL**
 - List<ClsAlineacion> getListadoAlineacionesUsuarioBL(String nickUsuario)
 - ClsAlineacion getAlineacionBL(int idAlineacion)
 - **ClsListadosEquiposBL**
 - ClsEquipo getEquipoBL(int idEquipo)
 - **ClsListadosJugadoresAlineacionesBL**
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresAlineacionBL(int idAlineacion)
 - **ClsListadosJugadoresBL**
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresNombreBL(String nombreJugador)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresEquipoBL(int idEquipo)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresPosicionBL(EnumPosiciones posicion)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresValoracionBL(int valoracionMinima, int valoracionMaxima)
 - ClsJugador getJugadorBL(int idJugador)
 - **ClsListadosJugadoresClubsBL**
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresUsuarioBL(String nickUsuario)
 - List<ClsJugador> getListadoJugadoresUsuarioPorPosicionBL(String nickUsuario, EnumPosiciones posicion)
 - DateTime? getUltimaFechaIncorporacionUsuarioBL(String nickUsuario)
 - **ClsListadosUsuariosBL**
 - ClsUsuario comprobarUsuarioExistenteBL(String usuario, String contrasenha, bool loginCorreo)
 - String comprobarIdentificadorUsuarioExistenteBL(String usuario, bool metodoCorreo)
 - **ClsListadosValoracionesBL**
 - List<ClsValoracion> getListadoValoracionesAlineacionBL(int idAlineacion)
- Gestoras
 - **ClsGestoraAlineacionesBL**
 - int insertAlineacionBL(ClsAlineacion nuevaAlineacion)
 - int updateAlineacionBL(ClsAlineacion alineacion)
 - int deleteAlineacionBL(int idAlineacion)
 - **ClsGestoraJugadoresAlineacionesBL**
 - int insertJugadorAlineacionBL(ClsJugadorAlineacion nuevoJugadorAlineacion)
 - int updateJugadorAlineacionBL(ClsJugadorAlineacion jugadorAlineacion, int idJugadorSustituto)
 - int deleteJugadorAlineacionBL(int idJugador, int idAlineacion)

- **ClsGestoraJugadoresClubsBL**
 - int insertJugadorClubBL(ClsJugadorClub nuevoJugadorClub)
 - int deleteJugadorClubBL(int idJugador, String nickUsuario)
- **ClsGestoraUsuariosBL**
 - int insertUsuarioBL(ClsUsuario nuevoUsuario)
 - int updateUsuarioBL(ClsUsuario usuario)
 - int deleteUsuarioBL(String nickUsuario)
- **ClsGestoraValoracionesBL**
 - int insertValoracionBL(String nickUsuario, int idAlineacion)
 - int updateValoracionBL(ClsValoracion valoracion)
 - int deleteValoracionBL(String nickUsuario, int idAlineacion)

API

- **Controllers**
 - **AlineacionesController**
 - IEnumerable<ClsAlineacion> Get(String nickUsuario)
 - ClsAlineacion Get(int id)
 - int Post([FromBody] ClsAlineacion alineacion)
 - int Put([FromBody] ClsAlineacion alineacion)
 - int Delete(int id)
 - **EquiposController**
 - ClsEquipo Get(int id)
 - **JugadoresAlineacionesController**
 - IEnumerable<ClsJugador> Get(int idAlineacion)
 - int Post([FromBody] ClsJugadorAlineacion jugadorAlineacion)
 - int Put([FromBody] ClsJugadorAlineacion jugadorAlineacion, int idJugadorSustituto)
 - int Delete(int idJugador, int idAlineacion)
 - **JugadoresClubsController**
 - IEnumerable<ClsJugador> Get(String nickUsuario, EnumPosiciones posicion)
 - IEnumerable<ClsJugador> Get(String nickUsuario)
 - IEnumerable<ClsJugador> Get(int idEquipo)
 - int Post([FromBody] ClsJugadorClub jugadorClub)
 - int Delete(int idJugador, String nickUsuario)
 - **JugadoresController**
 - IEnumerable<ClsJugador> Get(String nombre)
 - IEnumerable<ClsJugador> Get(EnumPosiciones posicion)
 - IEnumerable<ClsJugador> Get(int valoracionMinima, int valoracionMaxima)
 - ClsJugador Get(int id)

- **UsuariosController**
 - ClsUsuario Get(String nombreUsuario, String contrasenha, bool loginCorreo)
 - String Get(String usuario, bool metodoCorreo)
 - DateTime? Get(String nickUsuario)
 - int Post([FromBody] ClsUsuario usuario)
 - int Put([FromBody] ClsUsuario usuario)
 - int Delete(String nick)
- **ValoracionesController**
 - IEnumerable<ClsValoracion> Get(int idAlineacion)
 - int Post(String nickUsuario, int idAlineacion)
 - int Put([FromBody] ClsValoracion valoracion)
 - int Delete(String nickUsuario, int idAlineacion)