

C Piscine C 02

Resumen: Este documento corresponde al enunciado del proyecto C 02 de la C Piscine de 42.

Versión: 5.4

Índice general

1.	Instrucciones	2
II.	Introducción	4
III.	Ejercicio 00 : ft_strcpy	6
IV.	Ejercicio 01 : ft_strncpy	7
v.	Ejercicio 02 : ft_str_is_alpha	8
VI.	Ejercicio 03 : ft_str_is_numeric	9
VII.	Ejercicio 04 : ft_str_is_lowercase	10
VIII.	Ejercicio 05 : ft_str_is_uppercase	11
IX.	Ejercicio 06 : ft_str_is_printable	12
X.	Ejercicio 07 : ft_strupcase	13
XI.	Ejercicio 08 : ft_strlowcase	14
XII.	Ejercicio 09 : ft_strcapitalize	15
XIII.	Ejercicio 10 : ft_strlcpy	16
XIV.	Ejercicio 11 : ft_putstr_non_printable	17
XV.	Ejercicio 12 : ft_print_memory	18
XVI.	Entrega y evaluación	20

Capítulo I

Instrucciones

- Esta página será la única referencia: no te fíes de los rumores.
- ¡Ten cuidado! Los enunciados pueden cambiar en cualquier momento.
- Asegúrate de que tus directorios y archivos tienen los permisos adecuados.
- Debes respetar el procedimiento de entrega para todos tus ejercicios.
- Tus compañeros de piscina se encargarán de corregir tus ejercicios.
- Además de por tus compañeros, también serán corregidos por un programa que se llama la Moulinette.
- La Moulinette es muy estricta a la hora de evaluar. Está completamente automatizada. Es imposible discutir con ella sobre tu nota. Por lo tanto, se extremadamente riguroso para evitar cualquier sorpresa.
- La Moulinette no tiene una mente muy abierta. No intenta comprender el código que no respeta la Norma. La Moulinette utiliza el programa norminette para comprobar La Norma en sus archivos. Entiende entonces que es estúpido entregar un código que no pase la norminette.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión, del más sencillo al más complejo. En ningún caso se tendrá en cuenta un ejercicio complejo si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- El uso de una función prohibida se considera una trampa. Cualquier trampa será sancionada con la nota -42.
- Solamente hay que entregar una función main() si lo que se pide es un programa.
- La Moulinette compila con los flags -Wall -Wextra -Werror y utiliza cc.
- Si tu programa no compila, tendrán un 0.
- <u>No puedes</u> dejar en tu directorio <u>ningún</u> archivo que no se haya indicado de forma <u>explícita</u> en los enunciados de los <u>ejercicios</u>.
- ¿Tienes alguna pregunta? Pregunta a tu compañero de la derecha. Si no, prueba con tu compañero de la izquierda.

- \bullet Tu manual de referencia se llama Google / man / Internet /
- ¡No olvides participar en el slack de tu Piscina!
- Lee detenidamente los ejemplos. Podrían exigir cosas que no se especifican necesariamente en los enunciados...
- Razona. ¡Te lo suplico, por Thor, por Odín! Maldita sea.



Para este módulo, la Norminette debe ser ejecutada con el flag -R CheckForbiddenSourceHeader. La Moulinette también lo utilizará.

Capítulo II

Introducción

He aquí un diálogo extraído de la serie Silicon Valley:

- I mean, why not just use Vim over Emacs? (CHUCKLES)
- I do use Vim over Emac.
- Oh, God, help us! Okay, uh you know what? I just don't think this is going to work. I'm so sorry. Uh, I mean like, what, we're going to bring kids into this world with that over their heads? That's not really fair to them, don't you think?
- Kids? We haven't even slept together.
- And guess what, it's never going to happen now, because there is no way I'm going to be with someone who uses spaces over tabs.
- Richard! (PRESS SPACE BAR MANY TIMES)
- Wow. Okay. Goodbye.
- One tab saves you eight spaces! (DOOR SLAMS) (BANGING)

•

(RICHARD MOANS)

- Oh, my God! Richard, what happened?
- I just tried to go down the stairs eight steps at a time. I'm okay, though.
- See you around, Richard.
- Just making a point.

Afortunadamente, no estás obligado a utilizar emacs y su barra espaciadora para completar los ejercicios siguientes.

C Piscine C 02

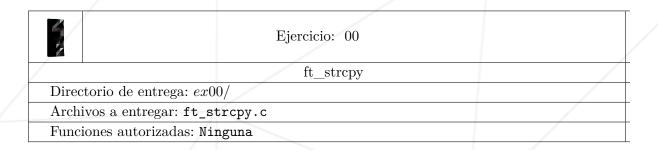
La meta de hoy

La puntuación mínima para validar este proyecto es del 50 %.

Depende de ti decidir qué ejercicios te permitirán alcanzar esta puntuación y si quieres hacer más o no.

Capítulo III

Ejercicio 00 : ft_strcpy

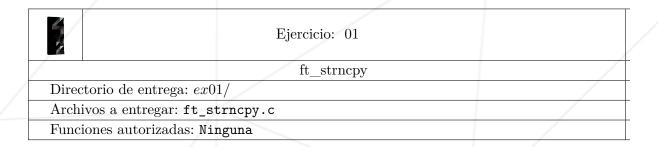


- Reproduce el comportamiento de la función strcpy (man strcpy)
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strcpy(char *dest, char *src);

Capítulo IV

Ejercicio 01: ft_strncpy

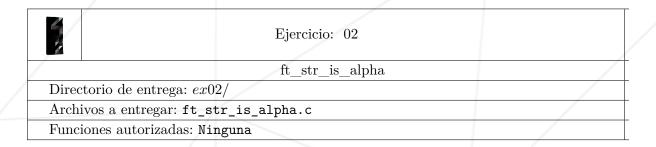


- Reproduce el comportamiento de la función strncpy (man strncpy)
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strncpy(char *dest, char *src, unsigned int n);

Capítulo V

Ejercicio 02: ft_str_is_alpha



- Crea una función que devuelva 1 si el string usado como parámetro contiene únicamente caracteres alfabéticos y devuelva 0 si contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft_str_is_alpha(char *str);

Capítulo VI

Ejercicio 03: ft_str_is_numeric

	Ejercicio: 03	
/	$ft_str_is_numeric$	
Directorio de entrega: $ex03/$		
Archivos a entregar: ft_str_is_numeric.c		
Funciones autorizada	s: Ninguna	

- Crea una función que devuelva 1 si el string usado como parámetro contiene únicamente dígitos y devuelva 0 si contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft_str_is_numeric(char *str);

Capítulo VII

Ejercicio 04 : ft_str_is_lowercase

	Ejercicio: 04	
/	ft_str_is_lowercase	
Directorio de entrega: $ex04/$		
Archivos a entreg	ar: ft_str_is_lowercase.c	
Funciones autoriz	adas: Ninguna	

- Crea una función que devuelva 1 si el string usado como parámetro contiene únicamente caracteres alfabéticos en minúsculas y devuelva 0 si contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
int ft_str_is_lowercase(char *str);
```

Capítulo VIII

${\bf Ejercicio~05:ft_str_is_uppercase}$

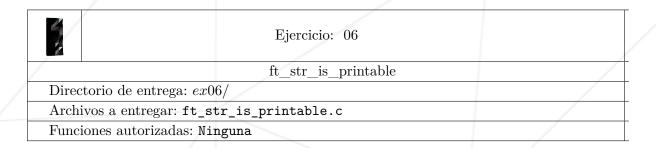
Ejercicio: 05	
ft_str_is_uppercase	
Directorio de entrega: $ex05/$	
Archivos a entregar: ft_str_is_uppercase.c	
Funciones autorizadas: Ninguna	

- Crea una función que devuelva 1 si el string usado como parámetro contiene únicamente caracteres alfabéticos en mayúsculas y devuelva 0 si contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft_str_is_uppercase(char *str);

Capítulo IX

Ejercicio 06 : ft_str_is_printable

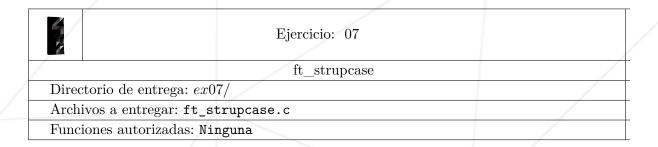


- Crea una función que devuelva 1 si el string usado como parámetro contiene únicamente caracteres imprimibles y devuelva 0 si contiene otro tipo de caracteres.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

int ft_str_is_printable(char *str);

Capítulo X

Ejercicio 07: ft_strupcase



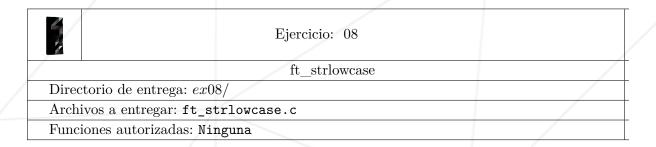
- Crea una función que ponga cada letra en mayúscula.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strupcase(char *str);

• Deberá devolver str.

Capítulo XI

Ejercicio 08 : ft_strlowcase



- Crea una función que ponga cada letra en minúscula.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

char *ft_strlowcase(char *str);

• Deberá devolver str.

Capítulo XII

Ejercicio 09: ft_strcapitalize

	Ejercicio: 09	
/	ft_strcapitalize	/
Directorio de entrega: $ex09/$		
Archivos a entregar: ft_strcapitalize.c		
Funciones autorizadas: 1	Vinguna	

- Creaa una función que ponga en mayúscula la primera letra de cada palabra y el resto de la palabra en minúsculas.
- Una palabra es una secuencia (string) de caracteres alfanuméricos.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
char *ft_strcapitalize(char *str);
```

- Deberá devolver str.
- Por ejemplo:

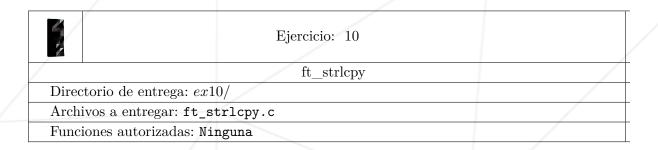
```
salut, comment tu vas ? 42mots quarante-deux; cinquante+et+un
```

• Se convierte en:

Salut, Comment Tu Vas ? 42mots Quarante-Deux; Cinquante+Et+Un

Capítulo XIII

Ejercicio 10: ft_strlcpy



- Reproduce el comportamiento de la función strlcpy (man strlcpy)
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

unsigned int ft_strlcpy(char *dest, char *src, unsigned int size);

Capítulo XIV

Ejercicio 11: ft_putstr_non_printable

1	Ejercicio: 11	
	ft_putstr_non_printable	
Direc	torio de entrega: $ex11/$	
Archi	vos a entregar: ft_putstr_non_printable.c	
Funci	ones autorizadas: write	

- Escribe una función que muestre una secuencia de caracteres en la pantalla. Si esta secuencia contiene caracteres no imprimibles, deberán ser mostrados en formato hexadecimal (en minúsculas) precedidos de una barra invertida (backslash).
- Por ejemplo, con este parámetro:

Coucou\ntu vas bien ?

• La función tendrá que mostrar:

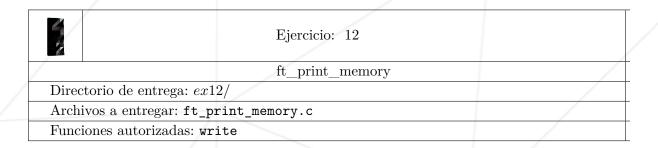
Coucou\Oatu vas bien ?

• El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

void ft_putstr_non_printable(char *str);

Capítulo XV

Ejercicio 12: ft_print_memory



- Escriba una función que muestre la región de memoria en la pantalla.
- La visualización de la región de memoria estará dividida en tres "columnas" separadas por un espacio:
 - o La dirección en hexadecimal del primer carácter de la línea seguido de ":".
 - o El contenido en hexadecimal, con un espacio cada dos caracteres, deberá ser completado con espacios si es preciso (ver el ejemplo a continuación).
 - El contenido en caracteres imprimibles.
- Si un carácter es no imprimible será remplazado por un punto.
- Cada línea debe contener dieciséis caracteres.
- Si size es igual a 0, no se muestra nada.

C Piscine

• Ejemplo:

```
$> ./ft_print_memory
000000010a161f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin
000000010a161f50: 6368 6573 090a 0963 0720 6573 7420 666f ches...c. est fo
000000010a161f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on
000000010a161f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.
000000010a161f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a .print_memory.
000000010a161f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol. .

$> ./ft_print_memory | cat -te
0000000107ff9f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin$
000000107ff9f50: 6368 6573 090a 0963 0720 6573 7420 666f ches...c. est fo$
0000000107ff9f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on $
0000000107ff9f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.$
0000000107ff9f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a ..print_memory..$
0000000107ff9f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol. .$

$>
```

• El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
void *ft_print_memory(void *addr, unsigned int size);
```

• Deberá devolver addr.

Capítulo XVI

Entrega y evaluación

Entrega tu proyecto en tu repositorio Git como de costumbre. Solo el trabajo entregado en el repositorio será evaluado durante la defensa. No dudes en comprobar varias veces los nombres de los archivos para verificar que sean correctos.



Sólo necesitas entregar los archivos requeridos por el enunciado de este proyecto.