

Alexander Villatoro 1182118

RETO 1 (50 puntos)

Análisis de planificación de proceso de software

Dado el siguiente Backlog, conteste las preguntas.

1. ¿A qué modelo de proceso de software corresponde?

Prescriptivo e ágil

2. ¿Qué tipo de diagrama se muestra?

Backlog

3. ¿Cuántas iteraciones tiene el proyecto de software?

5 iteraciones

4. ¿Qué persona del equipo es más probable que pueda convertirse en cuello de botella y por qué?

Juan Fentre

5. ¿Qué actividades del modelo hacen falta integrar en la planificación?

Las actividades que faltarían son los cierres de sprint y el comienzo de cada sprint para poder darle un inicio y un final a esté, de igual forma falta las reuniones diarias (daily).

6. ¿Qué actividades estructurales y sombrilla hacen falta integrar?

Preparación y producción del proyecto del trabajo

Administración y de la configuración del software

Administración de la reutilización

Medición

Comunicación

Despliegue

Modelado

Planeación

Task Name	Story	Release	Sprint	Sprint Ready	Story Type	Story Priority	Story Status	Story Points	Assigned to Sprint	Resource Names
Release: 1	No			No				176	No	
Sprint: 1	No			No				48	Yes	
Capture Student Name/Address	Yes	1	1	Yes	Business Story	High Priority	Story Point Complete	16	Yes	Susan Belanger[50%],
Student ID Search	Yes	1	1	Yes	Business Story	High Priority	Story Point Complete	16	Yes	Juan Fentre
Explore Address Verification Method	Yes	1	1	Yes	Team Story	Medium Priority	Story Point Complete	16	Yes	Carlos Gamer,Ahmed
Sprint: 2	No			No				48	Yes	
Validate Student is Registered	Yes	1	2	Yes	Risk Story	Medium Priority	Story Point Complete	32	Yes	Ahmed Felele,Carlos
Enter Academic Credentials	Yes	1	2	Yes	Business Story	High Priority	Story Point Complete	8	Yes	Juan Fentre
Select Speciality Study	Yes	1	2	Yes	Business Story	Medium Priority	Story Point Complete	8	Yes	Juan Fentre
Sprint: 3	No			No				48	No	
Student Phone Number Search	Yes	1	3	No	Business Story	Medium Priority	Story Point Complete	16	No	
Identify Duplicate Students	Yes	1	3	No	Business Story	High Priority	Story Point Complete	32	No	
Sprint: 4	No			No				32	No	
Student Name Search	Yes	1	4	No	Risk Story		In Progress	32	No	
Validate Post-Graduate Credentials	Yes	1	4	Yes	Documentation Story	Low Priority	In Progress	0	No	
Release: 2	No			No				0	No	
Sprint: 1	No			No				0	No	
Validate High School Credentials	Yes	2	1	No	Business Story		In Progress	0	No	



Alexander Villatoro 1182118

RETO 2 (50 puntos)

Caso de *Service Support Application Department*

Inspirado en un caso real

Una institución multinacional posee dentro de su departamento de IT el área de *Service Support Application Department* quienes se encargan de distribuir las aplicaciones de los distintos equipos de desarrollo. Los principales equipos con los que interactúan son.

1. **Equipo 1:** utilizan PMO para gestionar proyectos de software, por medio de wikis, GitHub y herramientas de oficina.
2. **Equipo 2:** utilizan SCRUM, por medio de controles artesanales creados por ellos mismos.
3. **Equipo 3:** utilizan Kanban para gestionar las incidencias de los sistemas en producción, por medio de Jira.
4. **Equipo 4:** utilizan su propio proceso, creado por ellos mismos, basado fuertemente en prototipos, los cuales evolucionan hasta convertirse en los sistemas de software finales. Utilizan SharePoint.

La gerente del departamento de *Service Support Application Department* indica que todos los equipos cumplen con las metas y se logra entregar los productos de software en tiempo. Sin embargo, no logran integrar los sistemas, porque las arquitecturas carecen de documentación y cada equipo utiliza diferentes tecnologías de desarrollo y gestión diferentes. La gerente, le pide a Ud. orientación sobre las siguientes preguntas.

1. ¿Cuál es el mejor modelo? ¿Cuál deberían adoptar?

En este caso para poder definir un buen modelo, debe depender del proyecto ya que si este ya tiene todas las funciones claras y de igual forma sus necesidades (requerimientos), no es conveniente usar un modelo ágil, pero en el caso que se tenga que hacer algún cambio a la mitad del desarrollo de una aplicación, en este caso es más favorable usar un modelo ágil ya que este tiene un mayor control y capacidad de predicción ya que se puede revisar y adaptar conforme a los cambios el producto a lo largo del proceso ágil, se puede adoptar la metodología Scrum ya que tiene mejora el trabajo en equipo y la cooperación, ayuda a su organización a gestionar los flujos de trabajo y mejora de la productividad.



Alexander Villatoro 1182118

2. ¿Será que lo “ágil” permite entregar a tiempo, pero sacrificando el diseño? ¿Estamos poniendo en riesgo la robustez de los sistemas por entregar tan rápido? ¿Ágil es sinónimo de rápido?

No, ya que se puede incluir actividades sombilla y con esto no sacrificar el diseño, y como de igual forma no poner en riesgo la robustez de los sistemas.

3. ¿En cuál herramienta debemos invertir, para considerarlo en el presupuesto del año 2022?

Jira ya que esté es una aplicación completa en la cual se puede organizar perfectamente cualquier tipo de proyecto, dependiendo que metodología que se va a usar si Kanban o Scrum. Ya que está nos da el material para poder usar Kanban o Scrum.

4. El equipo que más preocupa es el No. 4, porque su modelo es prescriptivo. Sin embargo, es el más autodirigido y con menos rotación de personal. ¿Cómo lograr que todos los equipos se desempeñen así? ¿Cómo se le puede llamar al modelo de proceso de software que utiliza el equipo 4?

Se debe poder gestionar eficazmente los procesos de selección.

Se debe de tener las funciones y necesidades como de igual forma los requerimientos del nuevo puesto de trabajo.

Poder invertir en tecnologías como en el proceso de adaptación del empleado.

Alexander Villatoro 1182118

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Contenidos conceptuales y actitudinales	Contenidos procedimentales y actitudinales
Fundamentación teórica Evidencia de lectura comprensiva Ética de la ingeniería de software Trabajo en equipo Integridad Honestidad	Compromiso con la calidad en los modelos de proceso de software Evidencia de aplicación de los fundamentos teóricos Aplicación de su práctica personal Integridad Honestidad Creatividad e innovación