



PROYECTO INFINITO

1 NINGÚN MÓDULO ESTÁ TERMINADO A CABALIDAD.

Ingresaron nuevos programadores para poder «agilizar el proceso».

3 INTERFACES SIN CÓDIGO FUNCIONAL.

¡Piense! Para poder finalizar un módulo se debe tener todo desarrollado.

5 LOS DESARROLLADORES JUNIORS NO RESPETARON LA ARQUITECTURA INICIAL.

Se ignoró el punto de mantener la visión, el seguimiento y control del proyecto de software y tampoco se tuvo una buena planeación.

7 LOS DOCUMENTOS DE ARQUITECTURA ESTÁN DESACTUALIZADOS.

Para comenzar a desarrollar, no es suficiente únicamente contar con el código ya existente, se necesita de todo el proyecto como tal.

9 PAGO A INGENIERO INOPERATIVO.

El ingeniero debe cumplir con sus responsabilidades pese a las dificultades, en caso de no tener licencia para su enfermedad.

11 EL DIRECTOR GENERAL RECONOCE QUE EL SISTEMA ACTUAL AÚN FUNCIONA.

Debe dársele prioridad a la actividad de aseguramiento de la calidad de software, esto debe realizarse en conjunto con el director general y el personal de QA.

2 NINGÚN MÓDULO CUMPLE CON LOS REQUERIMIENTOS SOLICITADOS INICIALMENTE.

Se pasó por encima del principio de *la razón de que exista un todo es para poder dar valor a sus usuarios.*

4 EXISTE MULTIPLICIDAD DE CÓDIGO, PERO TODOS SON UTILIZADOS.

Se obvió el aseguramiento de la calidad de software, revisiones técnicas, administración de reutilización, la planeación y modelado.

6 TODAS LAS ETAPAS Y PLANOS DEL SISTEMA DE SOFTWARE ESTÁN DOCUMENTADOS.

Se desmiente el mito que el único producto que se entrega en un proyecto exitoso es el programa que funciona.

8 HAY DIFERENTES VERSIONES EN LOS AMBIENTES DE DESARROLLO, PRUEBAS Y PRODUCCIÓN.

Son necesarios ambientes de desarrollo, pruebas y producción actualizados y estandarizados para evitar errores de versionamiento.

10 LOS USUARIOS PERCIBEN QUE EL SISTEMA NO ES CONFIABLE.

Es importante siempre realizar nuevamente el recorrido de todas las funcionalidades de la aplicación, para asegurar que una nueva funcionalidad no afecte a una funcionalidad anterior.

12 SE DESPIDIÓ AL EQUIPO DE PRUEBAS.

Es un problema que se pudo haber evitado desde el inicio del proyecto si se le hubiera dado el seguimiento y control.

Alexander Villatoro
Andres Gálvez
Ivania Velásquez
José Díaz
Lisbeth Díaz