

Projeto ExMon

Explicação do Jogo

- Jogo baseado em turnos onde teremos um player contra o computador
- Humano e computador começam com 100 pontos de vida
- A cada rodada, cada um pode fazer um dos 3 movimentos:
 - Ataque moderado que dá entre (18-25) de dano
 - Ataque variado que dá entre (10-35) de dano
 - Poder de cura, curando entre (18-25) de vida

Explicação do Jogo

- A cada movimento, deve ser exibido na tela o que aconteceu e a situação de cada jogador
- Se o jogador ou o computador ficarem com 0 de vida, o jogo acaba
 - Se alguém perder, ao exibir o resultado final, não deve ser exibido que algum jogador ficou com vida negativa
- O jogador humano poderá escolher o nome do seu personagem, assim como o nome de seus 3 movimentos

Tópicos de estudo recomendados

- Maps
 - <https://hexdocs.pm/elixir/Map.html>
- Structs
 - <https://elixir-lang.org/getting-started/structs.html>
- Agent
 - <https://hexdocs.pm/elixir/Agent.html>

Jogador

- Movimentos:
 - moderador, variado e cura
- 100 pontos de vida
- Nome