



## CONTATO:



@adiantisolution



/adiantisolutions



/adiantisolutions

# Adianti Solutions

## SUPERGLOBAIS

Variáveis disponíveis em todos os escopos.

```
//Variáveis definidas neste escopo, nome da variável é chave do vetor
$GLOBALS → echo $GLOBALS["foo"];
```

```
//Informações do servidor e do ambiente de execução
$_SERVER → echo $_SERVER["REMOTE_ADDR"]; //ip
```

```
//Vetor associativo da requisição atual via HTTP GET
$_GET → echo $_GET["param"];
```

```
//Vetor associativo da requisição atual via HTTP POST
$_POST → echo $_POST["param"];
```

```
//Variáveis de um upload de arquivo via HTTP File
$_FILES → echo $_FILES["name"]["size"];
```

```
//Vetor associativo com variáveis passadas via HTTP Cookies
$_COOKIE → echo $_COOKIE["PHPSESSID"];
```

```
//Vetor associativo com as variáveis de sessão
$_SESSION → echo $_SESSION["value"];
```

```
//Vetor associativo com as variáveis da requisição HTTP
$_REQUEST → echo $_REQUEST["class"];
```

```
//Vetor associativo com as variáveis de ambiente
$_ENV → echo $_ENV["USER"];
```

## CONSTANTES MÁGICAS

Constantes mágicas mudam dependendo de onde são utilizadas, elas são resolvidas em tempo de compilação.

\_\_LINE\_\_ Número da linha do arquivo.

\_\_FILE\_\_ Caminho e nome do arquivo.

\_\_DIR\_\_ Diretório do arquivo.

\_\_FUNCTION\_\_ Nome da função.

\_\_CLASS\_\_ Nome da classe.

\_\_METHOD\_\_ Nome do método.

\_\_NAMESPACE\_\_ Nome do namespace corrente.

## FUNÇÕES NUMÉRICAS

```
//Arredondar um número para baixo
floor( $val ) → floor( 5.99 ); //5
```

```
//Arredondar um número para cima
ceil( $val ) → floor( 5.1 ); //6
```

```
//Arredondar um número para cima
round( $val, $precisao ) → round(5.5); //6
```

```
//Retorna o valor absoluto
abs( $val ) → abs(-12); //12
```

```
//Formata um número com milhares agrupados
// number_format(12376.29, 2, ',', ''); // 12.376,29
number_format($num, $decimals, $sep_dec, $mil_sep)
```

## TIPOS DE DADOS

Variáveis podem armazenar tipos diferentes de dados, cada tipo pode fazer coisas diferentes.

String, é uma sequência de caracteres `$x = "Olá mundo.";`

Int, é um número não decimal `$x = 123;`

Float/Double, é um número decimal `$x = 27.666;`

Boolean, representação de um estado binário: (TRUE, FALSE) `$x = FALSE;`

Array (vetores), armazenam múltiplos valores `$x = [1, 2, 3];`

Object (objeto), armazena informações e como processá-las. `$x = new Classe;`

NULL, representa apenas o valor NULL. `$x = NULL;`

## OPERADORES ARITMÉTICOS

**+** Soma `$x + $y`

**-** Subtração `$x - $y`

**\*** Multiplicação `$x * $y`

**/** Divisão `$x / $y`

**%** Módulo `$x % $y`

**\*\*** Exponenciação `$x ** $y`

## ARRAYS / VETORES

```
//Verifica se a variável é um array
is_array( $var );
```

```
//Procura se um valor existe no array
in_array( $valor, $array );
```

```
//Retorna um array resultante da combinação
array_merge( $array1, $array2, ... )
```

```
//Retorna um array com as chaves do array parâmetro
array_keys( $array );
```

```
//Verifica se a chave existe em um array
array_key_exists( $chave, $array )
```

```
//Retira e retorna o primeiro valor de um array
array_shift( $array );
```

```
//Adiciona um ou mais elementos no final de um array
array_push( $array, $val, ... );
```

```
//Retira e retorna o último elemento do array
array_pop( $array );
```

## SISTEMA DE ARQUIVOS

```
//Lê o conteúdo de um arquivo em uma String
file_get_contents( )
```

```
//Escreve uma String em um arquivo
file_put_contents( )
```

```
//Copia um arquivo
copy( )
```

```
//Deleta um arquivo
unlink( )
```

```
//Cria um diretório
mkdir( )
```

```
//Remove um diretório
rmdir( )
```

```
//Retorna todos os valores de um array
array_values( $array );
```

```
//Aplica uma função nos elementos do array
array_map( $callback, $array );
```

```
//Retorna um array sem valores duplicados
array_unique( $array );
```

```
//Retorna uma parte do array
array_slice( $array, $offset, $length );
```

```
//Verifica as diferenças entre arrays
array_diff( $array1, $array2, ... );
```

```
//Retorna um array na ordem inversa
array_reverse( $array );
```

```
//Adiciona um elemento no início do array
array_unshift( $array, $var );
```

```
//Chaves e valores trocam de posição
array_flip( $array );
```

## DATAS

```
// Classe que representa data e hora
new DateTime('now');
// 2019-06-04 15:04:52.774795
```

```
//Retorna uma objeto DateTimeInterval
$date1->diff($date2);
//Adicionar um dia ao Datetime
$date->modify('+1 day');
```

```
//Adiciona um ou mais elementos em um array
```

```
date('d/m/Y H:i:s'); // 12/10/2019 14:48:00
```

```
//Int representando Unix timestamp
time(); // 1559670578
```

```
//Interpreta strings de data/hora em texto em inglês em timestamp Unix
strtotime('now'); //1559671161
date('d/m/y', strtotime('last sunday')); // 02/06/19
```

## STRINGS

```
//Retorna o tamanho de uma string
strlen('minha string'); //12
```

```
//Posição da primeira ocorrência de uma palavra
strpos('minha string', 'string'); //6
```

```
//Retorna a parte de uma string
substr('minha string', 0, 5); //minha
```

```
//Substitui ocorrências pela substituição
str_replace('minha', 'sua', 'minha string');
// sua string
```

```
//Retira espaços do início e fim de uma string
trim(' minha string '); //minha string
```

```
//Converte caracteres para minúsculo
strtolower('Minha String'); //minha string
```

```
//Converte caracteres para maiúsculo
strtoupper('Minha String'); //MINHA STRING
```