### UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE HONDURAS FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS, ADMINISTRATIVAS Y CONTABLES DEPTO. INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA

LUCEM ASPICIO

Lenguaje de programación IV 0800.

Proyecto: Sistema de Gestión de Adopción de Mascotas.

Docente: Obed Humberto Martínez Reyes.

Grupo G3

### Integrantes

Liczy Carolina Vásquez López	20211020100
Litzy Jazmín Pineda Cerrato	20221004278
Emerson Aldahir Raudales Izaguirre	20221000498
Jeremy Alexander García Buezo	20211031168
Víctor Alfonso Godoy Izaguirre	20231001864

Ciudad Universitaria.

10 de agosto 2025

### Detalle uso de IA.

Necesito que conectar la API con Frontend, dame un ejemplo

Necesito que me ayudes a quitar los guiones que puse, por que era mas facil que galeria-multimedia se pronunciara sin guiones con galeriamultimedia Hazme un conecte de gestión de errores para que se conecte en mi proyecto. por ejemplos loggers

Hazme el conecte de galeriamultimedia con mascotas para así hacer un metodo de fotografías he información CRUD. ya que solamente he hecho que las imágenes se envolviera con URL especificados. Llevare a cabo una revision del codigo para asi ver una inspiracion

Hazme un archivo multilenguajes en este caso se llamara "main.js" almenas para unos ejemplos funcionara de mi archivo

### Flujo Seguro y Eficiente del AuthMiddleware

El AuthMiddleware actúa como un "guardián" en la entrada de tus rutas protegidas. Su trabajo es interceptar cada solicitud y decidir si el "visitante" (el usuario) tiene la identificación correcta (el token) y el permiso adecuado (el rol) para acceder.

### 1. Recepción y Extracción del Token:

- Cuando el frontend envía una solicitud a una ruta protegida, incluye el token JWT en la cabecera Authorization (generalmente como Bearer <tu\_token>).
- El middleware lo primero que hace es extraer este token de la cabecera.
   Asegúrate de que tu modelo Voluntario.php tenga una propiedad para id\_usuario y que su método create pueda vincularse a él. Si ya lo tienes, genial. Si no, aquí está cómo debería verse (presta atención a public \$id\_usuario; y cómo se usa en create):
  - 2. Selección de Columnas (No SELECT \*)

Aunque parezca trivial, seleccionar solo las columnas que realmente necesitas reduce la cantidad de datos que la base de datos tiene que leer, procesar y enviar a través de la red.

- En lugar de: SELECT \* FROM mascotas JOIN refugios ON ...
- **Haz:** SELECT m.nombre, m.tipo, r.nombre\_refugio FROM mascotas m JOIN refugios r ON ...

Las rutas para galeriamultimedia (sin guiones) ya las actualizamos para que apunten a este controlador. Asegúrate de que la ruta para POST (/api/galeriamultimedia) y las de GET/PUT/DELETE por ID (/api/galeriamultimedia/{id}) y GET por mascota (/api/galeriamultimedia/mascota/{id\_mascota}) estén correctas.

### Manual De Usuario Completo.

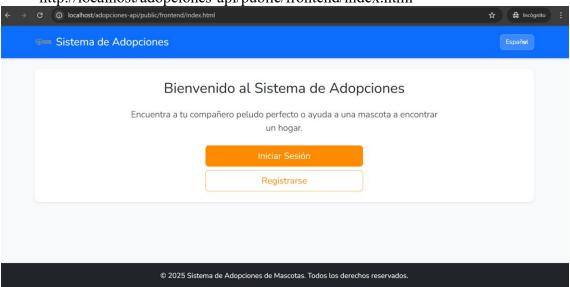
### Navegación y Acceso al Sistema (Inicio)

### Inicio del Sistema

La pantalla principal del **Sistema de Adopciones** da la bienvenida a los usuarios y sirve como punto de entrada tanto para nuevos registros como para inicios de sesión. Su diseño es sencillo, claro y funcional, permitiendo una navegación rápida desde el primer momento.

Link de la pagina principal

http://localhost/adopciones-api/public/frontend/index.html



### Barra superior azul (Encabezado):

Contiene el nombre del sistema: "Sistema de Adopciones".

Incluye un botón de idioma en la esquina superior derecha con la etiqueta "Español e Ingles", que permite seleccionar el idioma del sistema (si se implementa funcionalidad multilenguaje).



### Mensaje de bienvenida:

Texto principal: "Bienvenido al Sistema de Adopciones".

Subtítulo: "Encuentra a tu compañero peludo perfecto o ayuda a una mascota a encontrar un hogar."

Este texto motiva e informa al usuario sobre el propósito de la plataforma.



### Botón "Iniciar Sesión":

Es un botón de color naranja, ubicado al centro.

Lleva al usuario al formulario de inicio de sesión, donde puede identificarse como administrador o adoptante.

### Botón "Registrarse":

Justo debajo del anterior, en color blanco con borde naranja.

Redirige al formulario de creación de cuenta para nuevos usuarios adoptantes.



### Iniciar Sesión en el Sistema

Para poder ingresar al sistema de adopciones de mascotas, primero debemos estar previamente registrados. Si ya se había registrado previamente pase a llenar los datos del formulario, su correo electrónico en el primer rectángulo y su contraseña en el segundo, procedemos a presionar el botón de entrar

### Iniciar Sesión

Usuario (Email)	
Contraseña	
Entrar	
	¿No tienes cuenta? Regístrate aquí.

### • En caso de que no esté registrado , ubicarse en la parte posterior de nuestro formulario para poder registrarse

En la parte inferior del formulario, también verás un texto que dice:

"¿No tienes cuenta? Registrate aquí."

Si aún no tienes una cuenta, haz clic en ese enlace para crear un nuevo registro como adoptante.

	Iniciar Sesión
Usuario (Email)	
Contraseña	
	Entrar
	¿No tienes cuenta? Regístrate aquí.

### Registro de usuario:

Al hacer clic en el enlace de registro, se abrirá un formulario donde podremos ingresar nuestros datos personales, como el primer nombre, primer apellido, correo electrónico, teléfono, dirección, nombre de usuario y una contraseña que debemos confirmar. Este paso es necesario para crear nuestra cuenta dentro del sistema de adopción de mascotas.

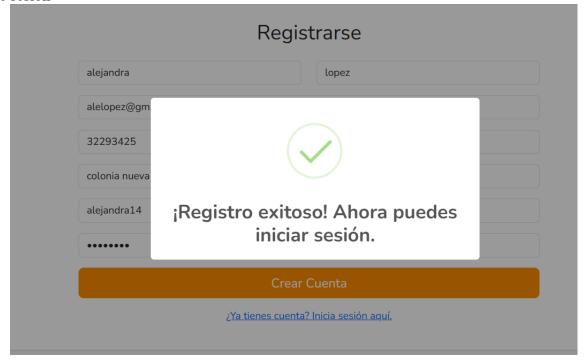
### Registrarse

Nombre	Apellido
Correo Electrónico	
Teléfono	
Dirección	
Nombre de Usuario	
Contraseña	Confirmar Contraseña
Crear Cuenta	

¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión aquí.

### Registro exitoso

Si el registro del usuario fue exitoso mostrara una alerta de aprobación que nos indicara el éxito de este registro y nos llevara nuevamente al formulario de inicio de sesión



### Inicio de sesión como cliente

Una vez que el cliente ha completado su proceso de registro, el siguiente paso será acceder al sistema utilizando sus credenciales. Al ingresar al sitio, se encontrará con la pantalla de inicio de sesión, como se muestra en la imagen.

### Iniciar Sesión

liczy.vasquez@u	nah.hn	
•••••		
	Entrar	
	¿No tienes cuenta? Regístrate aquí.	

### Confirmación de Acceso

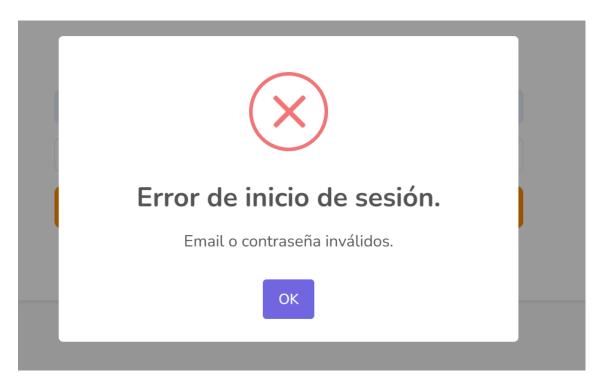
Al hacer clic en "Entrar" con las credenciales correctas, el sistema muestra un mensaje de "¡Inicio de sesión exitoso!" con una marca de verificación. Esta notificación confirma que el acceso fue autorizado y redirige al administrador al panel principal



### Error al iniciar sesión

Si el usuario introduce un correo electrónico o contraseña incorrectos, el sistema mostrará un mensaje de error como el que se muestra en la imagen.

Este mensaje indica que las credenciales no coinciden con ninguna cuenta registrada. Para continuar, el usuario debe hacer clic en el botón "OK" y verificar que los datos ingresados sean correctos antes de intentarlo nuevamente.



Una vez iniciado sesión correctamente aparecerá la siguiente sección

### Panel de Usuario

Una vez que el usuario inicia sesión, accede a su Panel Principal, donde puede ver un resumen de sus solicitudes de adopción y mascotas adoptadas. En la sección de actividades, dispone de accesos rápidos para ver el listado de mascotas, iniciar solicitudes, revisar notificaciones, ubicar refugios en el mapa, participar en eventos y editar su perfil. Al final, se incluye un botón para cerrar sesión de forma segura.



### Ver mis solicitudes de adopción

Al hacer clic en este botón, el usuario accede a una pantalla donde se muestra el historial de sus solicitudes de adopción. Cada solicitud incluye el nombre del animal, la fecha en que fue realizada, el motivo indicado por el usuario y el estado actual (pendiente o aprobada). Además, se proporciona un botón "Ver Detalles" para consultar más información de cada solicitud y un botón "Volver al Panel" para regresar fácilmente al menú principal.

Mis Solicitudes de Adopción

Volver al Panel

Nombre: Julito
Fecha de Solicitud: 5 de agosto de 2025
Motivo: Quisiera adoptarlo.

Nombre: Luli
Fecha de Solicitud: 3 de agosto de 2025
Motivo: Quisiera adoptar el animalito por fa.

Nombre: Poli
Fecha de Solicitud: 31 de julio de 2025
Motivo: Hola me encantaria adoptarlo.

### Ver Detalles de la Solicitud

Al presionar el botón "Ver Detalles" en alguna de las solicitudes, se abrirá una ventana con toda la información específica de esa adopción. En esta vista se muestran datos como el ID de la solicitud, el nombre del animal, el nombre del solicitante, la fecha en que se realizó la solicitud, y el estado actual del proceso.



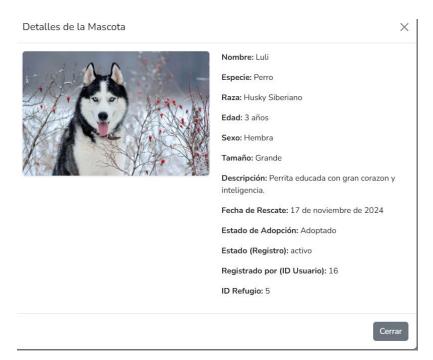
### Ver mis mascotas adoptadas

Al hacer clic en este botón, el usuario accede a una página donde puede ver las mascotas que ha adoptado. Cada mascota se muestra con una foto, nombre, especie, raza, edad y una breve descripción. Además, hay un botón "Ver Detalles" para obtener más información sobre cada mascota adoptada. También se incluye un botón para regresar al panel principal.

# Volver at Panel Luli Especie: Perro Raza: Husky Siberiano Edad: 3 Perrita educada con gran corazon y inteligencia. Ver Detalles Mis Mascotas Adoptadas Poli Especie: Perro Raza: Pitbull Edad: 3 Una perrita super entretenida y super tranquila y con grandes rasgos femeninos. Ver Detalles

### Ver Detalles

Al presionar el botón de una mascota adoptada, se abre una ventana con información completa sobre ella, incluyendo su nombre, especie, raza, edad, sexo, tamaño, descripción, fecha de rescate, estado de adopción y detalles del registro. Para cerrar esta ventana, se debe hacer clic en el botón "Cerrar".



### Ver Listado de Mascotas

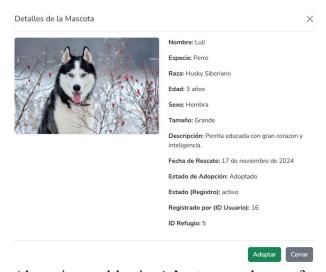
Al hacer clic en el botón, se muestra una lista de todas las mascotas disponibles para adopción, con información básica como nombre, especie, raza, edad y una breve descripción. También cuenta con un botón "Ver Detalles" para obtener más información sobre cada mascota.

## Buscar... Luti Especie: Perro Raza: Husky Siberiano Especie: Pajaro Raza: Pribull Edad: 3 Perrita educada con gran corazon y inteligencia. Péjaro con muy buena actitud y muy tierno.

Mascotas Disponibles para Adopción

### Ver Detalle

Al hacer clic en **Ver Detalles** de una mascota disponible, se muestra una ventana con toda la información de la mascota: nombre, especie, raza, edad, sexo, tamaño, descripción, fecha de rescate, estado de adopción, estado del registro, y datos del refugio. Desde aquí también se puede iniciar el proceso de adopción con el botón "Adoptar". Para cerrar la ventana, se presiona el botón "Cerrar".



Al presionar el botón **Adoptar**, se abre un formulario donde el usuario puede escribir comentarios iniciales para la solicitud de adopción. Una vez completado, debe hacer clic en **Enviar Solicitud** para enviar la petición y comenzar el proceso de adopción.

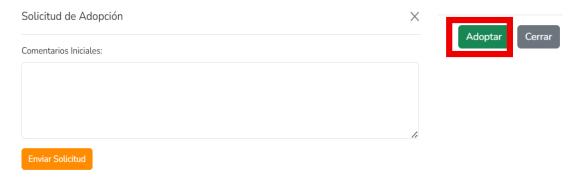
Solicitud de Adopción	×	
Comentarios Iniciales:		
	6	Adoptar
Enviar Solicitud		

Después de enviar la solicitud de adopción, aparece una confirmación indicando que la solicitud fue creada exitosamente. Para continuar, el usuario debe hacer clic en el botón **OK**.



### Iniciar Solicitud de Adopción

Al dar clic en "Adoptar", se abre un formulario para ingresar comentarios iniciales sobre la solicitud. Después de escribirlos, se presiona el botón **Enviar Solicitud** para iniciar el proceso de adopción.



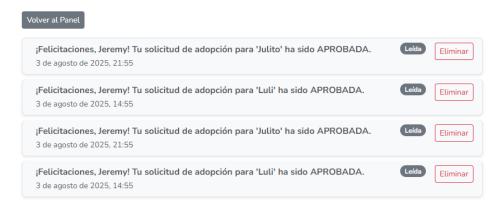
Después de enviar la solicitud de adopción, aparece una confirmación indicando que la solicitud fue creada exitosamente. Para continuar, el usuario debe hacer clic en el botón **OK**.



### **Mis Notificaciones**

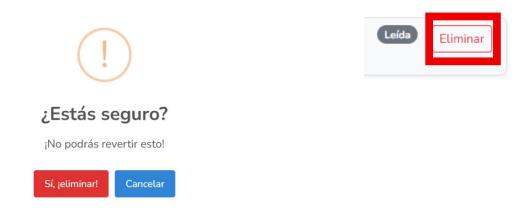
Muestra una lista de notificaciones sobre el estado de las solicitudes de adopción del usuario. Cada notificación indica si la solicitud fue aprobada, con fecha y hora, y permite marcarla como leída o eliminarla.

### Mis Notificaciones



### Eliminar Refugio

Al presionar el botón "Eliminar" en la columna de acciones, aparece un mensaje de confirmación para asegurar la acción. Si estamos de acuerdo, damos clic en "Sí, ¡eliminar!" para borrarlo de forma definitiva



### Ubicación de Refugios

Muestra un mapa interactivo con marcadores que indican la ubicación de los refugios. Permite al usuario visualizar fácilmente dónde se encuentran los refugios disponibles para adopción. Incluye un botón para volver al panel principal.

Ubicación de Refugios

### Cerrar Sesión - Paso 1

En el panel de usuario, el usuario presiona el botón rojo "Cerrar Sesión" ubicado al final de la página.



### Cerrar Sesión - Paso 2

Al presionar el botón, aparece un mensaje emergente que indica: "Sesión cerrada" con un ícono de información, confirmando que el cierre de sesión fue exitoso.



### Sesión cerrada

### Cerrar Sesión - Paso 3

Después de cerrar sesión, el sistema redirige automáticamente a la página principal, que muestra la bienvenida al Sistema de Adopciones, con opciones para **Iniciar Sesión** o **Registrarse**.



### Inicio de sesión como Administrador

Una vez que el administrador ha completado su proceso de registro, el siguiente paso será acceder al sistema utilizando sus credenciales. Al ingresar al sitio, se encontrará con la pantalla de inicio de sesión, como se muestra en la imagen.

### Iniciar Sesión

alex.garcia@gmail.com
•••••
Entrar

¿No tienes cuenta? Registrate aqui.

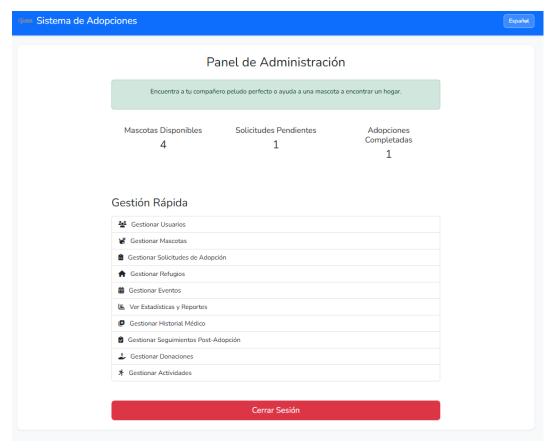
### Confirmación de Acceso

Al hacer clic en "Entrar" con las credenciales correctas, el sistema muestra un mensaje de "¡Inicio de sesión exitoso!" con una marca de verificación. Esta notificación confirma que el acceso fue autorizado y redirige al administrador al panel principal.



### Panel de Administración

Después de iniciar sesión, el administrador accede al Panel de Administración, donde puede visualizar un resumen del sistema: el sistema muestra un resumen con mascotas disponibles, solicitudes pendientes y adopciones completadas. Debajo, en la sección Gestión Rápida, se encuentran accesos directos para administrar distintas áreas del sistema. Al final, hay un botón para cerrar sesión de forma segura.



### **Gestionar Usuarios**

Permite ver y administrar todos los usuarios del sistema. Muestra una tabla con su ID, nombre, apellido, correo, rol y estado. Incluye botones para **editar**, **eliminar** y **añadir** usuarios, además de un buscador y un botón para regresar al panel anterior.

Gestionar Usuarios

### Buscar usuarios... ID Nombre Apellido Email Rol Estado Acciones Conzuelo Garcia Conzuelo.buezo@gmail.com Usuario Normal activo Jeremv.garcia@gmail.com Usuario Normal Jeremy Garcia activo 16 Alex Garcia alex.garcia@gmail.com Administrador Añadir Usuario

### **Añadir Usuario**

Para registrar un nuevo usuario le damos al botón de "añadir usuario", se deben completar los campos solicitados: nombre, apellido, correo electrónico, contraseña, rol (usuario o administrador) y estado (activo o inactivo). Al finalizar, se presiona el botón "Guardar Usuario" para guardar el registro.

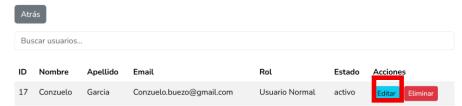
### Buscar usuarios.. Apellido Rol Acciones Nombre Email Estado Garcia Conzuelo.buezo@gmail.com Usuario Normal activo Jeremy Garcia Jeremy.garcia@gmail.com Usuario Normal activo 16 Alex Garcia alex.garcia@gmail.com Administrador activo Añadir Usuario Añadir Usuario Nombre Apellido Email Contraseña Seleccionar Estado

### **Gestionar Usuarios**

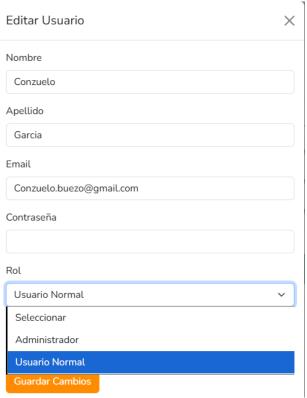
### **Editar Usuario**

Al presionar el botón "Editar" en la columna de acciones, se abre un formulario con los datos del usuario seleccionado. Desde aquí se pueden modificar el nombre, apellido, correo electrónico, contraseña (si se desea cambiar), y el rol asignado (usuario normal o administrador). Luego de realizar los cambios, se debe hacer clic en "Guardar Cambios" para actualizar la información.

### **Gestionar Usuarios**



Después aparecerá la siguiente pantalla lo cuan permite cambiar los datos o actualizarlo según el caso.



### **Eliminar Usuario**

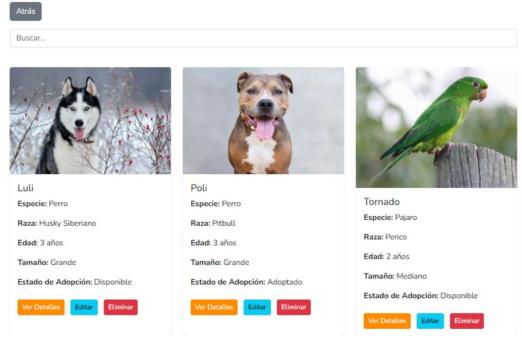
Al presionar el botón "Eliminar" en la columna de acciones, aparece una ventana de confirmación preguntando si estás seguro de borrar el usuario, advirtiendo que esta acción no se puede revertir. Para confirmar, se debe hacer clic en "Sí, ¡eliminar!" o cancelar si no se desea continuar.



### **Gestionar Mascotas**

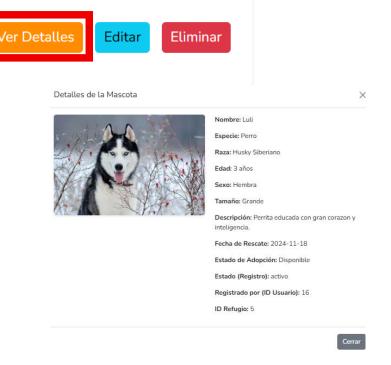
En esta sección se muestran las mascotas disponibles para adopción, con su foto y datos básicos como especie, raza, edad, tamaño y estado de adopción. Cada mascota tiene tres botones: "Ver Detalles" para ver información completa, "Editar" para modificar los datos de la mascota, y "Eliminar" para borrar la mascota del sistema.

### Mascotas Disponibles para Adopción



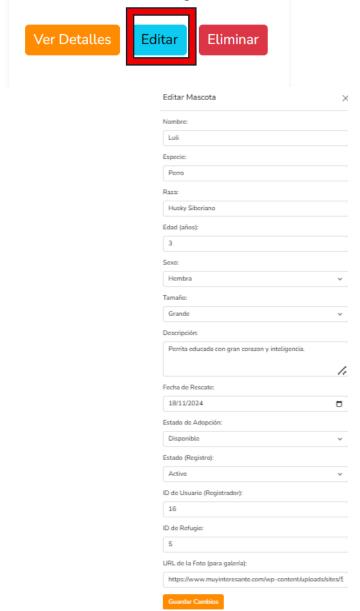
### Ver Detalles

Al seleccionar este botón, se muestra una ventana con información completa de la mascota, incluyendo su foto, nombre, especie, raza, edad, sexo, tamaño, descripción, fecha de rescate, estado de adopción, estado del registro, usuario que registró y el refugio asociado.



### Editar

Al pulsar este botón, se abre un formulario con todos los datos de la mascota para modificar: nombre, especie, raza, edad, sexo, tamaño, descripción, fecha de rescate, estado de adopción, estado del registro, usuario que registró, refugio y la URL de la foto. Al finalizar, se guarda con "Guardar Cambios".



Eliminar: Al dar clic en eliminar, aparece un mensaje de confirmación para asegurarse de que se desea borrar la mascota, advirtiendo que no se puede revertir esta acción.



### Gestionar Solicitudes de Adopción:

Muestra una lista de solicitudes con datos como mascota, solicitante, fecha y estado. Incluye botones para ver detalles, cambiar estado, eliminar la solicitud y añadir una nueva.

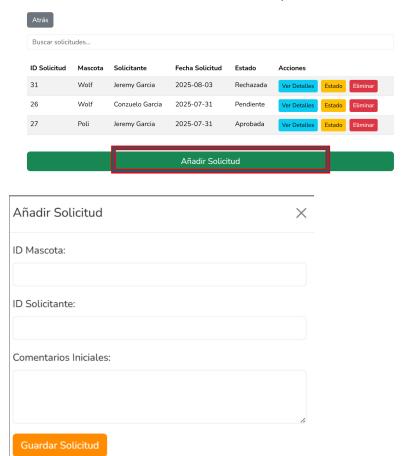
### Gestionar Solicitudes de Adopción



### **Añadir Solicitud**

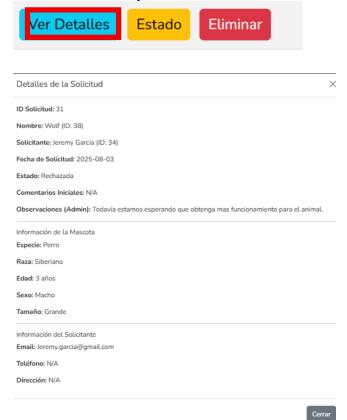
Al presionar el botón "Añadir Solicitud", se abre un formulario donde ingresamos el ID de la mascota, el ID del solicitante y comentarios iniciales si los hay. Finalmente, se guarda con el botón "Guardar Solicitud".

### Gestionar Solicitudes de Adopción



### Ver Detalles

Al dar clic en el botón "Ver Detalles" de la columna de acciones, se muestra toda la información detallada de la solicitud, incluyendo datos del solicitante y la mascota, comentarios y observaciones administrativas.



### **Cambiar Estado**

Si presionamos el botón "Estado" en la columna de acciones, se abre una ventana para actualizar el estado de la solicitud (Aprobada, Rechazada o Pendiente) y agregar observaciones internas del administrador. Se confirma el cambio con "Guardar Cambios".



### **Eliminar Solicitud**

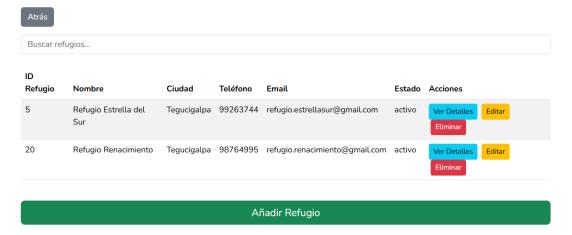
Al hacer clic en el botón "Eliminar" ubicado en acciones, se muestra una advertencia de confirmación. Si estamos seguros, presionamos "Sí, ¡eliminar!" para borrar la solicitud de forma definitiva.



### **Gestionar Refugios**

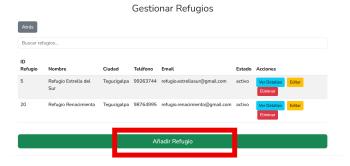
puedes buscar refugios usando la barra de búsqueda, ver una lista con información básica como ID, nombre, ciudad, teléfono, email y estado, y realizar acciones como ver detalles completos, editar o eliminar cada refugio con confirmación previa. Además, cuentas con un botón para añadir un nuevo refugio con todos sus datos necesarios.

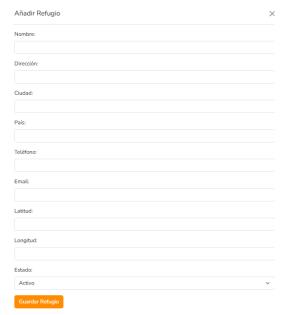
### Gestionar Refugios



### **Añadir Refugio**

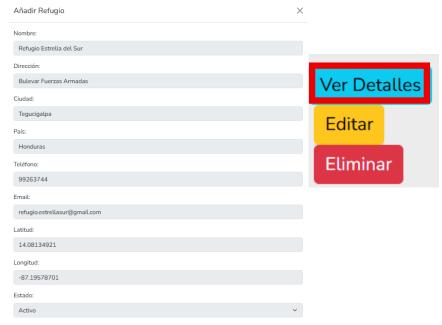
Al presionar el botón "Añadir Refugio", se abre un formulario donde podemos completar el nombre, dirección, ciudad, país, teléfono, email, latitud, longitud y el estado (activo/inactivo). Finalmente se guarda con el botón "Guardar Refugio".





### Ver Detalles

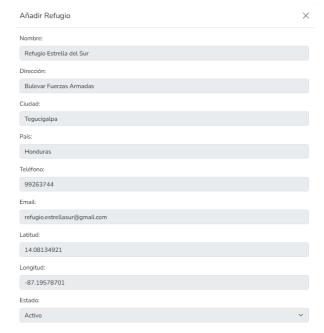
Al dar clic en el botón "Ver Detalles" en la columna de acciones, se muestra la información completa del refugio, incluyendo su ubicación, contacto y estado.



### **Editar Refugio**

Si damos clic en el botón "Editar" que está en la columna de acciones, se abre un formulario precargado con los datos actuales del refugio para modificarlos. Después de los cambios, se confirman con "Guardar Refugio".





### Eliminar Refugio

Al presionar el botón "Eliminar" en la columna de acciones, aparece un mensaje de confirmación para asegurar la acción. Si estamos de acuerdo, damos clic en "Sí, ¡eliminar!" para borrarlo de forma definitiva





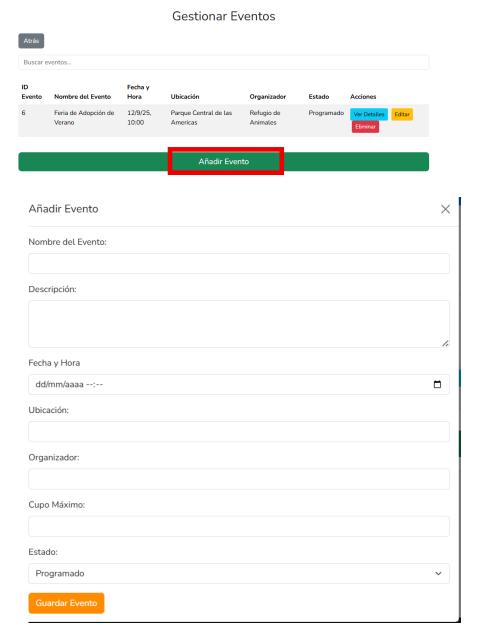
### **Gestionar Eventos**

muestra una lista de eventos con sus datos básicos y opciones para buscar, ver detalles, editar o eliminar cada evento.



### **Añadir Evento**

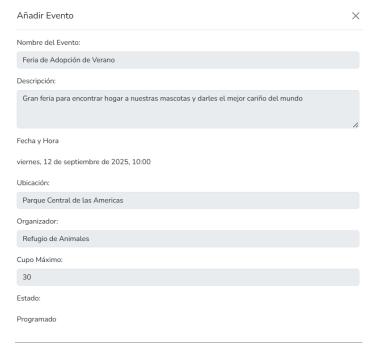
Al presionar el botón "Añadir Evento", se abre un formulario donde se deben completar los datos del evento: nombre, descripción, fecha, hora, ubicación, organizador, cupo máximo y estado (activo/inactivo). Al finalizar, se guarda con el botón "Guardar Evento".



### Ver Detalles

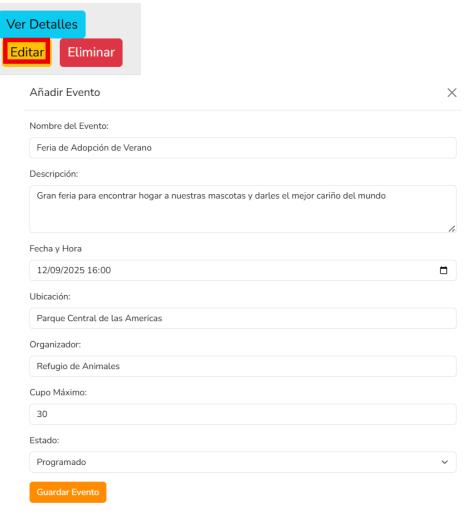
Al dar clic en el botón "Ver Detalles" que se encuentra en la columna de acciones, se muestra una ventana con toda la información completa del evento registrado.





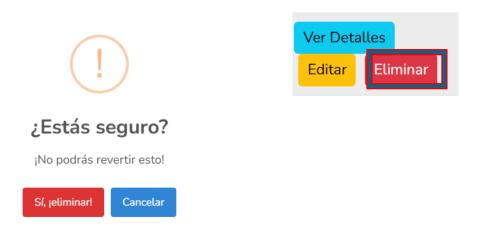
### **Editar Evento**

Al presionar el botón "Editar" en la columna de acciones, se abre un formulario con los datos del evento cargados para modificarlos. Una vez hechos los cambios, se debe hacer clic en "Guardar Cambios".



### **Eliminar Evento**

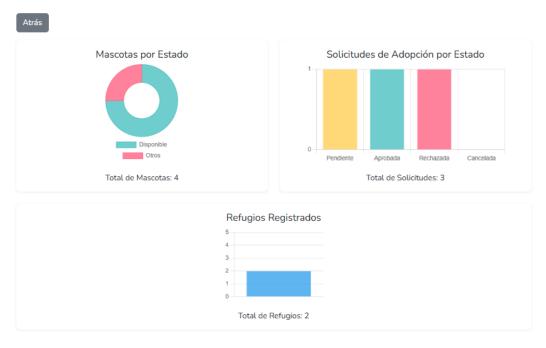
Al hacer clic en el botón "Eliminar", se muestra una ventana de confirmación que advierte que esta acción no se puede revertir. Si se confirma, se presiona "Sí, ¡eliminar!" para borrar el evento de forma permanente.



### Estadísticas y Reportes

La pantalla principal de "Estadísticas y Reportes" nos muestra gráficos generales sobre el sistema, incluyendo mascotas por estado, solicitudes de adopción por estado y cantidad de refugios registrados. También cuenta con un espacio para reportes detallados que podrían incluir análisis más profundos.

### Estadísticas y Reportes



### Reportes Detallados

Aquí se podrían añadir gráficos y tablas más detalladas sobre las tendencias de adopción, tipos de mascotas más solicitadas, etc.

### Gestionar Historial Médico

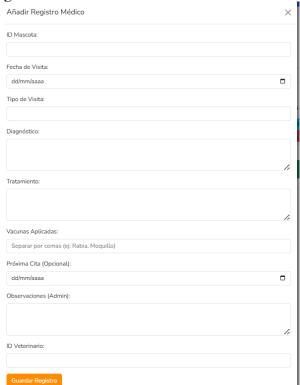
En la pantalla principal de "Gestionar Historial Médico" se muestra una lista de registros médicos con información como ID, mascota, fecha de visita, tipo de visita y diagnóstico. Se puede buscar un registro mediante la barra de búsqueda y realizar acciones como ver detalles, editar o eliminar un historial médico. Además, se cuenta con el botón "Añadir Registro Médico" para crear uno nuevo.

### Gestionar Historial Médico



### Añadir Registro Médico

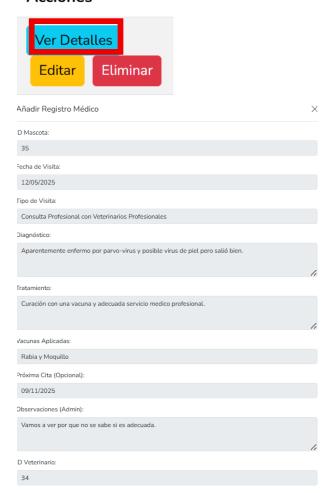
Al presionar el botón "Añadir Registro Médico", se abre un formulario donde se deben completar campos como ID de mascota, fecha y tipo de visita, diagnóstico, tratamiento, vacunas aplicadas, próxima cita (opcional), observaciones del administrador e ID del veterinario. Finalmente, se guarda con el botón "Guardar Registro".



### Ver Detalles de Historial Médico

Al seleccionar "Ver Detalles" en un historial médico, se abre una ventana que muestra toda la información registrada de forma detallada, permitiendo consultar el diagnóstico, tratamiento, vacunas, observaciones y más datos relacionados con la visita veterinaria.

### Acciones

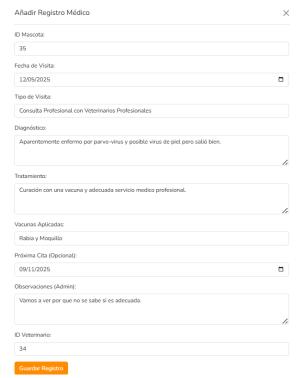


### Editar Registro Médico

Al hacer clic en "Editar", se abre un formulario con los datos previamente registrados, permitiendo modificar cualquier campo como el diagnóstico, tratamiento o próxima cita. Después de realizar los cambios, se guarda nuevamente con el botón "Guardar Registro".

### Acciones





### **Eliminar Evento**

Al hacer clic en el botón "Eliminar", se muestra una ventana de confirmación que advierte que esta acción no se puede revertir. Si se confirma, se presiona "Sí, ¡eliminar!" para borrar el evento de forma permanente.



### Gestionar Seguimientos Post-Adopción

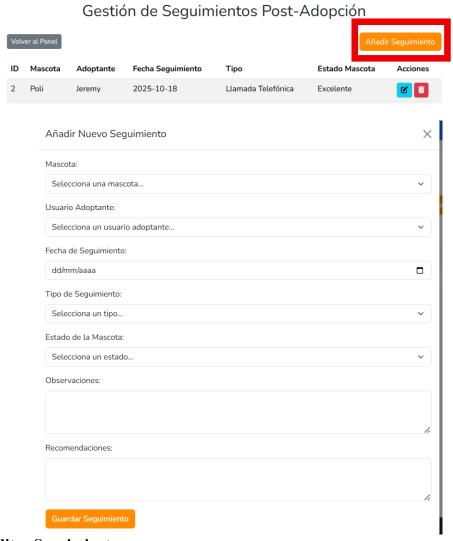
En esta pantalla puedes visualizar una lista de seguimientos realizados a mascotas adoptadas, incluyendo información como el nombre de la mascota, adoptante, fecha del seguimiento, tipo (por ejemplo, llamada telefónica) y estado de la mascota. Además, puedes añadir nuevos seguimientos o editar y eliminar los existentes mediante los botones correspondientes.

### Gestión de Seguimientos Post-Adopción



### Añadir Nuevo Seguimiento

Al pulsar el botón "Añadir Seguimiento", se abre un formulario donde debes seleccionar la mascota, el usuario adoptante, fecha, tipo de seguimiento y estado de la mascota. También puedes agregar observaciones y recomendaciones. Finalmente, se guarda con el botón "Guardar Seguimiento".

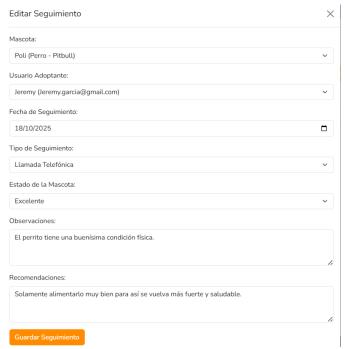


### **Editar Seguimiento**

Al seleccionar editar un seguimiento existente, se abre un formulario similar donde puedes modificar todos los campos con la información actual y luego guardar los cambios con "Guardar Seguimiento".

### Acciones





### Eliminar

Al hacer clic en el botón "Eliminar", se muestra una ventana de confirmación que advierte que esta acción no se puede revertir. Si se confirma, se presiona "Sí, ¡eliminar!" para borrar el evento de forma permanente.



### **Gestionar Donaciones**

Desde esta pantalla puedes ver un listado con las donaciones realizadas, mostrando datos como ID, donante, refugio destino, fecha, cantidad, moneda y método de pago. Además, puedes editar o eliminar cada donación y añadir una nueva con el botón "Añadir Donación".

### Gestión de Donaciones



### Añadir Nueva Donación

Al hacer clic en el botón "Añadir Donación", se abre un formulario donde debes seleccionar un usuario donante y, opcionalmente, un refugio destino. También debes ingresar la fecha y hora de la donación, la cantidad, la moneda y el método de pago. Finalmente, al presionar "Guardar Donación", se almacena la nueva donación en el sistema.

### ID Donante Refugio Destino Fecha Cantidad Moneda Método de Pago Acciones Jeremy General 25/6/2025, 11:00:00 a.m. 100.00 USD Transferencia Bancaria Añadir Nueva Donación X Usuario Donante: Selecciona un usuario donante... Refugio Destino (Opcional): Selecciona un refugio (opcional)... Fecha y Hora de Donación: 03/08/2025 17:21 Cantidad: Moneda: Selecciona una moneda... Método de Pago: Selecciona un método...

### Gestión de Donaciones

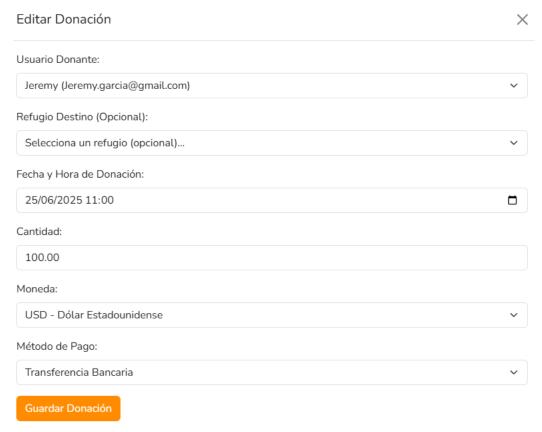
### Editar Donación

Guardar Donación

Al seleccionar el ícono de editar en una donación existente, se abre un formulario con los datos actuales cargados. Puedes modificar el usuario donante, refugio destino, fecha y hora, cantidad, moneda y método de pago. Al presionar "Guardar Donación", se actualizan los datos con la información modificada.

### **Acciones**





### Eliminar

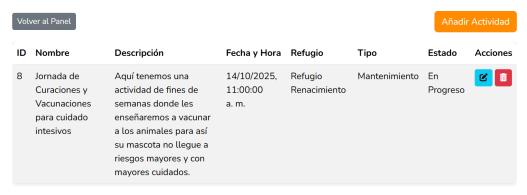
Al hacer clic en el botón "Eliminar", se muestra una ventana de confirmación que advierte que esta acción no se puede revertir. Si se confirma, se presiona "Sí, ¡eliminar!" para borrar el evento de forma permanente.



### **Gestionar Actividades**

En esta pantalla puedes visualizar una lista de las actividades programadas en los refugios, mostrando información como el nombre de la actividad, descripción, fecha y hora, refugio asignado, tipo y estado actual. Además, puedes añadir nuevas actividades o editar y eliminar las existentes mediante los botones correspondientes.

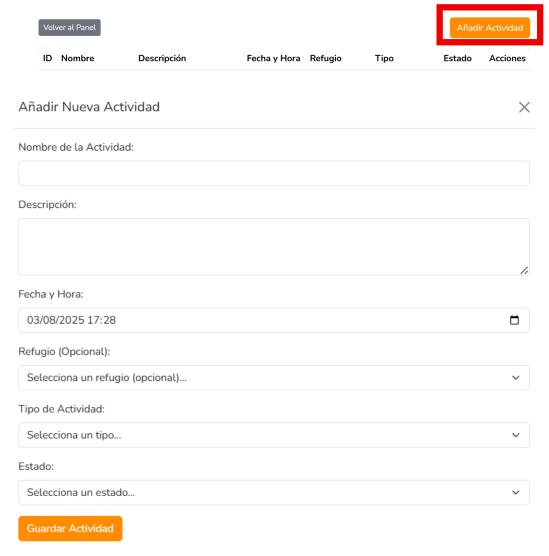
### Gestión de Actividades



### Añadir Actividad

Al hacer clic en el botón "Añadir Actividad", se despliega un formulario donde puedes registrar una nueva actividad. Debes ingresar el nombre, descripción, fecha y hora del evento. También puedes seleccionar un refugio (opcional), el tipo de actividad y su estado actual. Una vez completados los campos, haz clic en "Guardar Actividad" para agregarla a la lista.

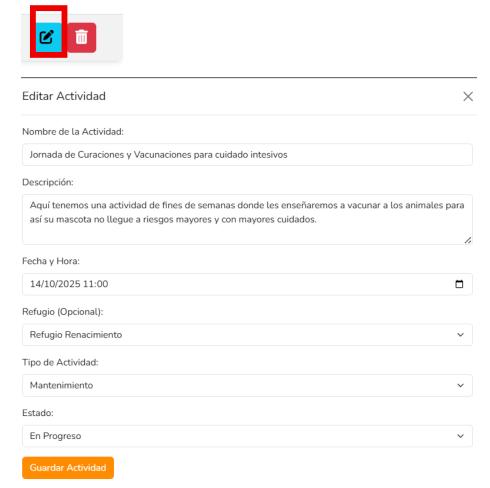
### Gestión de Actividades



### **Editar Actividad**

Al presionar el ícono de edición (lápiz), se abre una ventana con la información actual de la actividad seleccionada. Puedes modificar cualquier campo como el nombre, descripción, fecha y hora, refugio, tipo o estado. Luego de realizar los cambios necesarios, haz clic en "Guardar Actividad" para actualizar la información.

### Acciones



### Eliminar

Al hacer clic en el botón "Eliminar", se muestra una ventana de confirmación que advierte que esta acción no se puede revertir. Si se confirma, se presiona "Sí, ¡eliminar!" para borrar el evento de forma permanente.



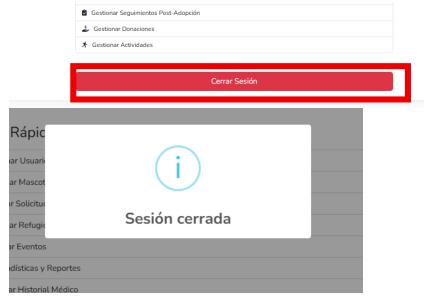
### Cerrar Sesión - Paso 1

En el panel de administración, el usuario presiona el botón rojo "Cerrar Sesión" ubicado al final de la página.



### Cerrar Sesión - Paso 2

Al presionar el botón, aparece un mensaje emergente que indica: "Sesión cerrada" con un ícono de información, confirmando que el cierre de sesión fue exitoso.

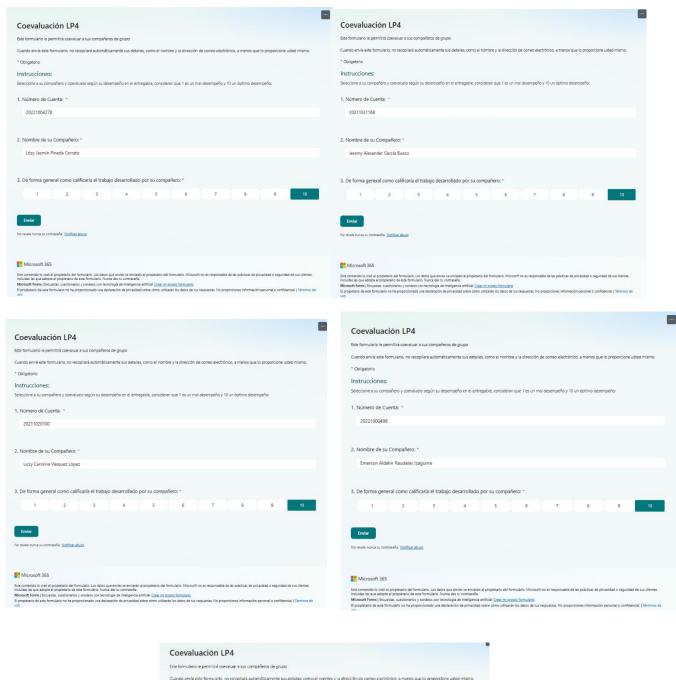


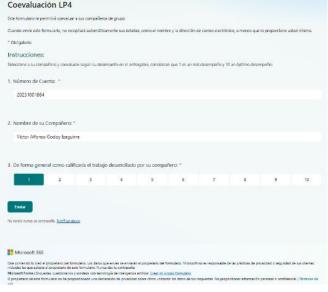
### Cerrar Sesión - Paso 3

Después de cerrar sesión, el sistema redirige automáticamente a la página principal, que muestra la bienvenida al Sistema de Adopciones, con opciones para **Iniciar Sesión** o **Registrarse**.



### Coevaluación





### Autorización y renuncia.

Nosotros, Emerson Raudales, Jeremy García, Liczy Vásquez, Litzy Pineda y Victor Godoy, autores del presente trabajo titulado "Sistema de gestión de adopciones de mascotas", autorizamos a la carrera de Informática Administrativa del Departamento de Informática adscrito a la Facultad de Ciencias Económicas, Administrativas y Contables de la Universidad Nacional Autónoma de Honduras, a través de sus docentes, para socializar este trabajo en los medios que consideren convenientes. Asimismo, cedemos los derechos sobre el contenido del documento a la carrera de Informática Administrativa, reconociendo que ni la carrera ni sus docentes son responsables por el contenido ni por las implicaciones derivadas de este trabajo. Firma de los autores:

**Emerson Raudales** 

Jeremy 6'