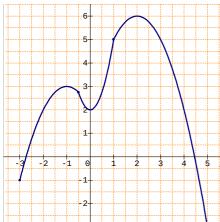
Résolution graphique d'équations/d'inéquations

 \triangleright La courbe représente une fonction h définie sur [-3;5].

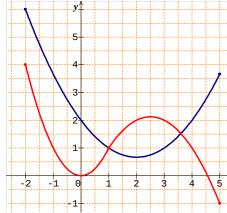
Pour résoudre graphiquement l'équation h(x)=2:



- Je place 2 sur l'axe des <u>ordonnées</u>.
- Je repère tous les points de la courbe d'<u>ordonnée</u> égale à 2.
- Je lis les <u>abscisses</u> de ces points : ce sont les solutions de l'équation.
- Je donne l'ensemble S des solutions.

 \triangleright Soient f et g deux fonctions définies sur [-2;5].

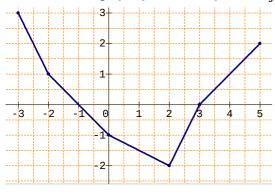
Pour résoudre graphiquement l'équation f(x)=g(x):



- Je cherche pour quelles valeurs de X les deux fonctions sont égales.
- Je repère tous les <u>points d'intersection</u> des deux courbes.
- Je lis les <u>abscisses</u> de ces points : ce sont les solutions de l'équation.
- Je donne l'ensemble S des solutions.

 \triangleright La courbe représente une fonction j définie sur [-3;5].

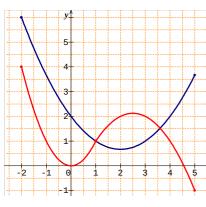
Pour résoudre graphiquement l'équation $j(x) \ge 1$:



- Je place 1 sur l'axe des <u>ordonnées</u>.
- Je repère tous les points de la courbe d'<u>ordonnée</u> supérieure ou égale à 1.
- Je lis les abscisses de ces points : ce sont les solutions de l'équation.
- Je donne l'ensemble S des solutions.

 \triangleright Soient f et g deux fonctions définies sur [-2;5].

Pour résoudre graphiquement l'inéquation f(x) < g(x):



- Je cherche pour quelles valeurs de $\,x\,$ l'image par $\,f\,$ est strictement inférieure à celle par $\,g\,$.
- Je repère tous les points où la courbe de f est <u>en-dessous</u> de celle de g.
- Je lis les <u>abscisses</u> de ces points : ce sont les solutions de l'équation.
- Je donne l'ensemble S des solutions.