

Projet : Creative Yumland

RAPPORT



Présenté par :
AZAM Zain • GAGNEAU Alexis • GHIZI Youssef

Sommaire

Introduction	4
Phase 01	5
I. Présentation de la phase	5
II. Organisation du groupe	5
III. Problèmes rencontrés & Solutions apportées	7
IV. Conclusion	8

Introduction

Dans le cadre du projet Créative Yumland, nous devons concevoir un site web complet pour un restaurant. L'objectif final est de développer une application web multi-utilisateurs permettant de gérer l'ensemble du processus de commande : consultation des plats, commande en ligne, administration par le restaurateur et livraison.

Phase 01

I. Présentation de la phase

La phase 01 concerne uniquement la partie Front-End (*HTML & CSS*) avec un affichage statique des différentes pages du site.

II. Organisation du groupe

Ayant déjà réalisé un projet ensemble en langage C le semestre dernier, nous avions déjà des habitudes de travail en commun. Cette précédente expérience nous a permis d'être efficaces dès la début du projet, notamment dans la répartition des tâches, la communication et la gestion des difficultés techniques.

Nous connaissons déjà les points forts de chacun, ce que a facilité l'organisation et limité les conflits ou les pertes de temps. Cette cohésion a constitué un véritable atout pour avancer de manière structurée et productive durant cette première phase.

Voici, ci-dessous, deux tableaux présentant la répartition des tâches au sein de l'équipe ainsi que les éléments réalisés de manière collaborative.

Membre	Réponsabilités principales
GHAZI Youssef	<ul style="list-style-type: none">• Page Administrateur• Page des commandes• Page de profil
AZAM Zain	<ul style="list-style-type: none">• Page de connexion / inscription• Page de livraison• Page de notation
GAGNEAU Alexis	<ul style="list-style-type: none">• Page d'accueil• Page des produits (<i>La carte</i>)• Harmonisation du CSS

Éléments réalisés en équipe

Définition de la charte graphique

Page administrateur

Page des commandes

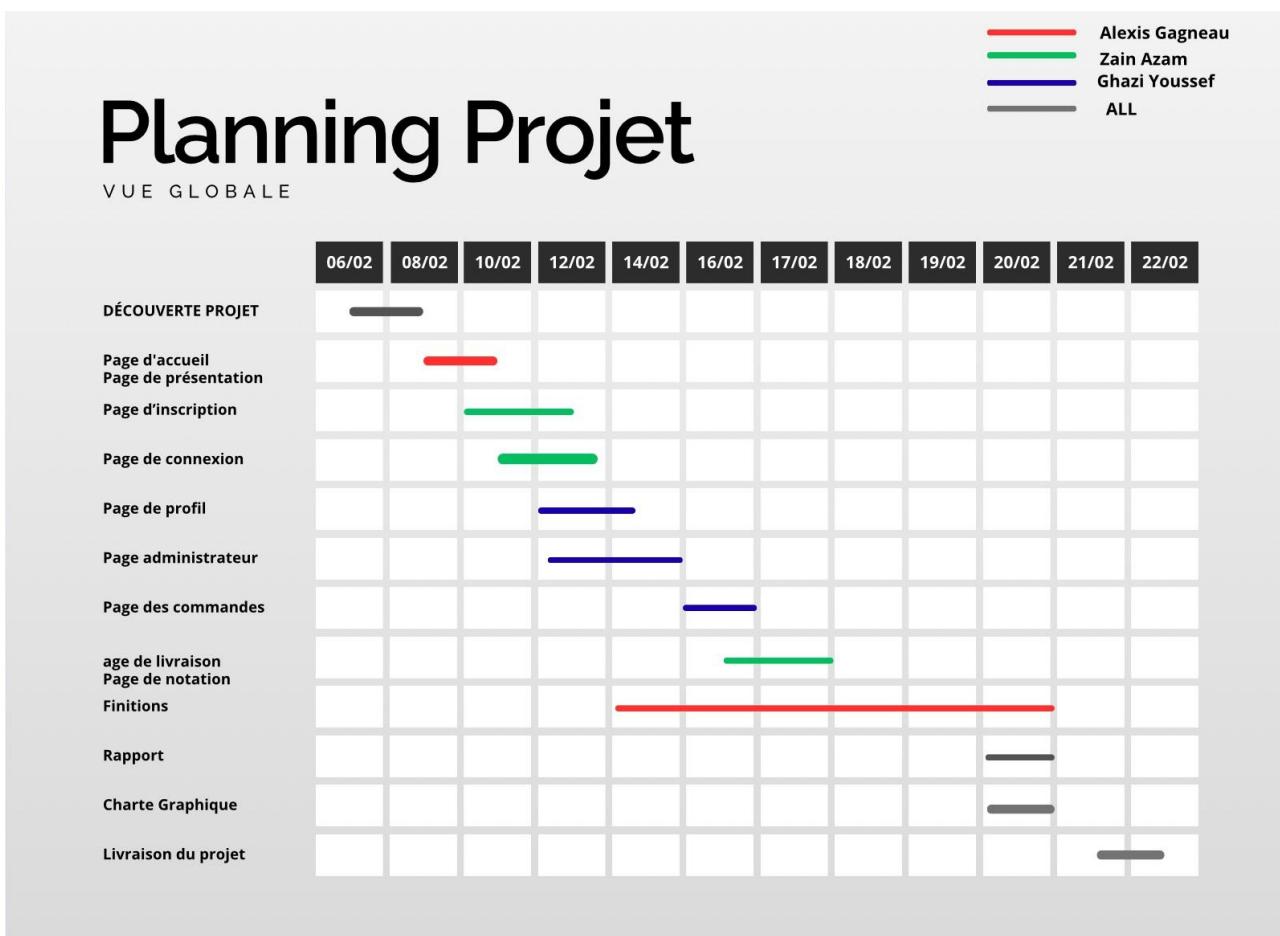
Page de livraison

Page de notation

Rédaction des rapports

Tests & Corrections

Nous avons travaillé ensemble en présentiel et à distance via GitHub afin de synchroniser notre travail.



Organisation du groupe illustré par un diagramme de Gantt

III. Problèmes rencontrés & Solutions apportées

Ce troisième point présente les principales difficultés rencontrées au cours du projet ainsi que les solutions mises en place afin d'y répondre de manière structurée et efficace. Voici ci-dessous trois différents tableaux recensant ces différents points.

Problème	Solution
Difficulté à harmoniser le style CSS entre les différentes pages car chaque membre développait leurs parties de manière indépendante	Création d'un fichier CSS unique intégrant des variables de couleurs, des classes communes et une structure standardisée (<i>header, main, footer</i>)
Impact : Incohérences visuelles et difficulté de maintenir	Résultat : Cohérence graphique et meilleurs maintien du code

Problème technique : Harmonisation du CSS

Problème	Solution
Disponibilités différentes entre les membres de l'équipe rendant la coordination complexe	Mise en place de créneaux fixes de travail commun et communication régulière via des outils numériques
Impact : Risque de retard et désynchronisation	Résultats : Meilleur coordination et suivi collectif du projet

Problème organisationnel : Gestion des disponibilités

Problème	Solution
Certaines pages ne présentaient pas la même structure HTML (<i>header et footer différents</i>)	Création d'un modèle HTML commun et standardisation de la structure pour l'ensemble des pages
Impact : Incohérence visuelle et navigation moins fluide	Résultat : Homogénéité du site et rendu professionnel

Problème d'uniformité structurelle des pages

IV. Conclusion

Cette première phase nous a permis de construire une base solide pour le projet Créative Yumland en développant l'ensemble des pages statiques en HTML et CSS avec une charte graphique cohérente.

Nous avons aussi appris à organiser notre travail en équipe, à utiliser Git pour le suivi du projet et à structurer proprement notre code. Cette étape a renforcé notre rigueur et notre méthodologie

Nous sommes désormais prêts à aborder la phase suivante qui intégrera la partie serveur et les fonctionnalités dynamiques du site.