

Tarea 1

Tarea

Investiga uno de los siguientes lenguajes que se pueden usar en entorno servidor:

- PHP
- Node.JS
- Python
- Ruby
- Java
- C#
- Go
- Perl
- Rust

Subtarea 1:

Sobre el lenguaje de programación asignado, crea un resumen en formato *markdown* con una extensión aproximada entre 1 y 2 páginas que trate sobre los siguientes aspectos:

- Autores. Alumnos que han participado en la elaboración.
- Origen. ¿Cuándo surgió? ¿Cómo se popularizó?
- Nivel de adopción (cuán popular en terminos relativos es el lenguaje en entorno servidor)
- Características principales
- Ventajas e inconvenientes
- Usos
- Casos de uso reales observados (mínimo 3 ejemplos)

Subtarea 2:

1. Haz un *fork* del repositorio

`github.com/guillermoroman/dwes-t1-lenguajes-servidor`

2. Crea una rama dentro de tu clon del proyecto para hacer las modificaciones oportunas.
3. Añade tu resumen al archivo

`README.md`

4. Crea un pull request para unir tu contribución a las contribuciones de tus compañeros.
No te olvides de sincronizar tu *fork* con el repositorio original con el botón *Sync fork*.

Subtarea 3:

Crea una presentación de diapositivas que acompañe la presentación.

Documentos a entregar

- Archivo con un resumen.

`dwes-tar1-apellido1-nombre-resumen.md`

- Archivo con presentación de diapositivas. Puede tener extensión pptx (Powerpoint) o ser un pdf si has usado alguna otra herramienta:

TAREA 1

`dwes-tar1-apellido1-nombre-diapositivas.*`

Notas

Esta tarea se realiza en equipos. Cada uno de los integrantes del equipo deberá subir una copia idéntica de los archivos mencionados en este punto; cada alumno será responsable de la subida de los dos documentos.

En el caso de la *Pull Request*, es suficiente con que un miembro del equipo la realice una única vez en representación de los miembros.