

## ПРИЛОЖЕНИЕ В. СЦЕНАРИЙ ТЕСТОВЫХ ИСПЫТАНИЙ

### АННОТАЦИЯ

В данном программном документе приведен сценарий тестовых испытаний на разработку мобильного приложения для курьеров службы курьерской доставки «DP Stuff Provider».

В разделе «Цель испытаний» указана цель проведения испытаний. В разделе «Требования к программе» указаны требования, подлежащие проверке во время испытаний и заданные в техническом задании на программу В данном программном документе, в разделе «Требования к программной документации» указан состав программной документации, предъявляемый на испытания.

В разделе «Средства и порядок испытаний» указаны технические и программные средства, используемые во время испытаний, а также порядок проведения испытаний.

В разделе «Методы испытаний» приведено описание используемых методов испытаний.

В разделе «Тестовые примеры и результаты» приведены таблицы с результатами тестовых испытаний.

## СОДЕРЖАНИЕ

Аннотация .....	1
1. ОБЪЕКТ ИСПЫТАНИЙ .....	3
1.1. Наименование объекта .....	3
1.2. Область применения объекта .....	3
1.3. Обозначение испытываемой программы .....	3
2. ЦЕЛЬ ИСПЫТАНИЙ .....	4
3. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ .....	5
3.1. Схема тестирования .....	5
3.2. Требования, подлежащие тестированию .....	5
4. СРЕДСТВА И ПОРЯДОК ИСПЫТАНИЙ .....	6
5. МЕТОД ИСПЫТАНИЙ .....	7
6. ТЕСТОВЫЕ ПРИМЕРЫ .....	8
6.1. Возможности перехода между окнами .....	8
6.2. Возможность передачи команд при помощи Api .....	8
6.3. Возможность сохранения данных .....	9
6.4. Возможность изменения данных .....	9
6.5. Возможность подключения к Bluetooth .....	10
6.6. Возможность просмотра списка устройств Bluetooth .....	11
6.7. Возможность просмотра списка программ .....	11

## 1. ОБЪЕКТ ИСПЫТАНИЙ

### 1.1. Наименование объекта

Мобильное приложения для курьеров службы курьерской доставки «DP Stuff Provider».

### 1.2. Область применения объекта

Программа предназначена к применению в профильных подразделениях ООО «DP Stuff Provider».

### 1.3. Обозначение испытываемой программы

Наименование - «DP Stuff Provider».

## 2. ЦЕЛЬ ИСПЫТАНИЙ

Целью проведения испытаний является проверка соответствия разработанной программы требованиям.

### 3. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

#### 3.1. Схема тестирования

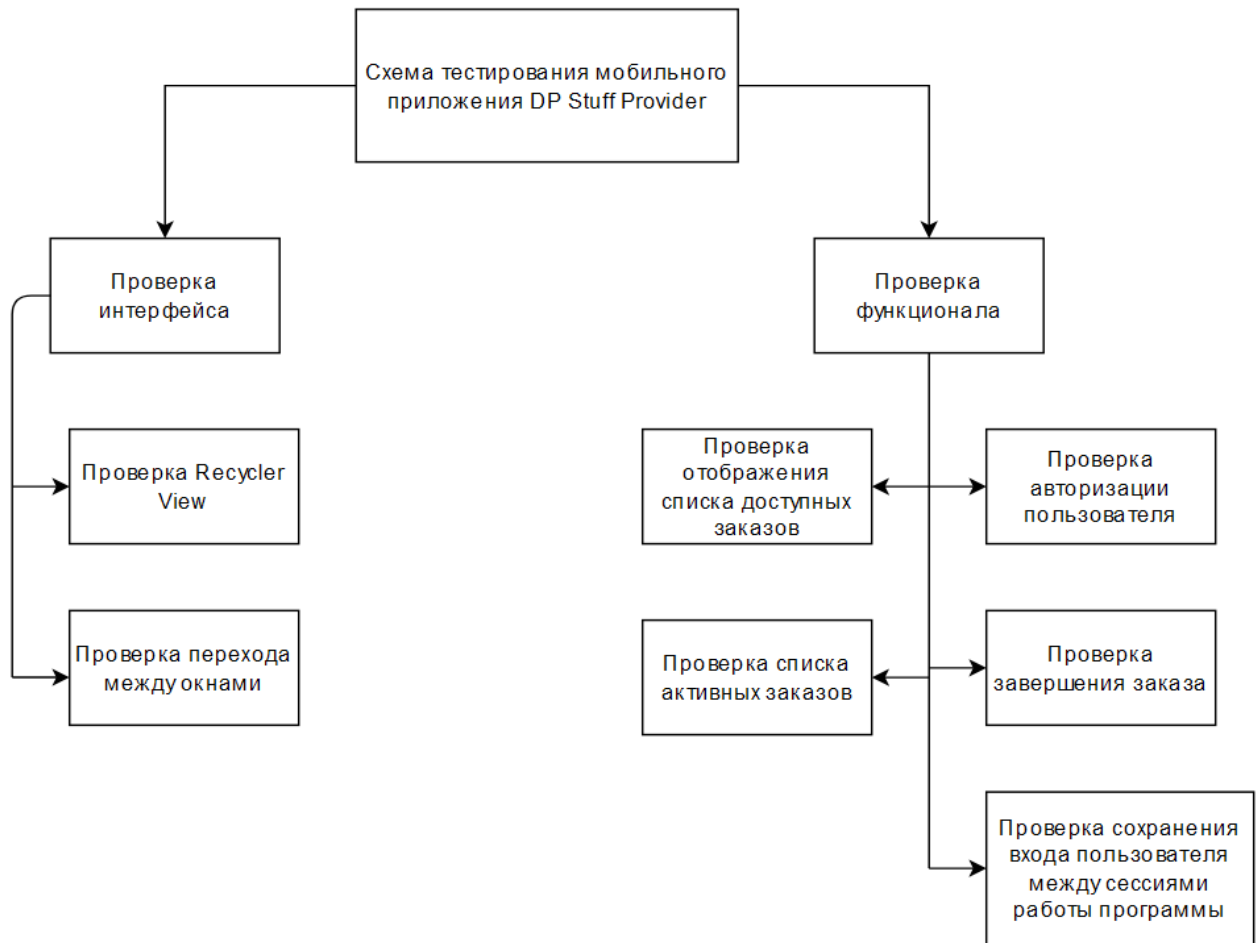


Рисунок 1 - Схема тестирования

#### 3.2. Требования, подлежащие тестированию

- Возможность перехода между окнами;
- Возможность корректного отображения информации в RecyclerView View;
- Возможность корректного отображения списка доступных заказов;
- Возможность корректного отображения списка активных заказов;
- Возможность авторизации пользователя;
- Возможность завершения заказа;
- Возможность сохранения входа пользователя между сессиями работы приложения.

#### 4. СРЕДСТВА И ПОРЯДОК ИСПЫТАНИЙ

Для разработки программы «DP Stuff Provider» использовались технические средства, которые представлены в Таблице 1.

Таблица 1 -Технические средства

№	Тип оборудования	Наименование оборудования
1	2	3
1	Размер экрана:	23.8
2	Разрешение экрана:	1920x1080
3	Линейка процессора:	Intel Core i5
4	Количество ядер процессора:	4
5	Оперативная память:	8GB
6	Тип видеокарты:	Дискретная
7	Видеокарта:	Nvidia Geforce GTX 660
8	Конфигурация накопителей:	SSD
9	Общий объем всех накопителей:	1500 GB
10	Операционная система:	Windows 10
11	Клавиатура	Любая полностью рабочая офисная клавиатура с английской и русской раскладкой
12	Компьютерная мышь	Любая полностью рабочая компьютерная мышь

Для разработки мобильного приложения «DP Stuff Provider» использовались программные средства, представленные в Таблице 2.

Таблица 2 - Программные средства

№	Тип средства	Название средства	Назначение
1	2	3	4
1	Инструментальное средство разработки программных решений	Android Studio 4.1.3	Разработка клиентского приложения
2	Операционная система	Android 5.1 и выше	Организация взаимодействия программ и пользователя
3	Текстовый редактор	Microsoft Word 2016	Разработка документации, формирование отчетных документов по шаблонам
4	База данных	SQL Server Management Studio 18.5	Разработка и администрирование базы данных
5	Среда разработки Api	Microsoft Visual Studio 2019	Разработка и управление Api

## 5. МЕТОД ИСПЫТАНИЙ

По формальности тестирования.

1. Тестирование по тестам - тестирование по предварительно написанным тест кейсам.

## 6. ТЕСТОВЫЕ ПРИМЕРЫ

Все тестовые данные для проведения тестирования мобильного приложения «DP Stuff Provider» в таблицах 3-9.

### 6.1. Возможности перехода между окнами

Таблица 3 - Проверка перехода между окнами

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
1	Нажатие на кнопку «Доступные заказы»	Открыть программу и авторизоваться	Переход в окно «Доступные заказы»
2	Нажатие на кнопку «Активные заказы»	Открыть программу и авторизоваться	Переход в окно «Активные заказы»
3	Нажатие на кнопку «Личный кабинет»	Открыть программу и авторизоваться	Переход в окно «Личный кабинет»
4	Нажатие на кнопку «Подробнее» в списке доступных заказов	Перейти на вкладку доступных заказов	Переход в окно «Главное меню»
5	Нажатие на элемент нижнего меню «Настройка времени»	Нажать в главном меню на элемент нижнего меню «Настройка времени»	Переход в окно «Настройка времени»
6	Нажатие на элемент нижнего меню «Настройка температуры»	Нажать в главном меню на элемент нижнего меню «Настройка температуры»	Переход в окно «Настройка температуры»
7	Нажатие на элемент нижнего меню «Главное меню»	Нажать в настройке времени на элемент нижнего меню «Главное меню»	Переход в окно «Главное меню»
8	Нажатие на элемент нижнего меню «Главное меню»	Нажать в настройке температуры на элемент нижнего меню «Главное меню»	Переход в окно «Главное меню»
9	Нажатие на элемент нижнего меню «Главное меню»	Нажать в программы для роста на элемент нижнего меню «Главное меню»	Переход в окно «Главное меню»

### 6.2. Возможность передачи команд при помощи Api

Таблица 4 - Проверка передачи команд

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
1	Нажатие на кнопку «Старт/Стоп»	Нажать на кнопку в главном меню «Старт/Стоп»	Остановка или запуск работы подключенного устройства
2	Переключение переключателя «Туманоген»	Переключить	Остановка или запуск работы датчика туманного генератора



		переключатель в главном меню «Туманоген»	
3	Переключение переключателя «Раствор»	Переключить переключатель в главном меню «Раствор»	Остановка или запуск работы датчика раствора

### 6.3. Возможность сохранения данных

Таблица 5 - Проверка сохранения данных

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
1	Освещение - Умеренное; По времени - каждый час; МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название - Неизвестно.	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Успешное сохранение программы
2	Освещение - По времени - каждый час; МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название - Неизвестно.	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке
3	Освещение - Умеренное; По времени - МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название - Неизвестно.	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке
4	Освещение - Умеренное; По времени - каждый час; МодульОхлажденияОсветМод - Название - Неизвестно.	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке
5	Освещение - Умеренное; По времени - каждый час; МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название -	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке

### 6.4. Возможность изменения данных

Таблица 6 - Проверка изменения данных

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
1	Выбрать программу для редактирования и затем ввести следующие данные: Освещение - Умеренное; По времени - каждый час;	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Успешное изменение программы

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
	МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название - Неизвестно.		
2	Выбрать программу для редактирования и затем ввести следующие данные: Освещение - По времени - каждый час; МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название - Неизвестно.	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке
3	Выбрать программу для редактирования и затем ввести следующие данные: Освещение - Умеренное; По времени - МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название - Неизвестно.	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке
4	Выбрать программу для редактирования и затем ввести следующие данные: Освещение - Умеренное; По времени - каждый час; МодульОхлажденияОсветМод - Название - Неизвестно.	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке
5	Выбрать программу для редактирования и затем ввести следующие данные: Освещение - Умеренное; По времени - каждый час; МодульОхлажденияОсветМод - всегда включен; Название -	Нажать на кнопку в создании программы «Сохранить программу»	Сообщение об ошибке

## 6.5. Возможность подключения к Bluetooth

Таблица 7 - Проверка подключения к Bluetooth

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
1	Запустить программу	Разрешить использование Bluetooth, выбрать из списка устройств нужное устройство, Нажать на кнопку «Включить блютуз»	Успешное подключение к выбранному устройству

## 6.6. Возможность просмотра списка устройств Bluetooth

Таблица 8 - Проверка просмотра списка устройств

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
1	Запустить программу	Разрешить использование Bluetooth	Успешное вывод устройств в список

## 6.7. Возможность просмотра списка программ

Таблица 9 - Проверка просмотра списка программ

№ п/п	Действие (входное значение)	Предпосылки	Ожидаемый результат
1	2	3	4
1	Нажатие на кнопку «Выбор программы»	Нажать на кнопку в главном меню «Выбор программы»	Успешное вывод списка доступных программ
2	Нажатие на элемент нижнего меню «Выбор программы для роста»	Нажать на элемент нижнего меню в главном меню «Выбор программы для роста»	Успешное вывод списка доступных программ