

Instalación de mi aplicación

Lenguaje usado Java y MySQL.

Índice

1. Descargar xampp.
2. Guardar xampp.
3. Iniciar MySQL.
4. Cargar base de datos.
5. Iniciar mi aplicación.

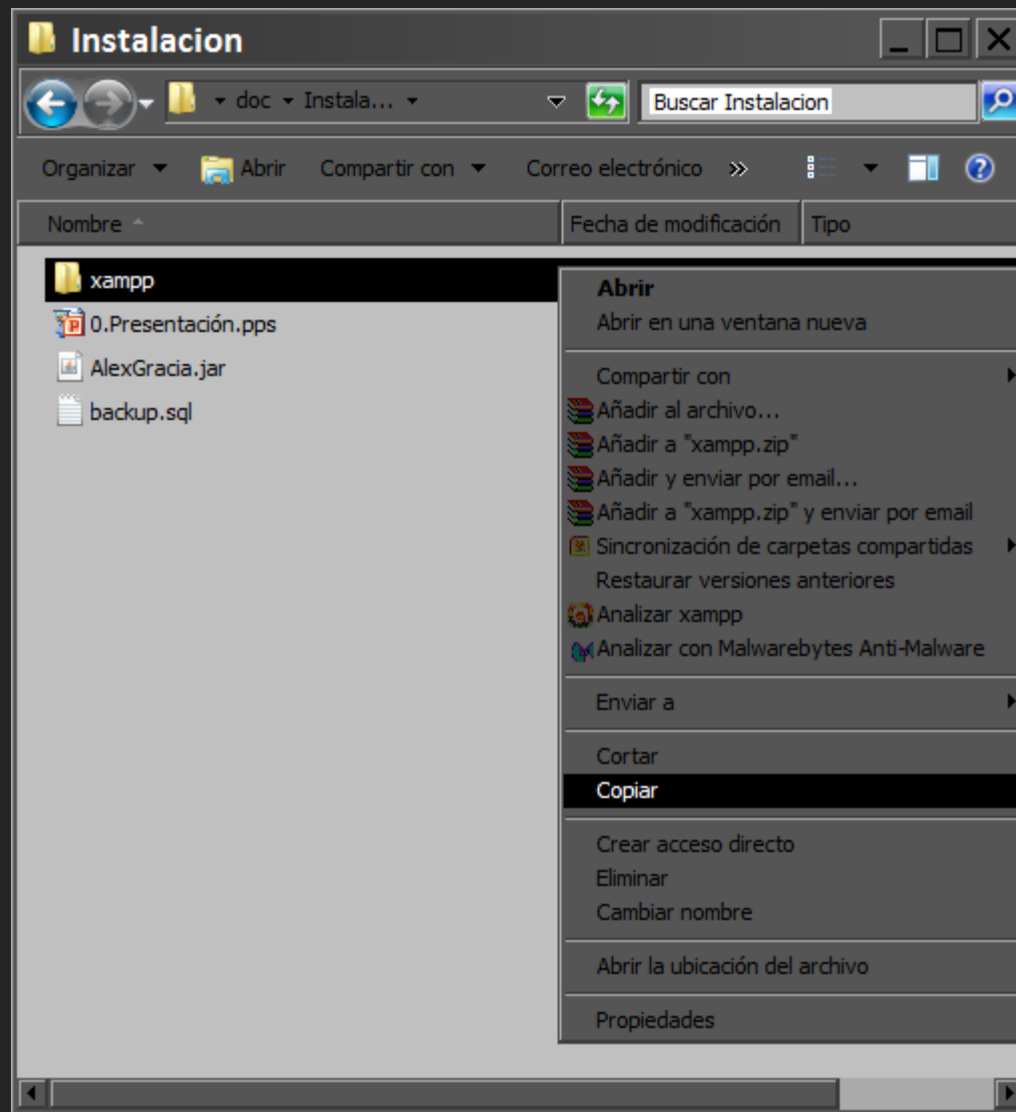
1. Descargar xampp

- Para descargar xampp [clik aquí.](#)
- *Creo que hay que esperar 5 segundos.*

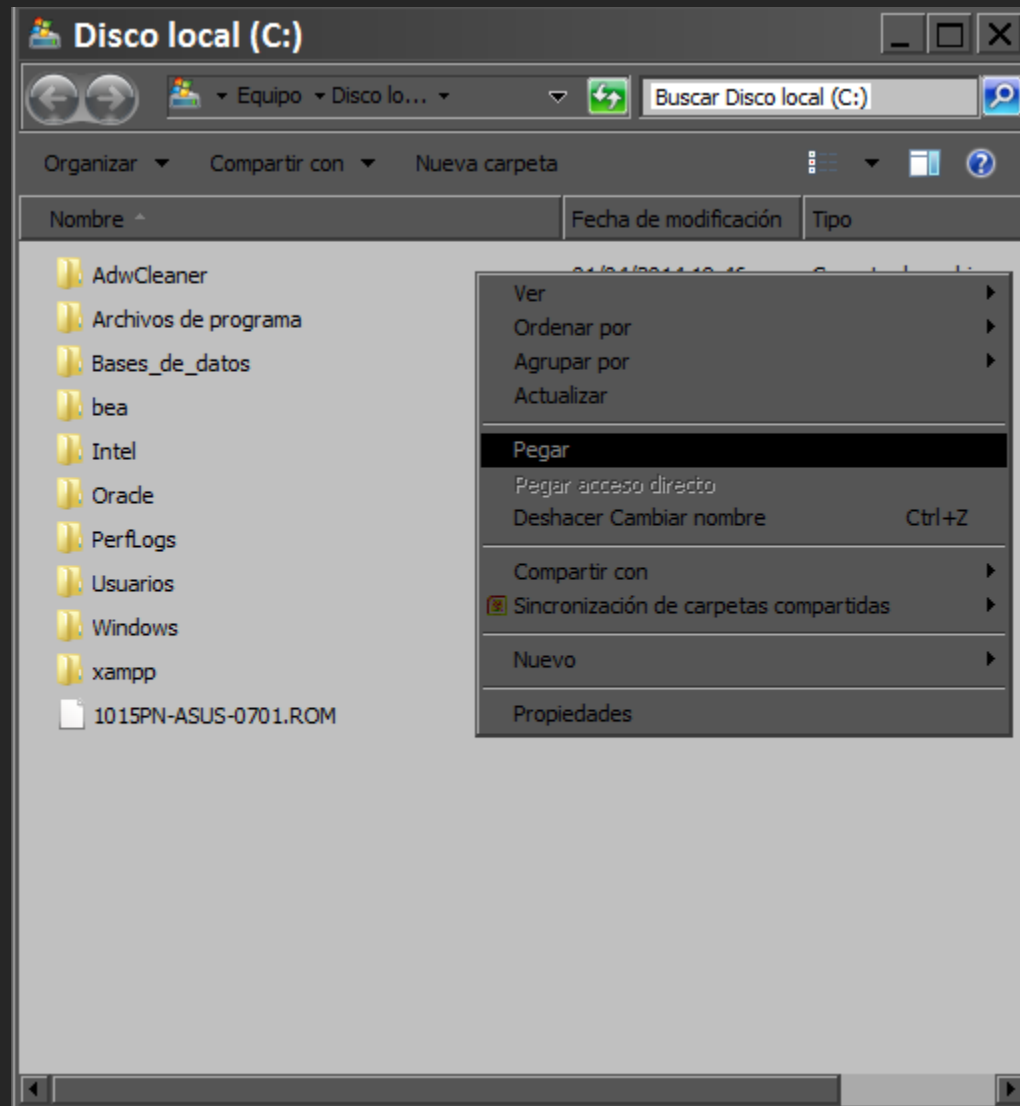
2. Guardar xampp

- Copiar y pegar el contenido del zip, la carpeta xampp, en el Disco local (C).
- Para ir al Disco local (C) [clik aquí](#).

2.1. Copiar



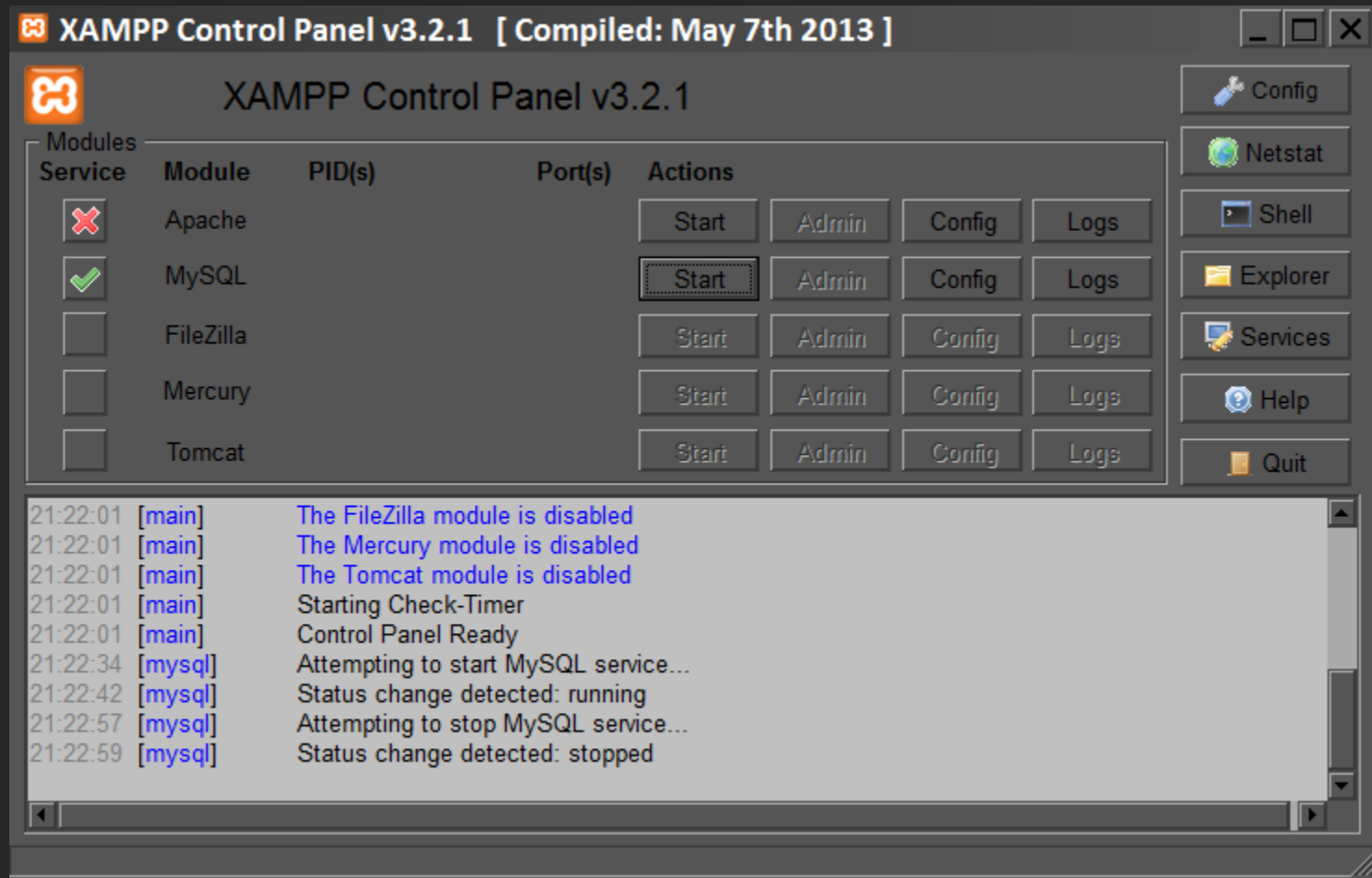
2.2. Pegar



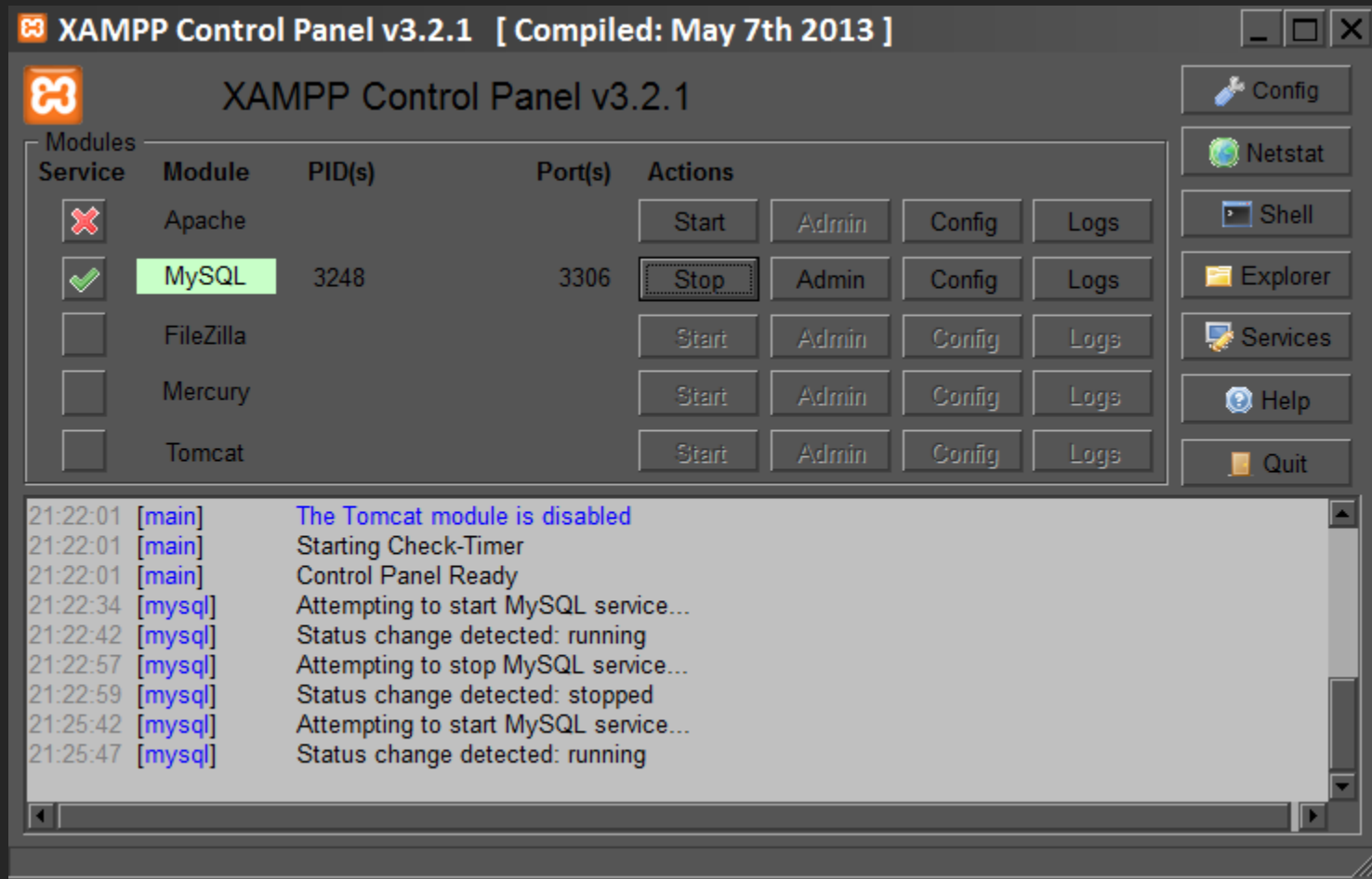
3. Iniciar MySQL

- Para iniciar xampp [clik aquí](#).
- Después iniciar MySQL, clic en Start.

3.1. Start MySQL



3.2. Start MySQL



4. Cargar base de datos

- Copiar y pegar el backup en el Disco local (C).
- Para ir al Disco local (C) [clik aquí](#).
- Abrir la consola de MySQL.
- Cargar la base de datos con el comando `source` y arrastrando «database.sql» hacia la consola soltándolo cuando el cursor del ratón esté encima de la ventanita negra, consola.

4.1. Abrir la consola de MySQL

- Para abrir la consola de MySQL [clic aquí](#).

```
rootMysql
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 1
Server version: 5.6.11 MySQL Community Server (GPL)

Copyright (c) 2000, 2013, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.

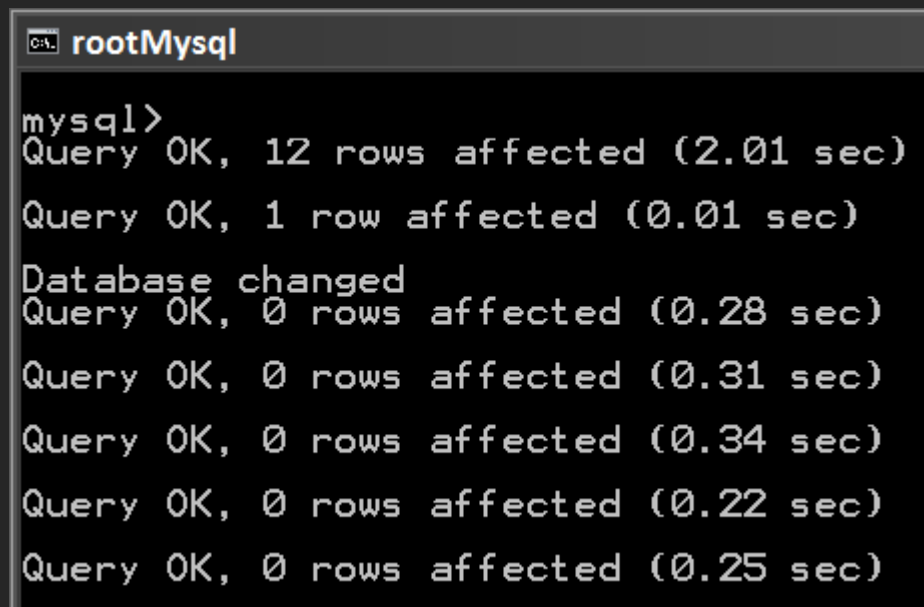
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
mysql> source c:\database.sql
```

4.2. Cargar la base de datos

- Teniendo en la consola escrito:

`source c:\database.sql`

Damos enter.



```
rootMysql
mysql>
Query OK, 12 rows affected (2.01 sec)
Query OK, 1 row affected (0.01 sec)
Database changed
Query OK, 0 rows affected (0.28 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.31 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.34 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.22 sec)
Query OK, 0 rows affected (0.25 sec)
```

5. Iniciar mi aplicación

- *Ejecutamos la aplicación AlexGracia, doble clic.*

FIN