## Коллоквиум по ОС с ответами, 2018 год

1. В ОЗУ 16-разрядного компьютера используется контроль целостности данных по четности. Описать возможную структуру ячейки памяти и ее побитовое содержимое для случая хранения в машинном слове восьмеричного числа 17535<sub>8</sub>.

*Ответ*: в 16-разрядном компьютере ячейка памяти содержит 16 бит данных, бит паритета (тег) – дополнительный, он в данные не входит.

Структура ячейки памяти: 0001111101011101 - это данные, и еще один бит (приписывается справа или слева) равен 0 - он вычисляется как сумма по модулю 2 (хог) всех битов данных.

2. Пусть дано восьмеричное число 173575<sub>8</sub>, являющееся адресом оперативной памяти, расслоенной по 16 банкам. Банку с каким номером принадлежит заданный адрес?

Ответ: 13. В схеме расслоения памяти последовательные адреса размещаются в последовательных банках памяти. При 16 банках памяти за номер банка будут отвечать младшие 4 бита адреса. Они равны 1101 (от восьмеричной семерки в двоичном виде 111 берется последняя единица, из восьмеричной пятерки получается двоичное 101), то есть 13 в десятичной системе. Банки нумеруются всегда с 0.

3. Дан 32-разрядный IP-адрес, имеющий в восьмеричном представлении вид 33175771543<sub>8</sub>. Определить к какому классу относится данный IP адрес и номер сети (в десятичном представлении), к которой относится IP адрес.

*Ответ*:  $33175771543_8 = 0$ **11 0**11 001 111 101 111 111 001 1**01 100 011**<sub>2</sub> Старшие биты адреса: 110, это сеть класса C, номер сети – это 21 следующий бит, номер хоста – оставшиеся 8 бит. Тогда номер сети 110011111011111110011<sub>2</sub>= 1701875<sub>10</sub>.

4. Пусть некоторый процесс с pid=A породил сыновний процесс с pid=B, реализованный программой на Си:

```
int main (int argc, char **argv)
{ if (fork()==0)
    printf ("PID=%d; PPID=%d \n", getpid(),getppid());
    return 0;
}
```

Внутри процесса В порождается процесс с pid=C. Считаем, что обращения ко всем системным вызовам успешно отрабатывают. Перечислить все возможные комбинации значений, которые попадут на стандартное устройство вывода в результате выполнения процессов В и С.

*Ответ:* Процесс В не ждет процесс С (отсутствует wait()), поэтому он может завершиться как до завершения С (тогда осиротевший С станет потомком процесса init  $c \ pid=1$ ), так и после. Поэтому возможны два варианта:

- 1) PID=C; PPID=B
- 2) PID=C; PPID=1

5. Описать реализацию на языке Си функции GetBit, которая принимает два параметра: первый — указатель на область байтовой памяти; второй — номер бита при сквозной нумерации относительно начала области. Внутри байта нумерация битов справа налево. Функция возвращает значение бита, номер которого передается во втором параметре.

*Ответ*: Номер байта находится делением на 8 нацело – это можно сделать двоичным сдвигом на 3 вправо, номер бита в байте – это остаток от деления на 8 – это можно сделать вырезкой трех крайних правых битов. Далее надо сдвинуть нужный бит в крайнюю правую позицию и вырезать его значение.

```
int GetBit (const unsigned char* ptr, unsigned pos)
{
  return (ptr[pos>>3]>>(pos&7))&1;
}
```

6. Описать программу на языке Си, порождающую два сыновних процесса, которые посредством аппарата неименованных каналов обменяются значениями своих pid (первый сын передает свой pid второму, а второй — первому). Передача pid производится в произвольном порядке.

*Ответ:* По условию задачи печатать pid не обязательно, главное — правильно обменяться. Обмен происходит по двум каналам одновременно, так что действительно порядок обмена получается произвольным.

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
int main ()
{
   int fd12[2]; /* from bro 1 to bro 2 */
   int fd21[2]; /* from bro 2 to bro 1 */
  pipe(fd12);
   pipe(fd21);
   if (!fork()){ /* bro 1 */
      int pid=getpid();
      write(fd12[1],&pid, sizeof(pid));
      read(fd21[0],&pid, sizeof(pid));
      exit(0);
   if (!fork()){ /* bro 2 */
      int pid=getpid();
      write(fd21[1],&pid, sizeof(pid));
      read(fd12[0],&pid, sizeof(pid));
      exit(0);
   }
}
```