# FACEBOOK CONNECT



Meetup WordPress Madrid
Alejandro Sevilla





Alejandro Sevilla

diapositivas: http://goo.gl/SpIS8W

twitter: @alexhackbunker

github: github.com/alexhackbunker



# ¿En qué consiste Facebook Connect?



#### **Facebook Connect**

Nos permite <u>interactuar con el API</u> de FB y permite a los usuario de FB <u>loguearse</u> en webs, aplicaciones o juegos con su <u>identidad</u> de FB.



#### **SDKs**

Facebook nos ofrece varios SDKs:

- \* iOS
- \* Android
- ★ PHP (mediante un wrapper o CURL)
- **★** Unity
- \* Third-party (Node.js, Python, Ruby, Java)

Hoy vamos a usar Javascript y el wrapper de PHP

# ¿Qué necesitamos?



Antes de poder consultar el Open Graph necesitamos darnos de alta como Developers (muy fácil)

https://developers.facebook.com/

Y creamos una nueva App ( menú superior > Apps > Create a New App)

## Proceso de alta de una App



Necesitamos los siguientes datos para el uso de los <u>permisos básicos</u>:

- **★** Nombre de la App (No debe contener FB)
- ★ Namespace (no más de 20 caracteres)
- **★** Categoria de la App.
- ★ Iconos de 1024px x 1024px y 16px x 16px
- **★** Enlace a la Política de Privacidad del site.

# Nueva política de revisión de Apps



Desde el 30 de Abril Facebook ha cambiado la política de Apps. Todas las Apps que requieran de permisos que no sean: <u>Datos públicos y/o Email</u> requieren de su revisión y aprobación.

Esto es con carácter retroactivo. Mandan alertas y en X días te capan la App.

#### Más info:

https://developers.facebook.com/blog/

https://developers.facebook.com/docs/apps/review/login

## Introducción al SDK con Javascript



```
FB.init({
  appId : '{your-app-id}',
  status : true,
  xfbml : true,
  version : 'v2.0',
});
```

Parámetros a tener en cuenta:

<u>xbml</u>: Determina si se parsea el documento para encontrar etiquetas XFBML y rendear plugins nativos.

status: Determina si comprueba el login status del usuario cada carga de la página. Si está a false hay que realizar el checkeo con .getLoginStatus(). Default false

cookie: Guarda en sesión la info del usuario. Default false

## Introducción al SDK con Javascript



```
FB.login(function(response) {
    // procesamos response
}, {scope: 'email'});
```

- Nos permite autenticar al usuario con los permisos que le pasemos (scope)
- \* Si se necesitan más permisos se puede volver a llamar, y únicamente solicitará los permisos nuevos
- \* Response devuelve un objecto: <u>AuthResponse</u> que contiene: un accesToken, tiempo de expiración de la sesión y el user ID.
- \* Response devuelve un objeto "Status": connected.

## Introducción al SDK con Javascript



FB.api(path, method, params, callback)

Por ejemplo

```
FB.api('/me', function(response) {
  console.log(response);
});
```

- ★ Este metodo es el que permite interacturar con el Open Graph de Facebook.
- ★ Enlace de Referencia del Graph API

https://developers.facebook.com/docs/graph-api/reference/v2.0/

# Integración con WordPress



Generalmente vamos a utilizar la conexión con Facebook a la hora de loguearnos o registrarnos.

Vamos a estudiar el flujo en ambos casos:

Flujo de Login con Facebook + WP

#### **Pasos**



- ★ Integramos Facebook SDK
- ★ Llamamos a FB.Login(). Una vez el usuario se auténtica con FB.
- ★ Redirigimos a una URL o por Ajax comprobamos que existe el usuario en BBDD.
- ★ Si el usuario existe le mandamos a la landing destino
- ★ En caso contrario podemos enviarle al registro

#### a

#### Uso de FB.Login con Javascript SDK

```
$('.btn-facebook').on('click', function(e) {
 e.preventDefault();
 FB.login(function(response) {
  if (response.authResponse) {
    location.href = '/auth/facebook/';
 }, {scope: 'email'});
});
});
```

#### Creación de URLS necesarias



Vamos a crear una rewrite rule que nos permita crear la siguiente URL: "http://midominio.com/auth/facebook"

Para ello usamos dos hooks:

```
add_rewrite_tag('%oauth_provider%', '([^&]+)');
```

```
add_rewrite_rule('auth/([^/]*)/?', 'index.php?
pagename=auth&oauth_provider=$matches[1]', 'top');
```

Trick! Usar "rewrite rule inspector" para flushear las rewrite rules y ver que está en su posición correcta.

#### Comprobar si el usuario de WP existe

Comprobamos si el usuario existe en wp\_users usando una query de WP y obteniendo del wrapper de PHP el usuario de FB.

.. Y si el usuario existe LOGUEAMOS al usuario, en caso contario le enviamos al REGISTRO

#### Loguear al usuario de WP



La función wp\_signon autentica al usuario ya sea mediante \$\_POST o recibiendo unas credenciales.

wp\_signon(\$credentials,\$secure\_cookie)

```
$creds['user_login'] = $user->user_login;
$creds['remember'] = true;
$creds['user_password'] = md5( $facebook_id );
$user = wp_signon( $creds, false );
```

Flujo de Registro con Facebook + WP

## Flujo de Registro con Facebook + WP



- ★ Mediante PHP o Javascript SDK comprobamos si el usuario esta logueado en Facebook y si tenemos los permisos necesarios.
- ★ Realizamos una llamada al API solicitando los datos de ME.
- ★ Volcamos los datos en el formulario.

```
Elements Network Sources Timeline Profiles Resources Audits Console
  <top frame>
Object {authResponse: undefined, status: undefined}
▶ Object {authResponse: Object, status: "connected"}
▼ Object {id: "10152023173501455", email: "alejandro.sevilla@gmail.com", first_name: "Alex", gender: "male", last_name: "Hackbunker"...} |
   email: "alejandro.sevilla@gmail.com"
   first_name: "Alex"
   gender: "male"
   id: "10152023173501455"
   last_name: "Hackbunker"
   link: "https://www.facebook.com/app_scoped_user_id/10152023173501455/"
   locale: "es_ES"
   name: "Alex Hackbunker"
   timezone: 2
   updated_time: "2014-03-10T18:20:54+0000"
   verified: true
  __proto__: Object
```

#### Loguear al usuario de WP



```
try {
 $facebook_id = $facebook->getUser();
  if ( $facebook_id != 0 ) {
   $user_profile = $facebook->api('/me');
   $user_name = $user_profile['name'];
   $user_firstname = $user_profile['first_name'];
   $user data = array(
       'user login' => $user name,
       'user_firstname' => $user_firstname,
       'user_gender' => $user_gender,
       'user facebook id' => $facebook id,
      );
 } catch (FacebookApiException $e) {
  return new WP_Error('facebook-error', 'Unexpected error');
```

# Utiles en cualquier desarrollo WP



new WP\_Error('facebook-error', 'Unexpected error')

http://codex.wordpress.org/Class\_Reference/WP\_Error

#### Utiles en cualquier desarrollo WP



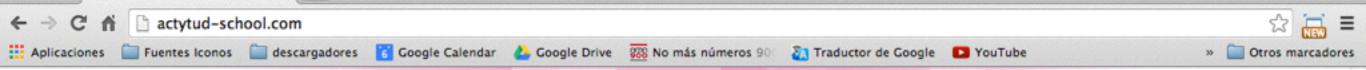
```
is_wp_error($thing);

if (is_wp_error($result)) {
    $error_string = $result->get_error_message();
    echo '<div id="message" class="error">' . $error_string . '</div>';
}
```

Vamos a ver una demo funcionando:)

# MUCHAS GRACIAS:)

actytud-school.com





#### Estamos preparando algunos cursos que podrían interesarte

¿Quién podría enseñarte cómo funciona este mundillo mejor que profesionales que llevan años trabajando en el sector y aprendiendo cada día de la propia experiencia? Creemos que es hora de sacarle partido a ese know-how acumulado compartiéndolo contigo y haciendo que tus primeros pasos sean un poco más sencillos.



Actytud School

#### HTML 5

En este curso te contaremos los fundamentos de este lenguaje



#### WordPress

Descubre cómo sacarle todo el partido al CMS más popular de la



#### Responsive Design

Aprende a optimizar la experiencia de tus usuarios haciendo que tus