# Programación evolutiva Facultad de Informática

# Curso 2015/2016

## Práctica 1.

El objetivo de esta práctica es implementar un algoritmo genético clásico para hallar el máximo o mínimo de diferentes funciones.

### a) Diseño del algoritmo.

- Representación de los individuos: se representan mediante cadenas binarias que se corresponden con los puntos del espacio de búsqueda.
- Función de evaluación: es el resultado de evaluar la función considerada en el punto que resulta de la decodificación del individuo.
- Selección: por ruleta, torneo y otros métodos de forma opcional. Se incluirá la opción para seleccionar elitismo.
- Operador de cruce de un punto y mutación básica.

Consideramos la optimización de las siguientes funciones:

#### Función 1:

$$f(x) = -|x.sen(\sqrt{|x|})| : x \in [-250,250]$$

que presenta un mínimo de -201.843 en 203.814

#### Función 2:

$$f_2(x,y) = \frac{2186 - (x^2 + y - 11)^2 - (x + y^2 - 7)^2}{2186},$$
  
  $x, y \in [-6,6].$ 

que presenta cuatro máximos idénticos de 1.0 en (3,2), (3.584,-1.848), (-3.779, -3.383), (-2.805, 3.131).

#### Función 3:

$$f(x,y) = 21.5 + x.sen(4\pi x) + y.sen(20\pi y)$$
:  
 $x \in [-3.0,12.1]$   $y \in [4.1,5.8]$ 

Que presenta un máximo de 38.809 en 11.625 y 5.726

#### Función 4:

$$f(x_i|i=1..n) = -\sum_{i=1}^n \operatorname{sen}(x_i) \operatorname{sen}^{20}\left(\frac{(i+1)x_i^2}{\pi}\right) : x_i \in [0,\pi]$$

Que presenta los siguientes mínimos en función de n:

n	1	2	3	4	5	6	7
mínimo	-1	-1.959091	-2.897553	-3.886358	-4.886358	-5.879585	-6.862457

#### Función 5:

$$f(x_i, i = 1..2) = (\sum_{i=1}^{5} i \cdot \cos((i+1)x_1 + i))(\sum_{i=1}^{5} i \cdot \cos((i+1)x_2 + i))$$

 $x_i \in [-10,10]$  que presenta 18 mínimos de -186.7309

## b) Interfaz gráfica: ajuste interactivo de los parámetros del algoritmo.

□ La aplicación debe permitir variar los parámetros interactivamente. Los parámetros que pueden especificarse son: tamaño de la población (100), número de generaciones (100), porcentaje de cruces (60%), porcentaje de mutaciones (5%), precisión o valor de error para la discretización del intervalo y posibilidad de seleccionar con o sin elitismo.

## c) Representación gráfica de evolución

□ Representación gráfica en la que se señale el máximo o mínimo encontrado por el algoritmo y los valores medio y máximo de la aptitud a lo largo de las generaciones para estudiar su evolución. (herramientas *jmathtools*, *jfreechart*...)



# Documentación a entregar

- ☐ Hay que enviar al campus virtual antes del <u>17 de Marzo a las 12:00</u> un archivo comprimido con el código java de la aplicación (**proyecto en Eclipse** o **NetBeans**) cuyo nombre se corresponda con las siglas del grupo, por ejemplo **G01P1**.
- ☐ En el archivo comprimido se incluirá una breve memoria que contenga el estudio de las gráficas y resultado obtenidos con cada función. Aquí se valorarán las conclusiones y observaciones que se consideren interesantes respecto al resultado obtenido.
- ☐ El día de corrección será en la sesión de Laboratorio del martes 29 de Marzo.