## Moje materialy

- OneNote -> DNA -> Uproszczony Event Storming -> Kodzik
  pdfy: event Storming\_SCRUM; EventStormingCookBook; zalozeniaES

## Event Storming Big Picture

- 1. Znajdujemy się w Przestrzeń Problemu
- 2. Robimy eksploracje przestrzeni problemu (domeny biznesu, do której
- tworzymy oprogramowanie) 3. Robimy Modele Procesów Biznesowych
- 4. Robimy Modele Subdomen
- 5. Używamy Ubiquitous Language na modelach i w rozmowie



 Porządkowanie, Wprowadzenie osi czasu, , Usunięcie duplikatów, Zaznaczenie niewiadomych: HotSpoty 4) Identyfikacja "wzywalaczy" zdarzeń domenowych : Aktor, System





Odkrywanie Subdomen

- Poprzez heurystyki
- Struktura Organizacji
  Jeżyk ekspertów domenowychh
- 3. Wartość biznesowa im wikęsza wartść tym większa sznasz na Core
- Subdomein
- 4. Subdomeny się zmieniają 5. Procesy biznesowe
- Rodzaje Subdomen

- 1. Core Domain (Najważniejsza na niej skupiamy sie w dalszych etapach modelowania za pomocą Event Stoirming, Przewaga rynkowa, najlepszy kod - Taktyczne DDD)
- Supportive Subdomain (Nie istnieje gotowy produkt je dostarczający)
- 3. Generic Subdomain (Istnieje gotowy produkt je dostarczający)



- 1. Nie intersują nas zdarzenia interfejsowe
- Zdarzenia to nie tylko zdarzenia w systemie info ale głównie w procesie biznesowym, więc np. kleimy zdarzenie "Podpisano wydrukowany dokument"
- Istotne zdarzenie biznesowe w procesie biznesowym (np.
- Wystawiono fakturę)
- 4. Czas przeszły (tryb temporalny, coś się stało więc ktoś to zrobił coś ma jakiś stan i ma poprzednika / następnika i swoje konsekwencie w czasie)







Budujemy Ubiquitous Language(Wsz echobecny) język

Mentor != Szkoleniowiec

Dostępność mentora

? Usługa == Zlecenie

Rabat Klient Admin

Zapłata