

# Podstawy języka JAVA

## Laboratorium komputerowe nr 5



# Podstawy języka JAVA – zadania

## **Zadanie 1 (7 punktów):**

Napisać program, który będzie składał się z następujących elementów:

- Klasa produkt – zawierająca zmienną statyczną ID, która pozwala nadawać unikalne ID dla tworzonych produktów. Posiadająca metodę umożliwiającą modyfikację parametrów produktu np. cena, opis, ilość dostępnych sztuk.
- Klasa Sklep – tworząca obiekty produktów.
- Klasa Main – klasa uruchamiająca aplikację.

W aplikacji należy wykorzystać logger wypisujący informacje na ekran konsoli oraz do wybranego pliku tekstowego. Należy logować wszystkie wywołania metod w klasie produkt.

