

Podstawy języka JAVA

Laboratorium komputerowe nr 1



Podstawy języka JAVA

- Łącznie w trakcie laboratoriów można uzyskać 60 punktów.
- Za miniprojekt można otrzymać maksymalnie 40 punktów.
- Każda student na początku drugich laboratoriów proszony jest o podanie tematu miniprojektu.
- Zrealizowane programy proszę przesłać na adres:
l.paciorek@wit.edu.pl
- W temacie proszę zawrzeć: Imię_nazwisko_Lab X



Podstawy języka JAVA

- Zadanie 1 (4 punkty): Napisać program, który operować będzie na dwóch wartościach całkowitoliczbowych. Dla wprowadzonych wartości należy wykonać następujące operacje:
 - Dodawanie
 - Mnożenie
 - Przesunięcie bitowe w lewo
 - Pierwiastek kwadratowy z pierwszej liczby
 - Potęga obu wartości

Po wykonaniu wszystkich operacji należy wyniki wypisać na ekran konsoli.



Podstawy języka JAVA

- Zadanie 2 (2 punktów):

Napisać program, który operuje na tablicy liczb całkowitoliczbowych.

W tablicy należy zapisać wartości od 0 do 30.

Następnie należy obliczyć sumę elementów tablicy oraz ich średnią wartość.

Zawartość tablicy w kolejności malejącej oraz wyniki należy wypisać na ekran.

