

Podstawy języka JAVA

Laboratorium komputerowe nr 4



Podstawy języka JAVA – zadania

Zadanie 1 (7 punktów):

Napisać program składający się z następujących klas:

- Kalkulator – klasa posiadająca metody: podziel, wylicz pierwiastek.
- DzieleniePrzezZeroException – klasa wyjątku rzucanego w przypadku próby dzielenia przez zero.
- PierwiastekZUjemnejException – klasa wyjątku rzucanego w przypadku próby wyliczenia pierwiastka z liczby ujemnej.
- Main – klasa prezentująca działanie programu.
- Należy w klasie Main przedstawić działanie klasy kalkulator – wykonywanie poprawnych operacji oraz rzucanie wyjątków w przypadku niepoprawnych parametrów metod.



Podstawy języka JAVA – zadania

Zadanie 1 (7 punktów):

Do wypisywania komunikatów na ekran z klasy podziedziczonej wykorzystywać klasę String, a dla komunikatów z klasy pierwiastek wykorzystywać StringBuilder.

