

Podstawy języka JAVA

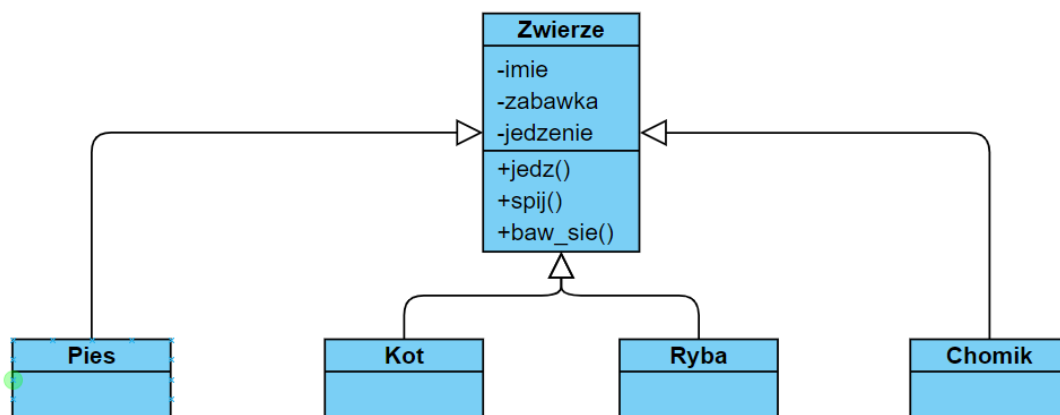
Laboratorium komputerowe nr 6



Podstawy języka JAVA – zadania

Zadanie 1 (8 punktów):

Napisać program, który będzie składał się z następujących klas:



- W każdej z klas szczegółowych należy nadpisać metody `jedz()`, `spij()` oraz `baw_sie()`.
- W klasie `Main` należy utworzyć tablicę typu `Zwierze` i umieścić w niej obiekty klas szczegółowych.



Podstawy języka JAVA – zadania

Zadanie 1 (8 punktów):

- Następnie dla każdego obiektu w tablicy wywołać metody `jedz()`, `spij()`, `baw_sie()`.
- Dla każdej klasy, metody i atrybutu wykorzystać komentarze dokumentacyjne, a następnie wygenerować javadoc.

