

# Podstawy języka JAVA

## Laboratorium komputerowe nr 7



# Podstawy języka JAVA

## • **Zadanie 1 (7 punktów):**

Napisać program składający się z następujących klas:

- Klasa pojazd – klasa macierzysta, abstrakcyjna, posiadająca abstrakcyjną metodę getDescription().
- Klasa samochód – klasa dziedzicząca po klasie pojazd
- Klasa motor – klasa dziedzicząca po klasie pojazd
- Klasa main – główna funkcja programu
- Klasa pojazd musi posiadać przynajmniej 3 atrybuty np. prędkość, liczba kół, liczba szyb.
- Klasy samochód oraz motor muszą posiadać przynajmniej 3 konstruktory, które przyjmują różną liczbę parametrów.
- Klasa samochód oraz motor muszą rozszerzać funkcjonalność klasy pojazd np. zamknij drzwi (samochód).

