

Podstawy języka JAVA

Laboratorium komputerowe nr 2



Podstawy języka JAVA

- Zadanie 1 (3 punkty): Rozbudować program z pierwszych laboratoriów, który realizował operacje na dwóch wartościach całkowitoliczbowych. Każdą wykonaną operację należy zapisywać do wybranego pliku tekstowego.
- Zadanie 2 (3 punkty): Napisać program, który będzie sprawdzał czy wprowadzone przez użytkownika słowo jest palindromem (czytane od przodu i od tyłu jest tym samym słowem). Użytkownik wprowadza zmienną typu String.

Przykłady palindromu: natan, kajak, zakaz

