

Лекция №15

Экзамен

- Вопросы по теории
- Практика





Вопросы по теории

- 1. В каких объектах используется ключевое слово yield? (1 балл)
- 2. Зачем нужны декораторы? (1 балл)
- 3. Что такое GIL? (1 балл)
- 4. Что выведет следующий код? (1 балл)

```
default_argument_value = 5
def function(argument=default_argument_value):
    print(argument)
default_argument_value = 6
function()
```

5. Какое выражение из перечисленных ниже является объявлением кортежа (tuple)? (1 балл)

```
the_tuple_1 = ()
the_tuple_2 = 1
the_tuple_3 = 1,
the_tuple_4 = 1, 1
```





Вопросы по теории

6. Что выведет следующий код и почему? (2 балла)

```
a = []
for i in [1, 2, 3, 4, 5]:
    a.append(lambda: i)
for fn in a:
    print(fn())
```

7. Что выведет следующий код и почему? (2 балла)

```
class Parent:
    x = 1
class Child1(Parent):
    pass
class Child2(Parent):
    pass

print(Parent.x, Child1.x, Child2.x)
Child1.x = 2
print(Parent.x, Child1.x, Child2.x)
Parent.x = 3
print(Parent.x, Child1.x, Child2.x)
```





Вопросы по теории

- 8. Перечислите не менее 3-х способов межпроцессного взаимодействия. (1 балл)
- 9. Для каких типов задач, допускающих распараллеливание, использование потоков Python будет иметь смысл? (1 балл)
- 10. Какой объект Python можно использовать для создания сетевого соединения? Какими параметрами инициализировать этот объект для соединения по IPv4 на сетевом уровне и по UDP на транспортном уровне? (1 балл)
- 11. Для чего необходима точка обмена в RabbitMQ? (1 балл)
- 12. В каких целях применяется объектно-реляционное преобразование (ORM)? (1 балл)





Практика

- 1. Напишите класс Scheduler (планировщик задач). Класс имеет метод добавления функции и периода, через который эта функция должна запускаться. Также должен быть прописан метод run, который будет работать в течении определенного времени, которое указывается при создании вашего планировщика в __init__ (или вечно, если это время равно None), и запускать все функции в соответствии с их периодом запуска, а результат функций, если он есть, выводить на экран. (5 баллов)
- 2. Напишите свой класс-итератор, который при итерации генерирует простые числа (столько, сколько задали при создании экземпляра класса). (5 баллов)
- 3. Напишите unit-тест для класса из задания 2, сформируйте coverage report в формате html и оцените степень покрытия исходного кода тестами. (3 балла)



Практика

- 4. Напишите эхо-сервер, работающий по TCP, и unit-тест к нему. Сервер должен просто возвращать обратно то, что передает ему клиент. (5 баллов)
- 5. Напишите серверный скрипт, работающий с базой данный sqlite. Скрипт должен создавать одну таблицу (пример можно взять из лекции 11) перед тем, как начать прослушивание сокета, затем принимать запросы от клиентов и возвращать записи из этой таблицы по ID в этих запросах. Напишите клиентский скрипт, который будет подключаться к серверу, отправлять id и выводить строку, которую вернет сервер. (8 баллов)

