

Pagina 1/16

Ivan Alexandru-Mihai

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

30232

Versiuni:

Data	Versiune	Autor	Comentarii
17.11.2024	1	Ivan Alexandru-Mihai	-

Analiza&Design pentru Romanian Football Shop

Continut:

- 1. Prezentare Generala
- 2. Fundamente Teoretice
- 3. Tehnologie IT
- 4. Arhitectura si Designul Sistemului
- 5. Modul de operare / Prezentarea interactivitatii
- 6. Portabilitate

Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Weh:



Pagina 2/16

Ivan Alexandru-Mihai

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

30232

1. Prezentare Generala

Site-ul dezvoltat reprezinta o platforma online dedicata vanzarii de tricouri de fotbal, adresandu-se fanilor acestui sport. Platforma imbina o interfata prietenoasa si intuitiva cu functionalitati avansate precum filtrarea produselor dupa echipa, marime si pret.

Similitudini cu alte produse software includ magazinele online de echipamente sportive sau aplicatii e-commerce precum Hervis, Decathlon sau eMAG. Cu toate acestea, proiectul se diferentiaza prin focusul sau exclusiv pe tricouri de fotbal si prin optiunile extinse de personalizare.

2. Fundamente Teoretice

Platforma este construita pe baza arhitecturii Model-View-Controller (MVC), care separa logica aplicatiei in trei componente principale:

- Model: Gestioneaza datele si regulile de afaceri, utilizand o baza de date MySQL pentru stocarea produselor, utilizatorilor si comenzilor.
- **View:** Realizat cu ajutorul TypeScript (Angular), asigurand o experienta vizuala moderna si interactiva pentru utilizator.
- Controller: Implementat in Java Spring, gestioneaza logica aplicatiei si comunicarea dintre model si view.

Algoritmi si consideratii:

- Algoritmi de sortare si filtrare pentru afisarea produselor.
- Gestionarea sesiunii utilizatorului pentru cosul de cumparaturi si autentificare.
- Validarea datelor introduse in formulare (ex. datele utilizatorului, personalizarea tricourilor).
- Algoritmi pentru generarea si optimizarea comenzilor (ex. calcularea pretului final, gestionarea reducerilor).

Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Weh:



Pagina 3/16

Ivan Alexandru-Mihai

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

30232

3. Tehnologie IT

Limbaje de programare:

- Backend: Java (Spring Framework).
- Frontend: TypeScript (React).

Baza de date:

 MySQL: Pentru stocarea datelor despre produse, utilizatori, comenzi si alte resurse.

Platforma hardware/software:

- Server backend: Implementat pe un server integrat in aplicatia Spring Boot.
- Frontend: Browser web compatibil (Google Chrome, Firefox, Edge).
- Sistem de operare server: Linux sau Windows, in functie de disponibilitate.
- IDE-uri utilizate: IntelliJ IDEA (pentru Java Spring si React).

Alte tehnologii:

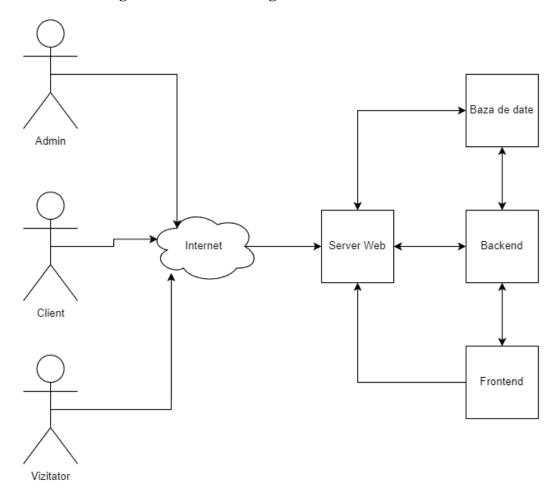
- REST API pentru comunicarea intre backend si frontend.
- JSON pentru transferul de date intre client si server.
- Bootstrap sau alte librarii CSS pentru design responsiv si interfata user-friendly.

Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



4. Arhitectura si Designul Sistemului

- Diagrama de arhitectura generala



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Weh:

		Pagina 5/16
Ivan Alexandru- Mihai Cod: T_S 30232	SWDP_Analiza&Design	

- Cazuri de utilizare

Diagrama Use Case Administrator

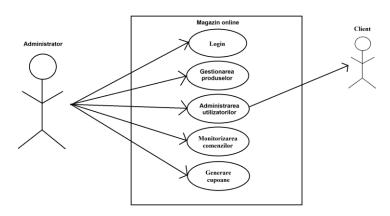
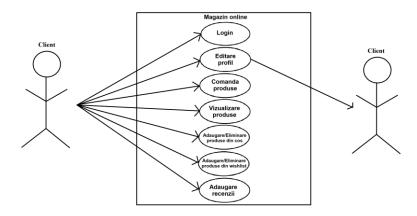


Diagrama Use Case Client



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



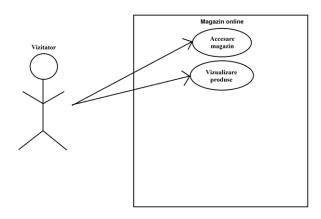
Pagina 6/16

Ivan Alexandru-Mihai

30232

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

Diagrama Use Case Vizitator



- Screen-Shot-uri

Pagina de acasa



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



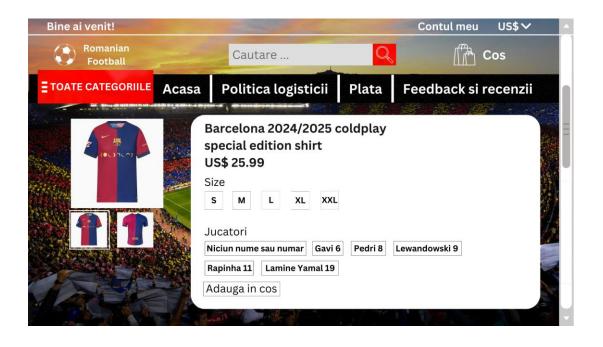
Pagina 7/16

Ivan Alexandru-Mihai

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

30232

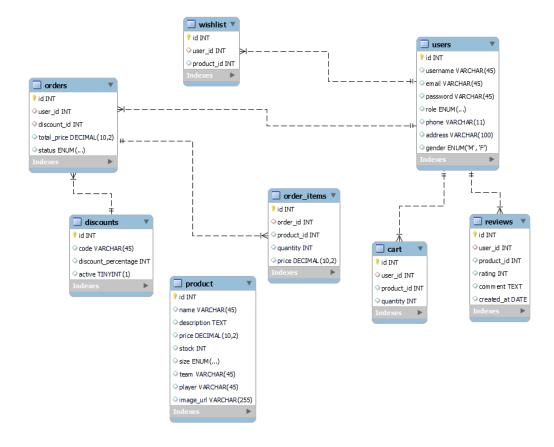
Pagina produselor



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



- Structura bazei de date

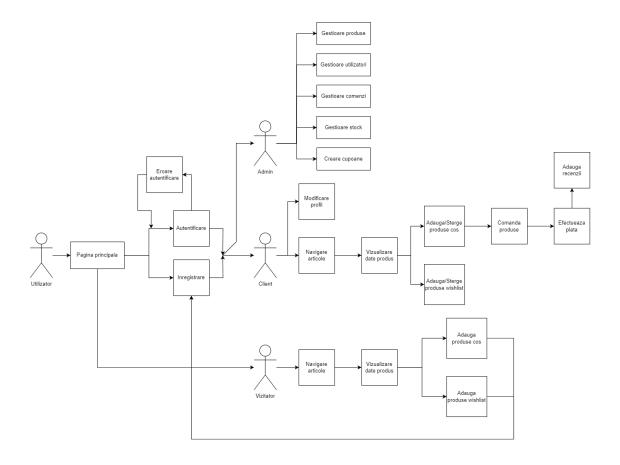


Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



Pagina 9/16

Diagrama de activitati



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:

Ivan Alexandru-Mihai

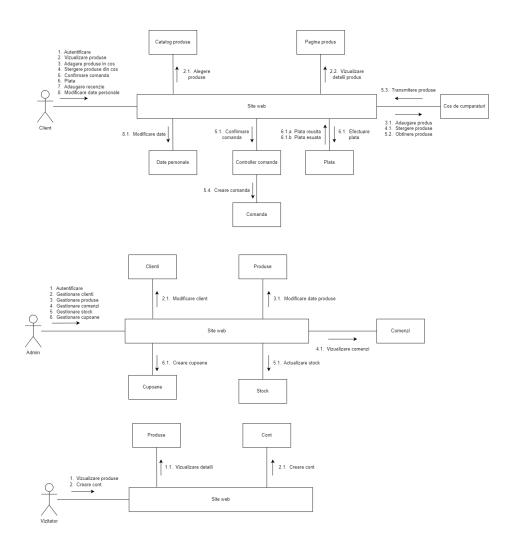
Analiza si design Romanian Football Shop

Pagina 10/16

30232

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

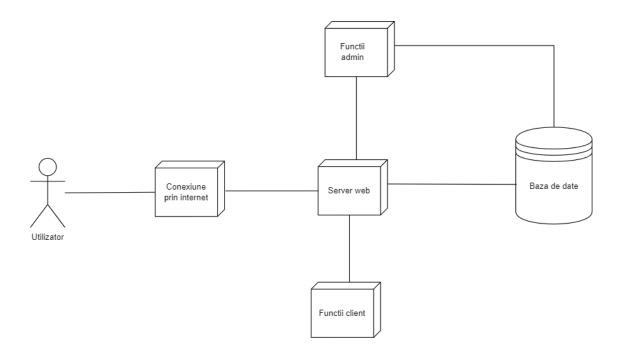
Diagrama de comunicare



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



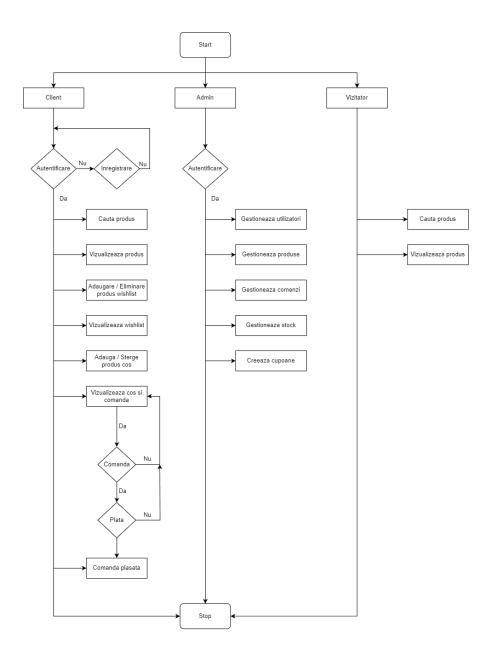
- Diagrame OO (urmeaza sa fie implementate)
- Diagrama de desfasurarea



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Weh:



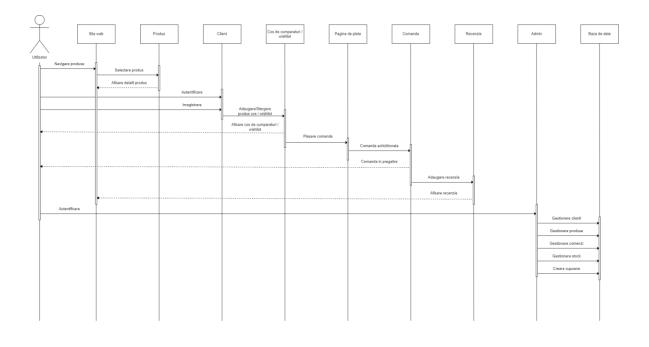
- Diagrama de flux de activitati



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



- Diagrama de interactiune



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:

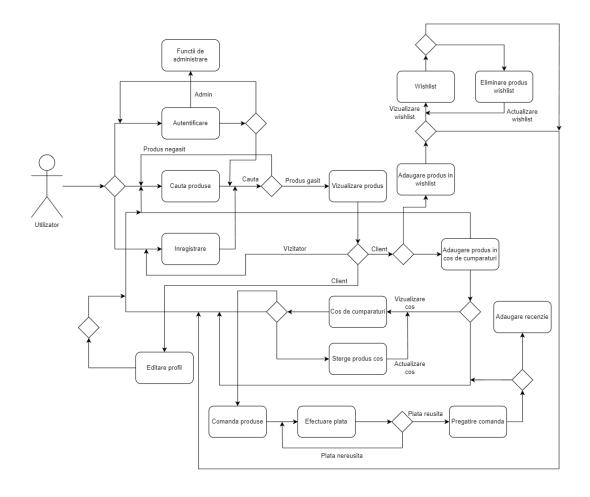


Pagina 14/16

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

30232

- Diagrama de tranzitie stari



Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



Pagina 15/16

Ivan Alexandru-Mihai

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

30232

5. Modul de operare/ Prezentarea interactivitatii

Platforma este gandita pentru a oferi o experienta interactiva si intuitiva utilizatorilor, avand urmatoarele functionalitati principale:

- **Navigare:** Utilizatorii pot explora tricourile disponibile printr-un meniu intuitiv si optiuni de filtrare (echipa, marime, pret).
- Autentificare si inregistrare: Utilizatorii isi pot crea conturi sau se pot autentifica daca deja au un cont.
- Cos de cumparaturi: Tricourile selectate sunt adaugate in cosul de cumparaturi, unde utilizatorul poate vizualiza suma totala si poate modifica cantitatea sau elimina produse.
- **Personalizare tricouri:** Utilizatorii pot introduce nume, numere sau alte personalizari pentru tricourile selectate.
- **Plasare comenzi:** Procesul include completarea detaliilor de livrare si plata, validarea datelor si confirmarea comenzii.
- **Administrare:** Administratorii platformei pot adauga/edita/stergere produse si clienti, gestiona stocurile, vizualiza comenzile plasate si crea cupoane de reducere.

6. Portabilitate

Proiectul este construit pentru a fi portabil si usor de adaptat:

- Compatibilitate cross-platform: Aplicatia poate fi accesata din orice browser modern pe desktop, laptop, tableta sau telefon mobil, datorita designului responsiv oferit de React si Bootstrap.
- Independenta de server: Backend-ul implementat in Java Spring poate rula pe orice sistem de operare compatibil cu Java (Windows, Linux, macOS).

Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Web:



Pagina 16/16

Ivan Alexandru-Mihai

Cod: T_SWDP_Analiza&Design

30232

• Adaptabilitate: Codul frontend (React) si backend (Java Spring) poate fi usor extins sau migrat catre alte tehnologii sau infrastructuri cloud (ex. AWS, Azure, Google Cloud).

Recomandat:	Aprobat:
(data, semnatura)	(data, semnatura)
Compania/Numele Universitatii	Telefon:
Adresa:	Fax:
3400 Cluj-Napoca	E-mail:
Romania	Weh: