Paradigmas de Linguagens de Programação Exame Escrito Centro de Informática – UFPE, 14 de julho de 2016

Questão 1 [2,0] Defina as funções E e D sobre listas. A primeira retorna os primeiros elementos de uma lista até uma quantidade n informada; a segunda retorna do elemento n+1 até o último elemento. Por exemplo, E([a,b,c,d],2) = [a,b] e D([a,b,c,d],2) = [c,d]. Pode assumir que a quantidade n de elementos é um número entre 0 e o tamanho da lista.

Questão 2 [2,0] Prove, por indução, para *n* e listas *xs*, a seguinte propriedade:

E(xs,n) ++ D(xs,n) = xs

onde ++ é o operador de concatenação de listas, como visto em sala. [Dicas: o caso base deve considerar uma lista vazia e n = 0; na prova do passo indutivo assumir que a propriedade vale para xs e n e provar para x:xs e n+1. Será necessário usar uma equação da definição de concatenação de listas]

Questão 3 [1,0] Explique o conceito de *aliasing* em programação e a relação entre este conceito e passagem de parâmetro por referência.

Questão 4 [2.0] Assinale com V (para verdadeiro) ou F (para falso):

- () Considere uma função *listalnfinita(n)* que gera uma lista infinita com elementos *[n,n+1, ...]*. A expressão *head(listalnfinita(n))* termina e retorna o elemento *n* se o mecanismo de avaliação for estrito (*innermost*).
- () Segundo o Princípio Qualificação, uma linguagem deve oferecer blocos de declarações para todas as estruturas sintáticas da linguagem que especifiquem alguma forma de computação.

Questão 5 [3,0] Estenda a Linguagem Imperativa 2 (veja BNF em anexo), modificando procedimentos para retornarem um valor (como métodos não *void* em Java); o tipo de retorno deve ser especificado. O corpo de um procedimento passa a ser um comando (como antes), seguido do novo comando *return E*, onde *E* é uma expressão. A chamada de um procedimento deixa de ser um comando na linguagem e passa a ser uma expressão. A implementação deve considerar os métodos de avaliação e checa tipo, bem como as classes novas ou modificadas, impactadas por esta mudança. Particularmente:

- 1) Defina a BNF para a linguagem redefinida, destacando apenas o que mudar.
- 2) Explique se é necessária alguma mudança nos ambientes de compilação e execução.
- 3) Implemente novas classes, se for o caso, e indique todas as classes que seriam afetadas (ilustre a modificação em pelo menos uma classe impactada).

Boa Sorte

```
Programa ::= Comando
Comando ::= Atribuicao | Comando Declaração
               | While | IfThenElse
               | IO | Comando ";" Comando
               | Skip | ChamadaProcedimento
Atribuicao ::= Id ":=" Expressao
Expressao ::= Valor | ExpUnaria | ExpBinaria | Id
Valor ::= ValorConcreto
ValorConcreto ::= ValorInteiro | ValorBooleano | ValorString
ExpUnaria ::= "-" Expressao | "not" Expressao | "length" Expressao
ExpBinaria ::= Expressao "+" Expressao
               | Expressao "-" Expressao
               | Expressao "and" Expressao
               | Expressao "or" Expressao
               | Expressao "==" Expressao
               | Expressao "++" Expressao
ComandoDeclaracao :: = "{" Declaracao ";" Comando "}"
Declaração ::= Declaração Variavel | Declaração Procedimento
               | DeclaracaoComposta
DeclaracaoVariavel ::= "var" Id "=" Expressao
Declaracao Composta ::= Declaracao "," Declaracao
Declaração Procedimento ::= "proc" Id "(" [ Lista Declaração Parametro ] ")" "{"
Comando "}"
ListaDeclaracaoParametro ::= Tipo Id | Tipo Id "," ListaDeclaracaoParametro
Tipo ::= "string" | "int" | "boolean"
While ::= "while" Expressao "do" Comando
IfThenElse ::= "if" Expressao "then" Comando "else" Comando
IO ::= "write" "(" Expressao ")" | "read" "(" Id ")"
ChamadaProcedimento ::= "call" Id "(" [ ListaExpressao ] ")"
ListaExpressao ::= Expressao | Expressao, ListaExpressao
```

Classes Auxiliares

AmbienteCompilacaoImperativa2

AmbienteExecucaoImperativa2

ContextoCompilacaoImperativa2

ContextoExecucaoImperativa2

ListaValor

Procedimento

DefProcedimento

ProcedimentoJaDeclaradoException

<u>ProcedimentoNaoDeclaradoException</u>