



HTML5 Canvas Cookbook

HTML5 Canvas Cookbook comienza cubriendo los fundamentos de el API HTML5 para Canvas y luego avanza al proporcionar técnicas avanzadas para el manejo de funciones no admitidas directamente por el API, como la animación y la interactividad. Se termina proporcionando plantillas detalladas para algunas de las aplicaciones HTML5 basadas en canvas para la visualización de datos, desarrollo de juegos, y el modelado 3D. Se le dará a conocer temas de interés tales como los fractales, la animación, la física, modelos de color, y las matemáticas de matriz.